

Usuario

long Id

enum Role { ADMIN, USER}

String username

String password

boolean enabled

String roles

List <Partida pasada> historial

List <Denuncia> denuncias

Message

long id

User sender

Partida recipient

String text

LocalDateTime dateSent

LocalDateTime dateRead

Partida

Matriz <Casilla> tablero

List <Message> received

List <Jugador> jugadores

int tiempoTotal

enum coloresEquipos{}

boolean win

Casilla

boolean ocupada

Figura currentFigura

Figura

enum types { Peon, Torre, Caballo, Alfil, Reina, Rey}

String currentType

String currentTeam

Jugador

String team

int contadorFiguras

String username

float temporizador

int piezasComidas

PartidaPasada

Matriz <Casilla> tableroFinal

List <String> usernames

List <int> tiemposRestantes

List <int> piezasComidas

Lobby

List <Usuario> usuarios

List <boolean> ready

List <Message> received

enum coloresEquipos

int tiempoTotal

Denuncia

PartidaPasada partida

String username