



# Los condicionales

IF / ELSE IF / ELSE

DigitalHouse>



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

# Índice

1. Componentes de un if
2. Funcionamiento de un if

# 1 | Componentes de un if

“

Nos permiten **evaluar condiciones** y realizar diferentes acciones según el resultado de esas evaluaciones.



”

# Condicional **simple**

Versión más básica del `if`. Establece una condición y un bloque de código a ejecutar en caso de que sea verdadera.

```
{  
  if (condición) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
  }  
}
```

## Condicional con bloque **else**

Igual al ejemplo anterior, pero agrega un bloque de código a ejecutar en caso de que la condición sea falsa.

Es importante tener en cuenta que el bloque `else` es opcional.

```
if (condición) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
} else {  
    // código a ejecutar si la condición es falsa  
}
```

## Condicional con bloque **else if**

Igual que el ejemplo anterior, pero agrega un `if` adicional. Es decir, otra condición que puede evaluarse en caso de que la primera sea falsa.

Podemos agregar todos los bloques `else if` que queramos, solo uno podrá ser verdadero. De lo contrario, entrará en acción el bloque `else`, si existe.

```
if (condición) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
} else if (otra condición) {  
    // código a ejecutar si la otra condición es verdadera  
} else {  
    // código a ejecutar si todas las condiciones son falsas  
}
```

## 2 | Funcionamiento de un if



# {código}

```
let edad = 19;
```

```
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {
```

```
    acceso = 'prohibido';
```

```
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
```

```
    acceso = 'permitido solo acompañado de un  
mayor';
```

```
} else {
```

```
    acceso = 'permitido';
```

```
}
```

# {código}

```
let edad = 19;  
let acceso = '';
```

Declaramos la variable **edad** y le asignamos el número 19.

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

# {código}

```
let edad = 19;
```

```
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {
```

```
    acceso = 'prohibido';
```

```
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
```

```
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
mayor';
```

```
} else {
```

```
    acceso = 'permitido';
```

```
}
```

Declaramos la variable `acceso` y le asignamos un **string** vacío, con la intención de asignarle un nuevo valor según el resultado que arrojen los condicionales declarados a continuación.

# {código}

```
let edad = 19;  
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
    mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Iniciamos el condicional.  
Nuestra primera condición  
evalúa si **edad** es menor a 16.

En caso de ser **verdadera**, le  
asignamos el **string** *'prohibido'*  
a la variable acceso.

En este caso, **la condición es  
falsa**, por lo tanto,  
**JavaScript pasa a evaluar la  
siguiente condición.**

# {código}

```
let edad = 19;  
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
    mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Declaramos un bloque **else if** para contemplar una **segunda condición**:

Esta condición va a ser compuesta y va a requerir:

- que edad sea mayor o igual a 16
- que edad sea menor o igual a 18

La condición nuevamente es **falsa**, por lo tanto, JavaScript continúa leyendo el condicional.

# {código}

```
let edad = 19;
```

```
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {
```

```
    acceso = 'prohibido';
```

```
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
```

```
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un  
mayor';
```

```
} else {
```

```
    acceso = 'permitido';
```

```
}
```

Como ninguna de las condiciones anteriores era verdadera, se ejecuta el código dentro del else.

Por lo tanto, ahora la variable `acceso` es igual al string *'permitido'*.

DigitalHouse>