

# Nesting y variables Sass

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Nesting

Al escribir HTML, probablemente hayas notado que tiene una jerarquía visual y anidada clara. CSS, por otro lado, no lo hace.

Sass nos va a permitir anidar los selectores de CSS de una manera que siga la misma jerarquía visual de tu HTML. Tengamos en cuenta que las reglas demasiado anidadas darán como resultado CSS sobrecualificado que podría resultar difícil de mantener y, en general, se considera una mala práctica.

```
scss
ul{
  li{
    list-style:none;
  }
}
```

# Variables

Tenemos que pensar a las variables como forma de guardar información que vamos a volver a usar, por ejemplo, un botón. En las variables podemos almacenar cosas, como colores, fuentes o cualquier valor de CSS que creamos que podemos reutilizar. Sass usa el **\$ símbolo** para convertir algo en variable. Ejemplo en código:

```
SCSS $primary-color: red;

li{
    color:$primary-color;
}
```

# Shorthand/Comodín

Si tuviéramos un botón y quisiéramos que ese botón sea una anidación del selector del elemento padre, debemos usar **&** seguido del nombre que queremos asignarle. Veamos en un ejemplo:

```
.btn {  
  padding:15px 45px;  
  margin:20px;  
  &-info{  
    background:lightblue;  
  }  
}
```

Acá podemos ver que el selector btn como hijo va a tener otro elemento con su selector. Esto quiere decir que pasaría a tener el nombre de **.btn-info**. Y esto es posible gracias al shorthand / comodín **&**.

# A seguir investigando

Existe muchísimo más, te dejamos un link con la documentación para que revises y veas todas las ventajas que ofrece este preprocesador.



Recomendamos seguir investigando sobre este preprocesador en este [Link](#).

DigitalHouse>  
Coding School