

# Los operadores

**Digital**House>





Los **operadores** nos permiten **manipular el valor** de las variables, realizar operaciones y comparar sus valores.





# De asignación

Asignan el valor de la derecha en la variable de la izquierda.

```
{} let edad = 35; // Asigna el número 35 a edad
```

#### **Aritméticos**

Nos permiten hacer operaciones matemáticas, devuelven el resultado de la operación.

```
{} 10 + 15 // Suma \rightarrow 25

10 - 15 // Resta \rightarrow -5

10 * 15 // Multiplicación \rightarrow 150

15 / 10 // División \rightarrow 1.5
```

# **Aritméticos (continuación)**

Nos permiten hacer operaciones matemáticas, devuelven el resultado de la operación.

```
{} 15++ // Incremento, es igual a 15 + 1 \rightarrow 16  
15-- // Decremento, es igual a 15 - 1 \rightarrow 14  

15 % 5 // Módulo, el resto de dividir 15 entre 5 \rightarrow 0  
15 % 2 // Módulo, el resto de dividir 15 entre 2 \rightarrow 1
```

El operador de módulo % nos devuelve el resto de una división.



Los operadores aritméticos siempre devolverán el resultado numérico de la operación que se esté realizando.





#### De concatenación

Sirven para unir cadenas de texto. Devuelven otra cadena de texto.

```
let nombre = 'Teodoro';
let apellido = 'García';
let nombreCompleto = 'Me llamo ' + nombre + ' ' + apellido;
```



#### Template literals

Existe otra forma de armar strings a partir de variables, y es con los template literals utilizando backtick en lugar de comillas y las variables entre llaves a continuación del símbolo \$. En este ejemplo lo escribiríamos así: `Me llamo \${nombre} \${apellido}`

Si mezclamos otros tipos de datos, estos se convierten a cadenas de texto.

```
let fila = 'M';
let asiento = 7;
let ubicacion = fila + asiento; // 'M7' como string
```

## De comparación simple

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
{} 10 == 15 // Igualdad \rightarrow false 10 != 15 // Desigualdad \rightarrow true
```

## De comparación estricta

Comparan el valor y el tipo de dato también.

```
{} 10 === "10" // Igualdad estricta \rightarrow false 10 !== 15 // Desigualdad estricta \rightarrow true
```

En el primer caso el valor es 10 en ambos ejemplos, pero los tipos de datos son number y string. Como estamos comparando que ambos (valor y tipo de dato) sean iguales, el resultado es false.

# De comparación (continuación)

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
{} 15 > 15 // Mayor que \rightarrow false 
15 >= 15 // Mayor o igual que \rightarrow true 
10 < 15 // Menor que \rightarrow true 
10 <= 15 // Menor o igual que \rightarrow true
```



Siempre debemos escribir el símbolo mayor (>) o menor (<) antes que el igual (>= o <=). Si lo hacemos al revés (=> o =<), JavaScript lee primero el operador de asignación = y luego no sabe qué hacer con el mayor (>) o el menor (<).

Los **operadores** de **comparación** siempre **devolverán** un booleano, es decir, **true** o **false**, como resultado.





# **Digital**House>