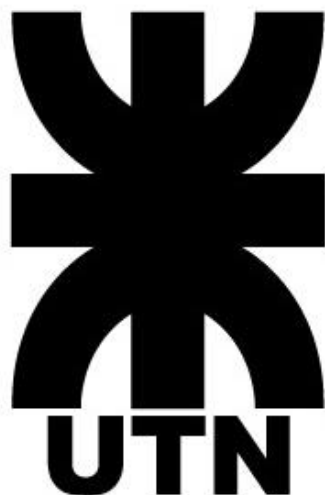


Informe Final de Práctica Profesional Supervisada

Título del Proyecto:

Plataforma de Gestión de Inscripciones para el Torneo Esports "Leyendas del Sur"



Estudiante: Manuel Morullo

Legajo: 31110

Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información

Organización: Secretaría de Asuntos Universitarios (SAU) de la Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional La Plata (UTN FRLP).

Tutor Académico: Martín Ricardo Jorge

Supervisor de Campo: Rafael Valenzuela

Fecha: 19/9/2025

1. Introducción

El presente documento constituye el Informe Final de Práctica Profesional Supervisada, con el objetivo de presentar la finalización del proyecto de desarrollo de una plataforma web para la gestión de inscripciones del torneo de League of Legends "Leyendas del Sur". Este informe consolida el trabajo realizado, detallando la arquitectura y las funcionalidades de la aplicación. A lo largo del documento, se proporcionará una descripción completa de la plataforma, acompañada de capturas de pantalla que demuestran el funcionamiento de las principales funcionalidades para los roles de jugador y del personal organizador del torneo (*Staff*).

2. Descripción y Alcance de la Aplicación Finalizada

La plataforma web es una solución completa para automatizar y centralizar el proceso de inscripción y gestión del torneo de Esports. Ha sido desarrollada utilizando Python con el framework Django en el *backend*, lo que ha permitido una gestión robusta de los datos y una seguridad integral, mientras que el *frontend* se ha construido con HTML, CSS y JavaScript para una experiencia de usuario fluida.

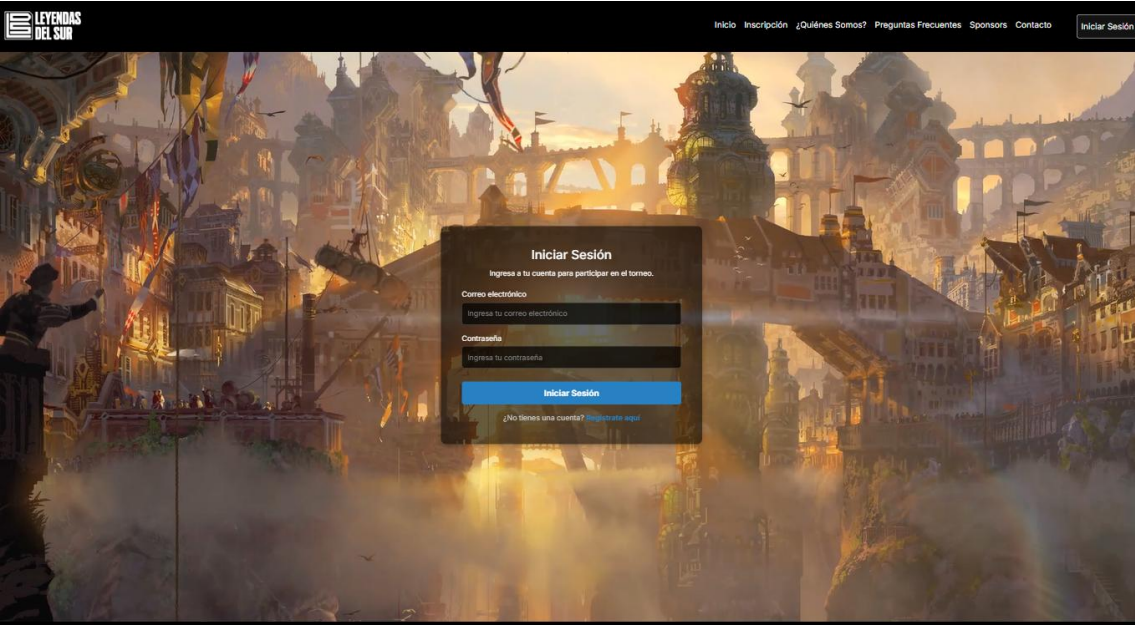
Las funcionalidades principales implementadas y finalizadas son las siguientes:

- **Módulo de Registro de Usuarios:** Permite a los jugadores crear una cuenta con sus datos básicos (nombre, apellido, email, etc.) y su Riot ID, vinculándose a un sistema de autenticación seguro.
 - **Módulo de Creación y Gestión de Equipos:** Un jugador registrado puede crear un equipo y ser designado como capitán. La interfaz permite invitar a otros jugadores y gestionar la lista de integrantes del equipo.
 - **Gestión de Inscripciones y Pagos:** Los capitanes de equipo pueden subir los comprobantes de pago de la inscripción. Esta funcionalidad está vinculada a una interfaz administrativa que permite al Staff verificar los pagos.
 - **Gestión de la Competencia:** Se ha implementado un sistema para definir la estructura del torneo (fases, enfrentamientos, resultados), permitiendo al Staff gestionar los datos y la progresión de la competencia.
 - **Gestión Dinámica de Contenido:** El Staff puede modificar fácilmente el contenido de la página principal (ej. clips de Twitch, anuncios), lo que permite mantener la plataforma actualizada con información relevante del torneo.
-

3. Demostración de las Funcionalidades (Capturas de Pantalla)

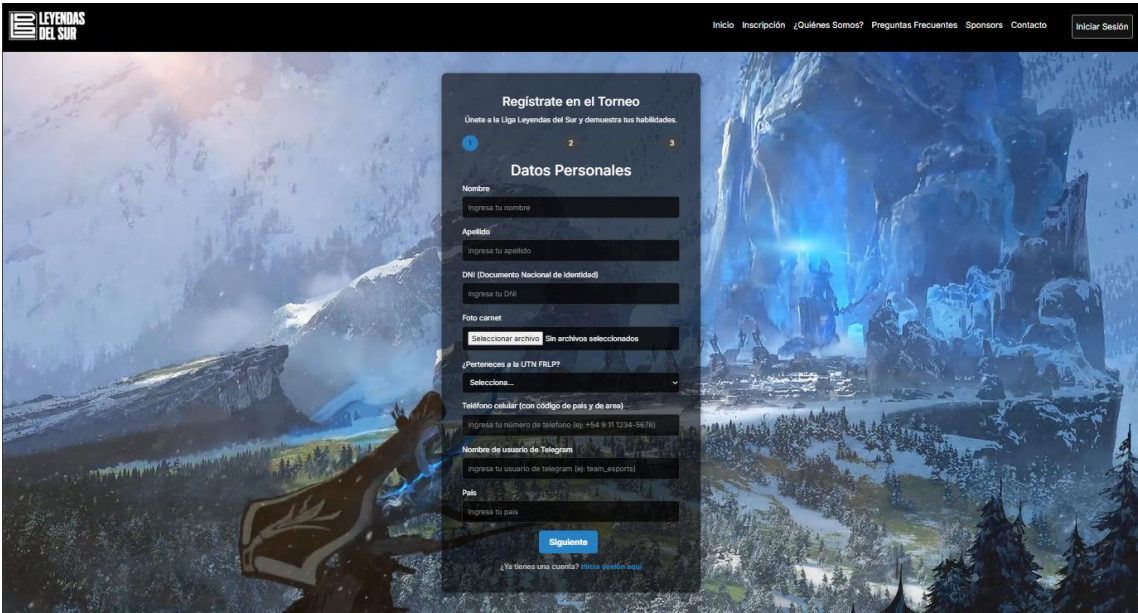
A continuación, se presentan las capturas de pantalla que ilustran el funcionamiento de las funcionalidades más relevantes de la plataforma, separadas por el rol de usuario.

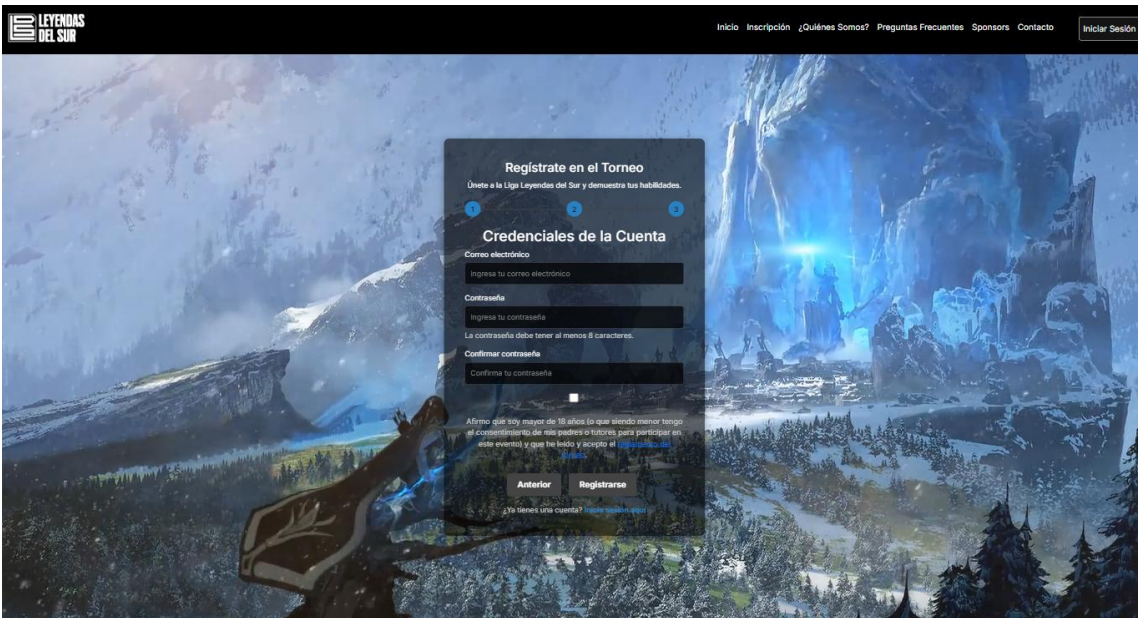
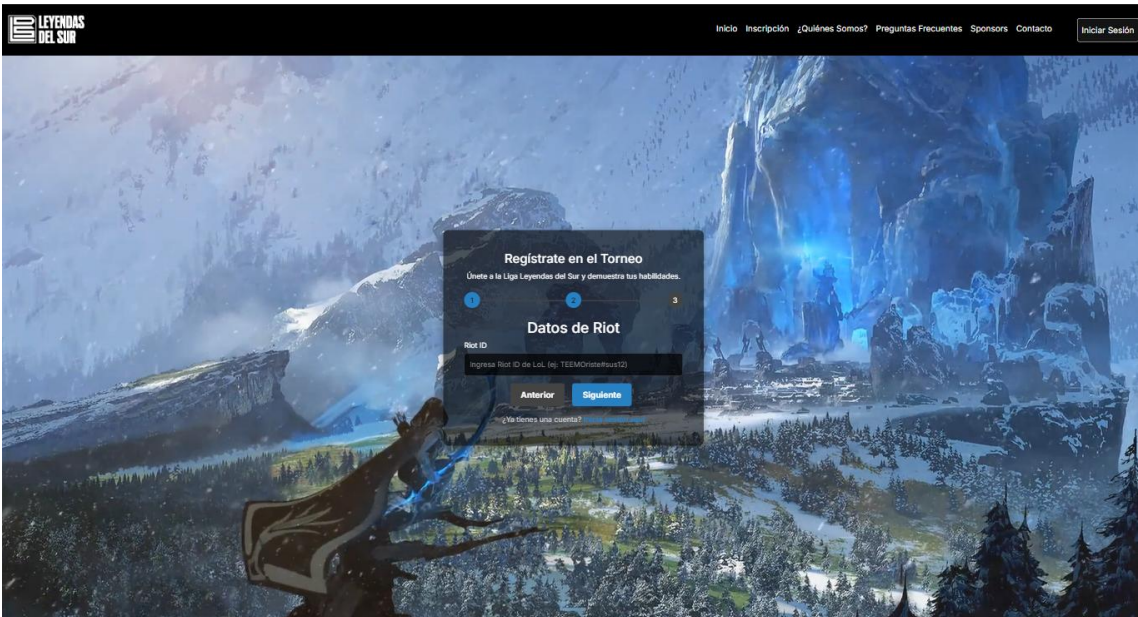
Inicio de Sesión:



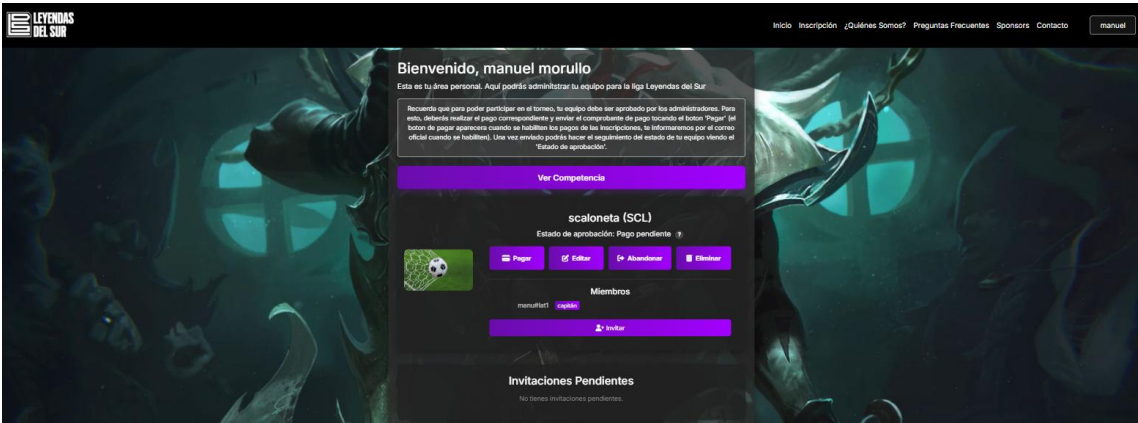
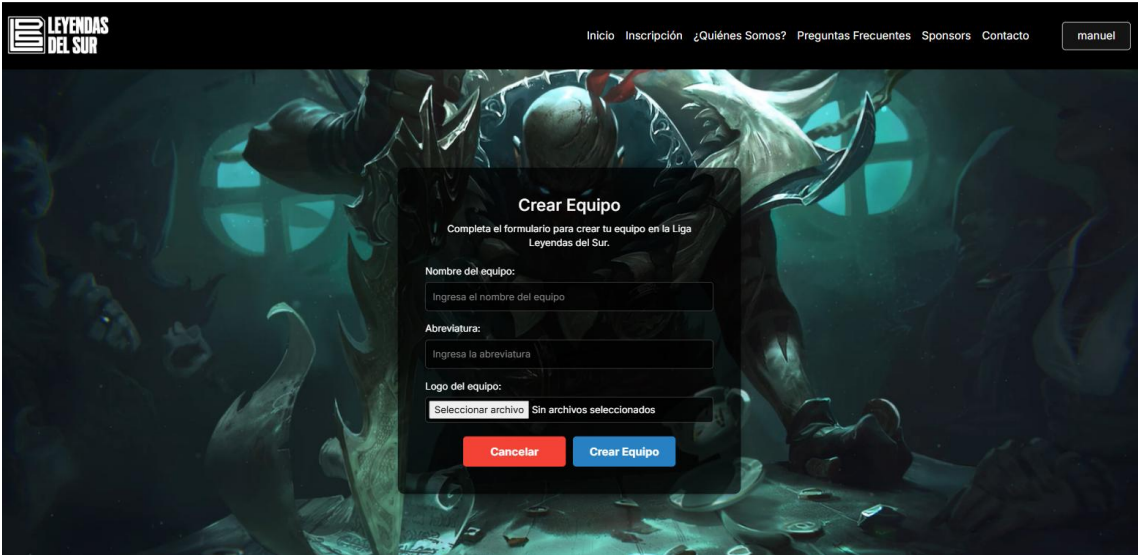
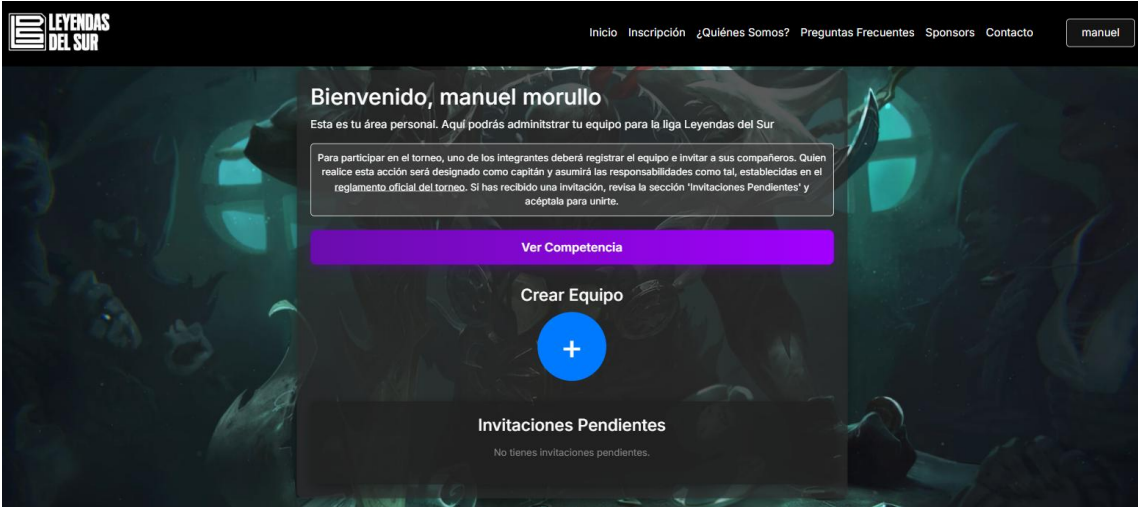
Flujo del Usuario (Jugador):

- Registro de Usuario:





- **Panel de Usuario y Creación de Equipos:** Captura del panel principal después del inicio de sesión, y una imagen del formulario para crear un nuevo equipo.



Bienvenido, manuel morullo

Esta es tu área personal. Aquí podrás adminitrar tu equipo para la liga Leyendas del Sur

Recuerda que para poder participar en el torneo, tu equipo debe ser aprobado por los administradores. Para esto, deberás realizar el pago correspondiente y enviar el comprobante de pago tocando el boton 'Pagar' (el boton de pagar aparecera cuando se habiliten los pagos de las inscripciones, te informaremos por el correo oficial cuando se habiliten). Una vez enviado podrás hacer el seguimiento del estado de tu equipo viendo el 'Estado de aprobación'.

[Ver Competencia](#)

scaloneta (SCL)

Estado de aprobación: Pago pendiente ?



[Pagar](#)

[Editar](#)

[Abandonar](#)

[Eliminar](#)

Miembros

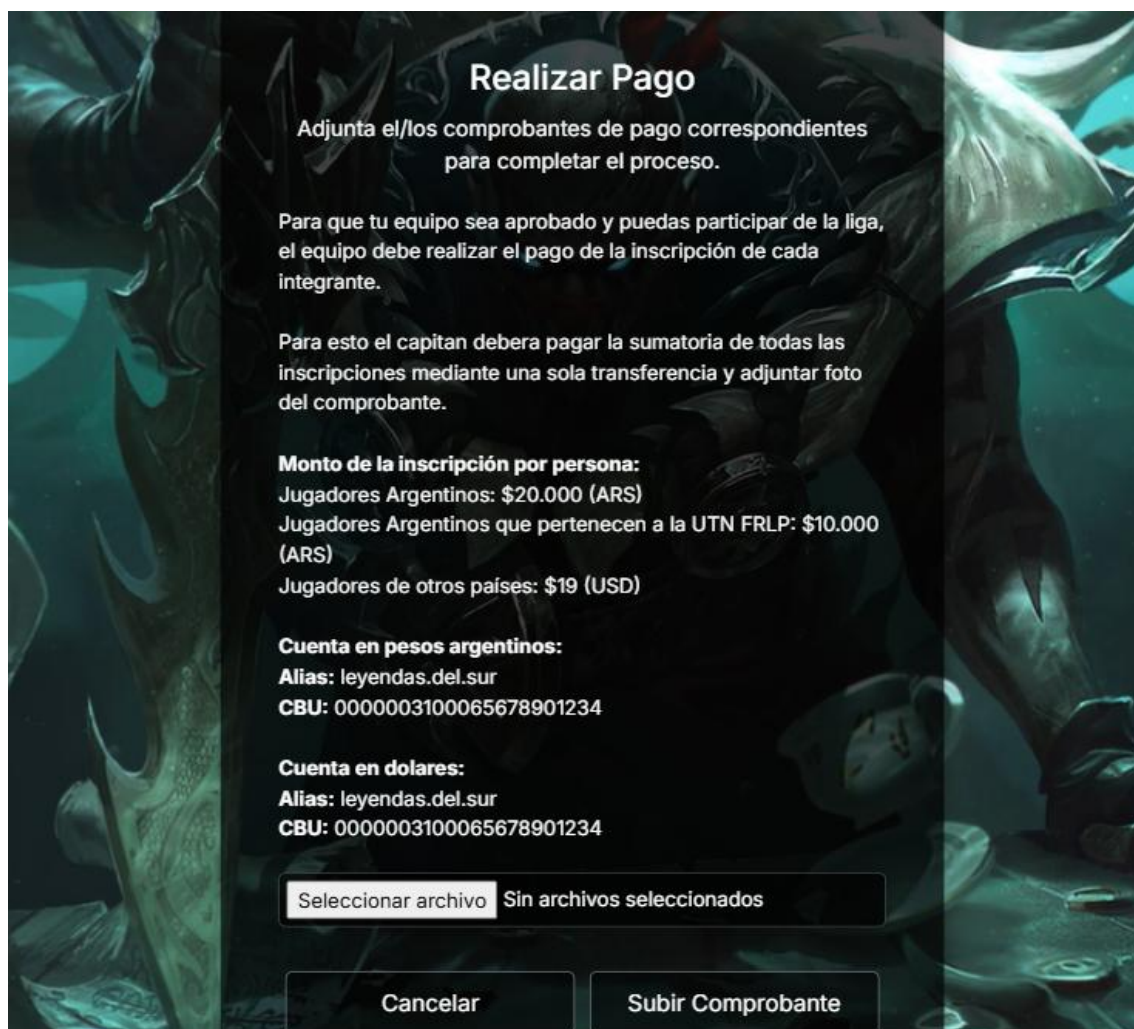
manu#lat1 [capitán](#)

[Invitar](#)

Invitaciones Pendientes

No tienes invitaciones pendientes.

- **Subida del Comprobante de Pago:** Una captura de la interfaz que permite al capitán del equipo cargar el comprobante de pago de la inscripción.



Realizar Pago

Adjunta el/los comprobantes de pago correspondientes para completar el proceso.

Para que tu equipo sea aprobado y puedas participar de la liga, el equipo debe realizar el pago de la inscripción de cada integrante.

Para esto el capitán debera pagar la sumatoria de todas las inscripciones mediante una sola transferencia y adjuntar foto del comprobante.

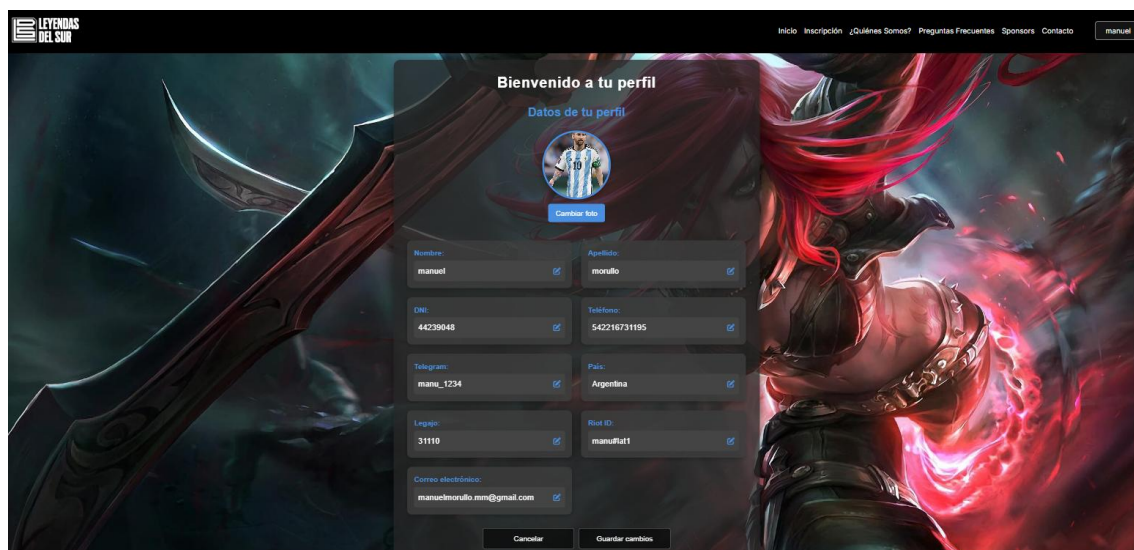
Monto de la inscripción por persona:
 Jugadores Argentinos: \$20.000 (ARS)
 Jugadores Argentinos que pertenecen a la UTN FRLP: \$10.000 (ARS)
 Jugadores de otros países: \$19 (USD)

Cuenta en pesos argentinos:
 Alias: leyendas.del.sur
 CBU: 0000003100065678901234

Cuenta en dolares:
 Alias: leyendas.del.sur
 CBU: 0000003100065678901234

Sin archivos seleccionados

- **Edicion de Perfil:** Lugar donde el usuario podrá editar los datos personales cargados.




LEYENDAS DEL SUR

Inicio Inscripción ¿Quiénes Somos? Preguntas Frecuentes Sponsors Contacto [manual](#)

Bienvenido a tu perfil

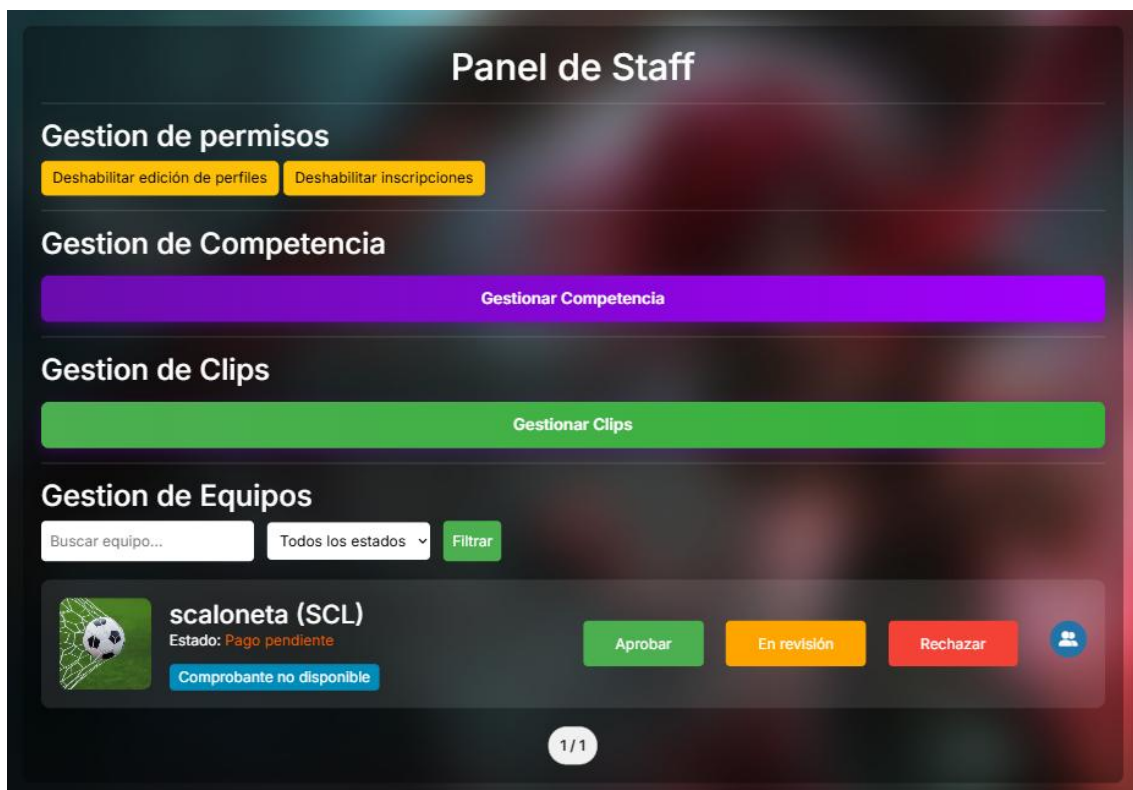
Datos de tu perfil



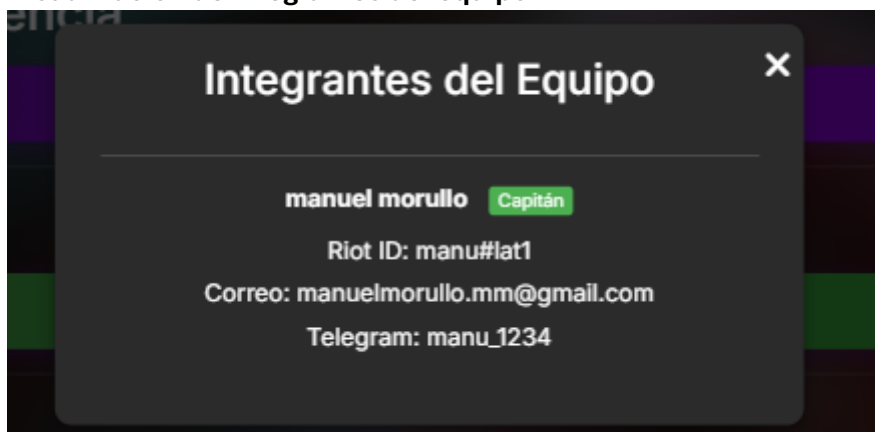
Nombre: manuel	Apellido: morullo
DNI: 44239048	Telefono: 542216731195
Telegram: manu_1234	País: Argentina
Lenguaje: 31110	Rol ID: manu#at1
Correo electrónico: manuelemorullo.mmm@gmail.com	

Flujo del Staff (Administrador)

- **Panel Principal:** Donde podrá habilitar/deshabilitar la edición de perfiles y la inscripción al torneo. Ir a la sección de gestionar competencia donde podrá agregar las fases, enfrentamientos y resultados. Ir a la sección de Gestión de Clips para cargar aquellos que deban mostrarse en la página principal. Y por último la sección de Gestión de Equipos, donde se podrá visualizar cada equipo, sus miembros y los comprobantes de pago adjuntados, así como también se podrá aprobar o rechazar cada equipo.



- **Visualización de integrantes del equipo:**



- **Gestión de Clips de Twitch:** Imagen del panel donde el Staff puede editar o añadir contenido a la página principal

[Volver atrás](#)

Panel de Clips de Twitch

Nombre del clip:

URL del clip:

Activo: ☒

Guardar Clip

Activos

Inactivos

Sección de Ver competencia: Aquí todos los usuarios(jugadores, staff o no registrados) podrán ver los enfrentamientos definidos por el staff, detallándose la fecha, hora, equipos que se enfrentan, y el resultado:

Leyendas del Sur


Visualizá los enfrentamientos y resultados del torneo.

Fase de Grupos

En progreso


19/09/25

17:19



scaloneta

-



brasil

-

Sección principal de la página (Inicio):

LEYENDAS
DEL SUR

Inicio

Inscripción

¿Quiénes Somos?

Preguntas Frecuentes


Sponsors

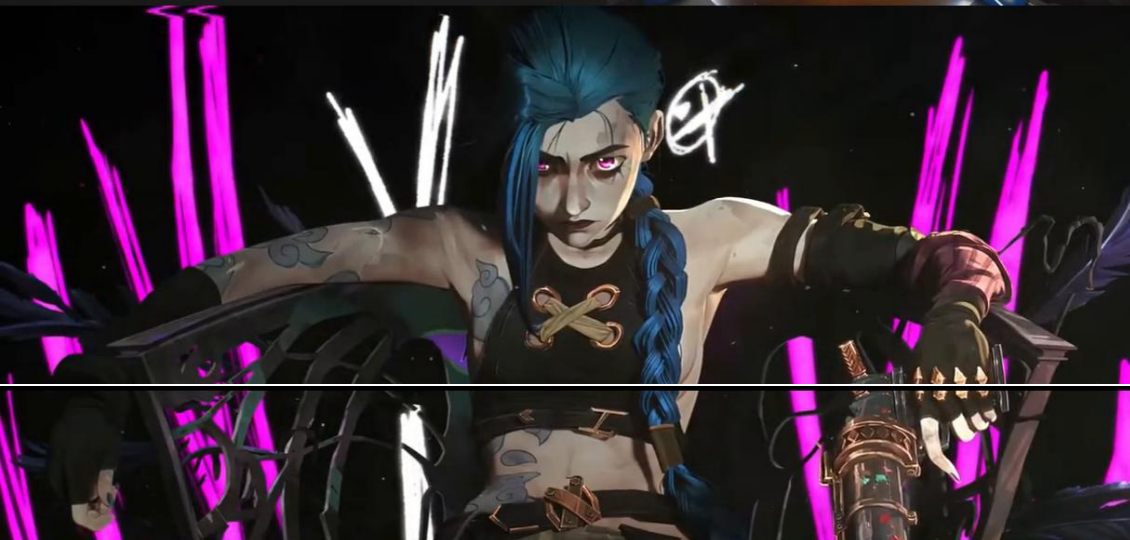
Contacto

manuelmorales

¡Bienvenidos a la Liga Leyendas del Sur!

Prepárate para un evento épico de League of Legends organizado junto a la UTN FRLP





¿Quiénes somos?

Somos el equipo organizador del Torneo esport, Liga de Leyendas del Sur. Junto a la UTN FRLP y los sponsors tenemos como objetivo principal es promover el mundo de los esports en toda America latina, ofreciendo un espacio para que los jugadores puedan competir, divertirse y crecer en el ámbito competitivo. Este evento busca ser una plataforma para todos los niveles de jugadores, desde los más principiantes hasta los más experimentados, tratando de superar sus metas. Además de fomentar la competencia sana, queremos brindar una experiencia única, divertida y emocionante para todos los participantes. ¡Únete al torneo y forma parte de este gran evento!

¡Inscríbete ahora para participar en el torneo de LoL!

INSCRIBIRSE

La Liga Leyendas del Sur se creó conforme a la política "Legal Jibber Jabber" de Riot Games, utilizando recursos propiedad de Riot Games. Esta competencia no está afiliada ni patrocinada por Riot Games.


Disfruta de nuestros clips en Twitch:

¡Contactate con nosotros!

¿Tenés dudas sobre el torneo? ¿Querés estar al tanto de las últimas novedades? Seguínos en nuestras redes y escribinos para cualquier consulta:

La Liga Leyendas del Sur se creó conforme a la política "Legal Jibber Jabber" de Riot Games, utilizando recursos propiedad de Riot Games. Esta competencia no está afiliada ni patrocinada por Riot Games.


Sección de Sponsors:





[Inicio](#) [Inscripción](#) [¿Quiénes Somos?](#) [Preguntas Frecuentes](#) [Sponsors](#) [Contacto](#) [manuelmon](#)

Sponsors

Agradecemos a nuestros patrocinadores por hacer posible la Liga Leyendas del Sur. Gracias a su apoyo, podemos ofrecer una experiencia única para jugadores y espectadores, con premios acordes, una producción de primer nivel y la mejor competencia de esports. A continuación, te presentamos a las empresas y marcas que nos acompañan en esta edición.







4. Conclusiones y Logros del Proyecto

La conclusión de este proyecto de práctica profesional marca un hito importante en la gestión de eventos de Esports para la UTN FRLP. El desarrollo exitoso de la plataforma no solo cumplió con los objetivos iniciales de automatizar el proceso de inscripción, sino que también estableció una base sólida para futuros torneos.

Los principales logros del proyecto incluyen:

- **Desarrollo Completo de la Plataforma:** Se diseñó e implementó una aplicación funcional que cubre todas las necesidades de la Secretaría de Asuntos Universitarios para la gestión de torneos Esports.
- **Cumplimiento de los Objetivos:** Se lograron todos los objetivos establecidos al inicio de la práctica, entregando un producto final que optimiza la gestión del torneo.
- **Adquisición de Habilidades:** Durante el proceso, se consolidaron conocimientos en desarrollo web, gestión de bases de datos y la aplicación de frameworks como Django en un entorno de desarrollo profesional.

El proyecto "**Leyendas del Sur**" es un ejemplo claro de cómo la tecnología puede mejorar la eficiencia y la experiencia en la organización de eventos. El éxito de este proyecto deja una base sólida para el futuro uso de soluciones tecnológicas para la gestión de torneos electrónicos en la UTN FRLP.