## Scurtă introducere în Matlab/Octave

MATLAB="matrix laboratory"

https://www.mathworks.com/help/matlab/language-fundamentals.html

• În linia de comandă se pot efectua operații simple sau apeluri de funcții.

```
>> 1/3 ans = 0.3333
```

• Formatul standard de afișare a numerelor zecimale este short. Pentru a putea vizualiza mai multe zecimale se poate trece la formatul long.

```
>>pi
ans = 3.1416
>>format long
>>pi
ans = 3.141592653589793
```

• În apelul

```
>>format short
>>1/2019
ans = 4.9529e-04
```

răspunsul, în care apare litera "e" (de la "exponent"), reprezintă numărul: 4.9529\*10<sup>-4</sup>.

• Cu fprintf se poate afișa un număr cu câte zecimale se dorește, împreună cu un mesaj.

```
>> fprintf('1/2019 este aproximativ %7.6f.\n',1/2019) 1/2019 este aproximativ 0.000495.
```

- Comenzile help și doc oferă documentațiile funcțiilor/operatorilor.
- >> help doc
- Pentru a crea o funcție se poate deschide un nou script.

```
function out=my_first_function(in)
out=NaN; %NaN="not a number"
if in~=1 %~= este operatorul logic "diferit"
    return
else
    disp('Hello World!'); out=1;
end
end
```

Script-ul se salvează cu extensia .m și cu numele funcției (pentru exemplul de mai sus: "my\_first\_function.m"). Pentru a putea apela funcția trebuie setat folderul curent cel în care este salvat script-ul.

```
>> x=my_first_function(1)
Hello World!
x = 1
>> x=my_first_function(0)
x = NaN
```

În funcția de mai sus ; permite mai multe comenzi pe același rând și, în același timp, nu permite afișarea atribuirilor de valori (omiterea lui ; poate fi echivalată cu folosirea funcției disp). Textele după % sunt comentarii.

- Exemple de alți operatori logici: ==, <=, >=, <, >, &&,  $\parallel$ .
- Exemple de operații/funcții cu matrice:

$$ans = \begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}$$

$$ans = 1 \quad 1 \\ 1 \quad 1$$

$$A = \begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{array}$$

$$B = 5$$

$$C = 7 8 9$$

$$D = 1 \quad 2 \quad 5 \\ 3 \quad 4 \quad 6 \\ 7 \quad 8 \quad 9$$

ans = 
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 2 & 4 & 8 \\ 5 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

```
>> D(1,[3\ 1])
ans = 5 1
>> D(:,2)
ans = 2
      4
      8
• Atenție la operațiile matriciale: * / ^ fără punct, respectiv cu punct: .* ./ .^!
>> D^2
ans = 42 	 50 	 62
      57
          70 93
      94 118 164
>> D.^2
ans = 1 	 4 	 25
      9 16 36
     49 64 81
>> [nrl,nrc]=size(D)
nrl = 3
nrc = 3
>> d=D(:)'
d = 1 3 7 2 4 8 5 6 9
>> d=d(3:end)
d = 7 \quad 2 \quad 4 \quad 8 \quad 5 \quad 6 \quad 9
• Exemple de vectori cu elemente echidistante:
>> v=1:10
v = 1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \quad 6 \quad 7 \quad 8 \quad 9 \quad 10
>> v=10:-1:1
v = 10 \quad 9 \quad 8 \quad 7 \quad 6 \quad 5 \quad 4 \quad 3 \quad 2 \quad 1
```

>> v=0:2:10

```
v = 0 	 2 	 4 	 6
                     8 10
>> v=3:-1.5:-3
v = 3.0000 \quad 1.5000
                        0 -1.5000 -3.0000
>> v=linspace(1,2,11)
v = 1.0000 - 1.1000 - 1.2000 - 1.3000 - 1.4000 - 1.5000 - 1.6000 - 1.7000 - 1.8000
                                                                                   1.9000
                                                                                            2.0000
• Exemple de operații/funcții cu vectori:
>> v=repmat([1:3],1,3)
v = 1 2
          3
                1
                    2
                       3 1
                                2
                                    3
>> length(v)
ans = 9
\gg sum(v)
ans = 18
>> cumsum(v)
ans = 1
         3
              6
                 7 9 12 13 15 18
>> diff(v)
ans = 1 \quad 1 \quad -2 \quad 1 \quad 1 \quad -2 \quad 1 \quad 1
>> find(v==1)
ans = 1 4 ^{7}
```

• Trei implementări ale funcției *dublu factorial* (exemple de utilizare a instrucțiunilor if, else, elseif, for și while și de apel recursiv):

```
function out=double_factorial_v1(n)
% n e numar natural strict pozitiv
out=1;
if mod(n,2)==0
    first=2;
else
    first=1;
end
for step=first:2:n
    out=out*step;
end
```

```
function out=double_factorial_v2(n)
% n e numar natural strict pozitiv
out=n;
while n \ge 3
   out=out*(n-2);
    n=n-2;
end
end
function out=double_factorial_v3(n)
% n e numar natural strict pozitiv
if n==1
   out=1;
elseif n==2
    out=2;
    out=n*double_factorial_v2(n-2);
end
end
```

• Exemplu de "function handle":

```
>> f=@(x) cos(x).^2

f = function_handle with value:
    @(x)cos(x).^2

>> x=linspace(0,pi,4)

x = 0   1.0472   2.0944   3.1416

>> f(x)

ans = 1.0000   0.2500   0.2500   1.0000
```

• clear all șterge variabilele memorate (din Workspace); clc curăță fereastra de comandă.

<u>Documentații:</u> <a href="http://www.mathworks.com/help/pdf\_doc/matlab/getstart.pdf">http://www.mathworks.com/help/pdf\_doc/matlab/getstart.pdf</a>

https://octave.org/octave.pdf