

# Media queries

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [Media queries](#)
2. [Estrategias de diseño](#)

# 1 | Media queries

# Media queries

Son un conjunto de reglas de CSS que nos permiten cambiar los estilos de los elementos en función de las características del dispositivo que esté visualizando nuestro sitio.

La mayor parte de nuestros estilos estará fuera de las media queries. Dentro de cada media query escribiremos solo aquello que necesitemos ajustar para ese tamaño de viewport.

Por lo general, se escriben al final de nuestra hoja de CSS.

```
html <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

# min-width

Al especificar min-width estamos diciendo: “si como mínimo el viewport tiene **N** píxeles de ancho, apliquemos estas reglas”.

Similar a decir → **“Desde este ancho, hacia arriba”**.

css

```
@media (min-width: 460px){  
  body {  
    background: red;  
  }  
}
```

# max-width

Al especificar max-width estamos diciendo: “si como máximo viewport tiene **N** píxeles de ancho, apliquemos estas reglas”.

Similar a decir → **“Desde este ancho, hacia abajo”**.

css

```
@media (max-width: 768px){  
  body {  
    background: yellow;  
  }  
}
```

# Orientación

Al especificar la orientación (*portrait* o *landscape*) estamos diciendo: “si como máximo el viewport tiene **N** píxeles de ancho y además el dispositivo está en posición vertical/horizontal, apliquemos estas reglas”.

css

```
@media (max-width: 460px) and (orientation: landscape){  
    body {  
        background: blue;  
    }  
}
```

2

# Estrategias de diseño



# Mobile first

RECOMENDADO

Si utilizamos **mobile first** como estrategia de diseño, la idea es determinar de manera general las reglas CSS para **pequeñas pantallas** para luego, a través de media queries, ir aclarando el comportamiento en viewports más grandes.



# Mobile first

css

```
body {  
    background: red;  
}  
@media (min-width: 460px){  
    /* Tablets */  
}  
@media (min-width: 768px){  
    /* Laptop */  
}
```

# Mobile last

NO RECOMENDADO

Si utilizamos **mobile last** como estrategia de diseño, la idea es determinar de manera general las reglas CSS para **grandes pantallas** para luego, a través de media queries, ir aclarando el comportamiento en viewports más pequeños.



# Mobile last

css

```
body {  
    background: red;  
}  
@media (max-width: 768px){  
    /* Tablets */  
}  
@media (max-width: 460px){  
    /* Smartphones */  
}
```

# Los *breakpoints*

Llamamos *breakpoints* o puntos de quiebre a cada salto de tamaño sobre el cual aplicamos una media query.

No hay una regla fija sobre cuáles usar, pero acá dejamos los más utilizados.



0-480

Smartphones  
más pequeños



481-768

Smartphones más  
grandes y tablets



769-1279

Laptops, tablets grandes en su  
modo apaisado y pequeñas  
computadoras de escritorio



1280+

Computadoras de  
escritorio más grande  
y monitores

DigitalHouse>  
Coding School