

Objetos en Python

Un objeto es una cosa dentro del programa, Python esta lleno de objetos: numeros, textos, listas, funciones

Explicado de manera sencilla piensa que una clase es como una receta o molde y un objeto es el producto final hecho con ese molde.

Clase – la receta para hacer galletas

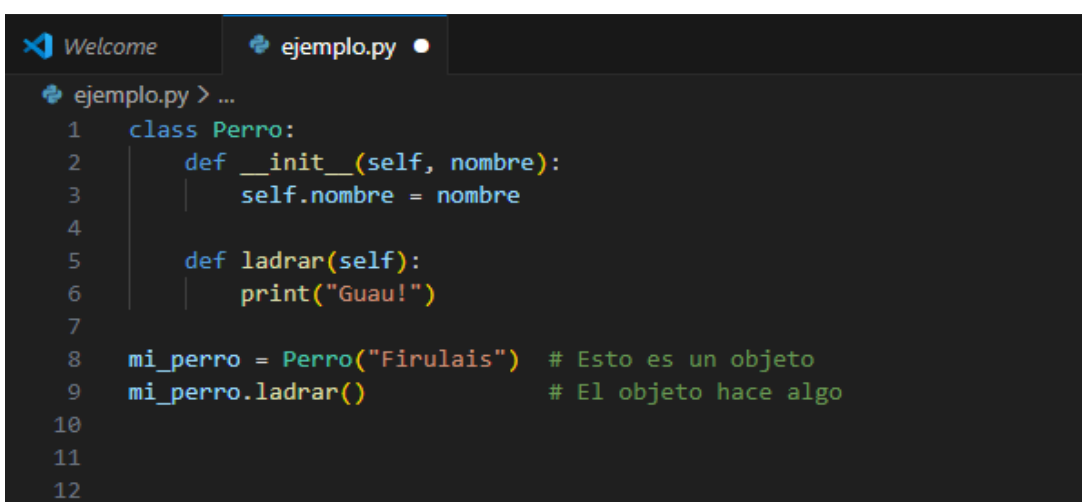
objeto – cada galleta hecha con esa receta

cada objeto puede tener:

Atributos: sus características

Metodo: lo que puede hacer

ejemplo muy simple:

A screenshot of a code editor window with a dark theme. The window has two tabs: 'Welcome' and 'ejemplo.py'. The 'ejemplo.py' tab is active, showing a Python script. The script defines a class 'Perro' with two methods: '__init__' which sets the 'nombre' attribute, and 'ladrar' which prints 'Guau!'. Below the class definition, an instance of the class is created: 'mi_perro = Perro("Firulais")', and the 'ladrar' method is called on it: 'mi_perro.ladrar()'. Comments in Spanish explain that the first line creates an object and the second line makes the object do something. Line numbers 1 through 12 are visible on the left side of the code.

```
ejemplo.py > ...
1  class Perro:
2      def __init__(self, nombre):
3          self.nombre = nombre
4
5      def ladrar(self):
6          print("Guau!")
7
8  mi_perro = Perro("Firulais") # Esto es un objeto
9  mi_perro.ladrar()           # El objeto hace algo
10
11
12
```

Perro es la clase

mi_perro es un objeto

nombre es un atributo

ladrar es un metodo

Lo importante

un objeto combina datos y acciones

Cada objeto creado a partir de una clase es independiente

Python es orientado a objetos, asi que todo es un objeto