

Documentación Calculadora en HTML para NETSum

Manuel Ricardo Castellanos

1. La empresa de contaduría NETSum, requiere para su equipo de trabajo una aplicación de calculadora básica para realizar cálculos de manera sencilla y rápida. Para esto ha solicitado crear una aplicación web que permite realizar las operaciones básicas (suma, resta, producto, división).

La aplicación debe recibir los valores deseados y realizar el cálculo de la operación indicada. Así mismo, debe contar con la posibilidad de borrar lo último escrito, ya sea un símbolo de operación o un número, y también la opción de borrar todo lo escrito en pantalla, todos los valores u operaciones.

2. Para desarrollar la aplicación web, se decide crear un proyecto con tres documentos: un archivo html (index.html) un archivo de estilo (style.css) y un archivo para la funcionalidad de JavaScript (calculus.js).

En el archivo .html se crea el documento web mediante secciones en las que se van a ordenar y distribuir los diferentes botones para las funciones de la calculadora, es decir, los dígitos y los símbolos de operaciones; en el archivo .css se crea el estilo visual de la aplicación, es decir, los colores, para el texto y los botones de los dígitos y las operaciones, así como el *responsive design* de la aplicación; en el archivo .js se crea toda la funcionalidad, es decir, la posibilidad de capturar los valores ingresados con los botones y las operaciones indicadas.

2.1. index.html El documento *index.html* está conformado por una sección llamado *container* que contiene la pantalla y todos los botones tanto de números como de las operaciones. Cada botón pertenece a la misma clase y además cuenta con su propio identificador o *id*; así mismo, cada botón muestra un texto o carácter representativo para la calculadora.

2.2. style.css El documento *style.css* está conformado por los estilos para el documento y la sección *container*, así como las animaciones para los botones al pulsar sobre ellos. También se detalla como varía el tamaño de los botones y del texto a medida que cambia el tamaño y la resolución de la pantalla del dispositivo desde el cual se accede a la aplicación.

2.3. calculus.js El documento *calculus.js* está conformado por las funciones que permiten realizar los cálculos respectivos entre los valores ingresados con los botones de la calculadora. En el documento se detallan los eventos *onclick* que se ejecutan para cada uno de los botones (números y operaciones) y se detallan las funciones que ejecutan cada uno de los botones de operación.

3. Se diseña la aplicación para sea accesible desde cualquier dispositivo, así mismo que cuenta con un modo oscuro/claro para descansar un poco los ojos. Se crea el respectivo repositorio de GitHub para ir actualizando los respectivos avances de la funcionalidad de la página, y posteriormente realizar el despliegue de la aplicación.

4. En el archivo README.md se resume información importante acerca del proyecto, así como las herramientas utilizadas en la creación de la aplicación y los links de despliegue de la pagina web.

5. El proyecto contará con su respectivo repositorio de GitHub y dos despliegues, uno en GitHub Pages y otro en Netlify.