



#### Conclusiones

Fueron varios los retos, aprendizajes y obstáculos a los que individualmente y como equipo nos enfrentamos durante el desarrollo de este proyecto, a continuación, mencionaremos algunos:

- Persisten algunas **dificultades** con el manejo de *GitHub*, también fue complicado lograr implementar que los eventos se **activaran y/o desactivaran de acuerdo a los botones de la interfaz**.
- Consolidamos** nuestros conocimientos referentes a las **medias queries, grid y flexbox**.
- Superamos algunos **retos** como: lograr guardar contenido, variables o información gracias al *localStorage* del navegador sin tener que recurrir a una base de datos y **estructurar de manera correcta los archivos Javascript** para que el proyecto funcione bien.

Finalmente nos gustaría continuar trabajando en mejorar este proyecto ya que aun nos quedan pendientes algunos detalles como el de activar la animación cada vez que se ejecute el juego y no que esta continúe en bucle.