



# Los ciclos FOR

DigitalHouse>



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

“

Los **ciclos** nos permiten **repetir instrucciones** de manera sencilla. Podemos hacerlo una determinada **cantidad de veces** o mientras se cumpla una **condición**.



”

# Estructura básica

Consta de **3 partes** que definimos dentro de los paréntesis. En conjunto, nos permiten determinar de qué manera se van a realizar las **repeticiones** y definir las **instrucciones** que queremos que se lleven a cabo en cada una de ellas.

```
{  
  for (inicio; condición ; modificador) {  
    //código que se ejecutará en cada repetición  
  }  
}
```

# Estructura básica

En este ejemplo vamos a contar desde 1 hasta 5 inclusive.

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  };  
}
```



```
Dando la vuelta número 1  
Dando la vuelta número 2  
Dando la vuelta número 3  
Dando la vuelta número 4  
Dando la vuelta número 5
```

# Estructura básica

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  }  
}
```

## Inicio

Antes de arrancar el ciclo, se establece el valor inicial de nuestro contador.

# Estructura básica

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  };  
}
```

## Condición

Antes de ejecutar el código en cada vuelta, se pregunta si la condición resulta verdadera o falsa.

Si es **verdadera**, continúa con nuestras instrucciones.

Si es **falsa**, detiene el ciclo.

# Estructura básica

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  };  
}
```

## Modificador –incremento o decremento–

Luego de ejecutar nuestras instrucciones, se modifica nuestro contador de la manera que hayamos especificado. En este caso se le suma 1, pero podemos hacer la cuenta que queramos.

## El ciclo for en acción

En cada ciclo se verifica si el valor de **vuelta** es menor o igual a 5. Si es así, se ejecuta el **console.log()** y se incrementa el valor de vuelta en 1.

Cuando vuelta deje de ser menor o igual a 5, se corta el ciclo.

| Iteración # | Valor de vuelta | ¿Vuelta <= 5 ? | Ejecutamos |
|-------------|-----------------|----------------|------------|
| 1           | 1               | true           | ✓          |
| 2           | 2               | true           | ✓          |
| 3           | 3               | true           | ✓          |
| 4           | 4               | true           | ✓          |
| 5           | 5               | true           | ✓          |
| 6           | 6               | false          | ✗          |



DigitalHouse>