



Tipos de datos

DigitalHouse>



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Índice

1. [Tipos de datos](#)
2. [Valor NaN](#)
3. [Comentarios](#)

1 | Tipos de datos

“

Los **tipos de datos** le **permiten** a JavaScript **conocer** las **características** y **funcionalidades** que estarán disponibles **para ese dato**.



”

Numéricos (number)

```
{  
  let edad = 32; // número entero  
  let precio = 150.65; // decimales  
  let malaDivision = "35" / 2; // NaN - Not a Number, no es  
    un número aunque es un valor de "tipo" number  
}
```



Como JavaScript está escrito en inglés, usaremos un punto para separar los decimales.

Cadenas de caracteres (string)

```
{  
  let nombre = 'Mamá Luchetti'; // comillas simples  
  let ocupacion = "Master of the sopas"; // comillas  
    dobles tienen el mismo resultado  
}
```

Lógicos o booleanos (boolean)

```
{  
  let laCharlaEstaReCopada = true;  
  let hayAsadoAlFinal = false;  
}
```

Undefined (valor sin definir)

Indica la ausencia de valor.

Las variables tienen un valor indefinido hasta que les asignamos uno.

```
{ } let saludo; // undefined, no tiene valor  
saludo = "¡Hola!"; // Ahora si tiene un valor
```

Null (valor nulo)

Lo asignamos nosotros para indicar un valor vacío o desconocido.

```
{ } let temperatura = null; // No llegó un dato, algo falló
```

Array y Objeto literal

Son tipos de datos que veremos algunas clases más adelante.

2 | Valor NaN

“

La propiedad global **NaN** es un valor de tipo numérica que representa **Not-A-Number**.



”

NaN (Not-A-Number)

Indica que el valor pasado no es un número.

```
{}  
let nombre = "Esteban"  
console.log("Esteban"-1)
```

```
PS C:\Users\esteb\Desktop> node nan.js  
NaN
```



Los **comentarios** son partes de nuestro código que **no se ejecutan**.

Siempre comienzan con dos barras inclinadas //

Los usamos para explicar lo que estamos haciendo y **dejar información útil** para nuestro equipo o para nuestro yo del futuro.



```
// Math.round() retorna el valor redondeado al entero  
más cercano.
```

```
let redondeado = Math.round(20.49);
```

DigitalHouse>