

Usuario

long Id

enum Role { ADMIN,
USER}

String username

String password

boolean enabled

String roles

List <Partida> historial

List <Denuncia>
denunciasRecibidas

Message

long id

User sender

Partida recipient

String text

LocalDateTime dateSent

LocalDateTime dateRead

Partida

enum States { Lobby,
OnGame, FinishGame }

String currentState

List <short> tablero

List <Message> received

List <Jugador> jugadores

int tiempoTotal

enum coloresEquipos{}

Jugador

long id

String team

int contadorFiguras

Usuario user

float temporizador

int piezasComidas

boolean ready

Denuncia

PartidaPasada partida

long id

Usuario user