

# Projektauftrag

<b>Projekttitel:</b>	3D 4 Gewinnt	
<b>Projektteam:</b>	Manuel Benner, Robin Häringer	
<b>Projektdauer:</b>	Geplanter Beginn: 28.08.23 Geplantes Ende: 01.11.23	
<b>Projektgesamtziel:</b>	3D 4 Gewinnt mit online Multiplayer programmieren mit Unity	
<b>Projektteilziele und -ergebnisse:</b>	<b>Teilziele:</b>	<b>Ergebnisse:</b>
	Einarbeitung in Unity	• Erfolgreiche Erstellung eines „Proof of concept“ Spiels
	Design der Objekte und Umgebung	• Erfolgreiche Erstellung des Spielfelds und der Objekte
	Logik Programmieren	• Erfolgreiche Implementierung der Logik des Spiels
	Online Multiplayer	• Möglichkeit, dass Spieler zusammen spielen können
<b>Meilensteine:</b>	<b>Meilensteine:</b>	<b>Datum:</b>
	Probespiel erstellt	15.09.23
	Visuelle Elemente erstellt	29.09.23
	Programmlogik	20.10.23
	Multiplayer	01.11.23
<b>Projektressourcen:</b>	<b>Ressourcen:</b>	<b>Menge:</b>
	Laptop	2
	Programmierungsumgebung	2
	Programmierer	2
<b>Projektbudget:</b>	0€	
<b>Projektrisiken und -unsicherheiten:</b>	Zeitraumen könnte eng werden. Im Notfall wird das Spiel ohne Multiplayer funktionieren.	
<b>Sonstige relevante Informationen:</b>	-	
<b>Anlagen:</b>	-	

Ort, Datum, Unterschriften  
 Freiburg, 26.07.23  
 Robin Häringer, Manuel Benner