

Preguntas

¿Cuál es la diferencia entre el propósito y el contenido de **Gemfile** y **Gemfile.lock**? ¿Qué archivo se necesita para reproducir completamente las gemas del entorno de desarrollo en el entorno de producción?

Después de ejecutar el **bundle**, ¿por qué aparecen gemas en **Gemfile.lock** que no estaban en **Gemfile**?

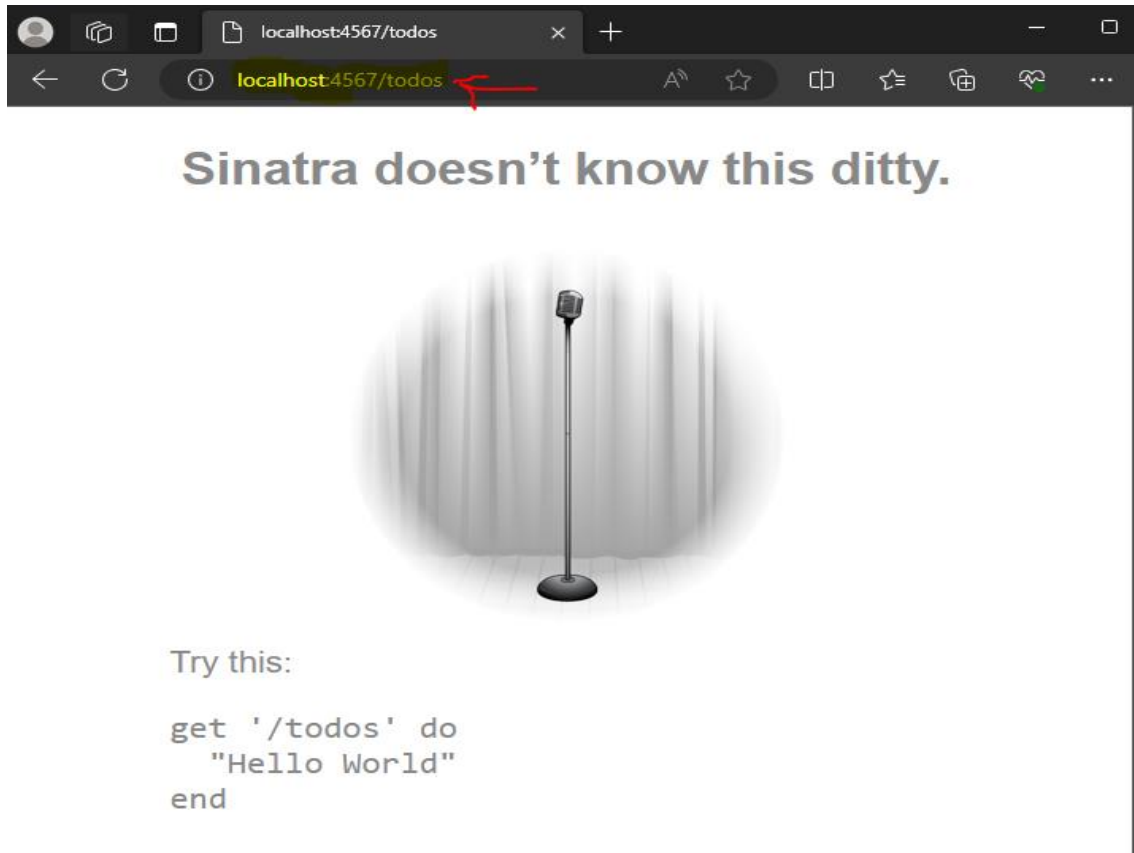
Gemfile	Gemfile.lock
El archivo Gemfile es donde defines las gemas que necesita el proyecto.	Propósito principal es garantizar que todas las instalaciones futuras.
Contenido: El Gemfile especifica las gemas que necesitas junto a su versión.	Contenido: El archivo Gemfile.lock contiene una lista detallada de las gemas y sus versiones exactas así como las dependencias transitivas. Ojo el archivo no se debe editar.

- El archivo que se necesita para poder reproducir completamente las gemas sería **Gemfile.lock** ya que contiene una lista detallada de las gemas .
- Bundler genera el archivo **Gemfile.lock** para registrar versiones exactas de la gema y sus dependencias que están actualmente en el proyecto. **Gemfile** contiene gemas directas y están registradas explícitamente en el archivo (**Gemfile**) ahora las gemas indirectas no están especificadas en el archivo pero que son requeridas por las gemas directas que se enumeraron en el archivo (**Gemfile**). Cuando una gema directa necesita una gema adicional para funcionar el Bundler la agrega automáticamente como una dependencia en el archivo **Gemfile.lock** es por esta razón que encontramos gemas no detalladas en el archivo principal.

SIGUIENDO CON EL TRABAJO REALIZAMOS **app.rb** y obtenemos detalles del servidor a espera de realizar alguna acción:

```
C:\Users\Hp\Desktop\miapp>ruby app.rb
== Sinatra (v3.1.0) has taken the stage on 4567 for development with backup from Puma
*** SIGUSR2 not implemented, signal based restart unavailable!
*** SIGUSR1 not implemented, signal based restart unavailable!
*** SIGHUP not implemented, signal based logs reopening unavailable!
Puma starting in single mode...
* Puma version: 6.4.0 (ruby 3.0.6-p216) ("The Eagle of Durango")
* Min threads: 0
* Max threads: 5
* Environment: development
* PID: 240
* Listening on http://[::1]:4567
* Listening on http://127.0.0.1:4567
Use Ctrl-C to stop
```

También comprobamos en el buscador local si la ejecución de la pagina es correcta y notamos que si



SIGUIENDO CON LA SECUENCIA DE PASOS LLEGAMOS

```
C:\Users\Hp\Desktop\miapp>bundle exec rackup --port 3000 -s webrick
[2023-10-01 20:46:20] INFO WEBrick 1.8.1
[2023-10-01 20:46:20] INFO ruby 3.0.6 (2023-03-30) [x64-mingw32]
[2023-10-01 20:46:20] INFO WEBrick::HTTPServer#start: pid=5184 port=3000
```

El servidor esta a la espera de alguna acción.

Si visitamos la pagina mediante **localhost:3000** obtenemos lo siguiente:

Una mensaje sin ninguna vista o imagen relacionada a la primera parte



Hello World

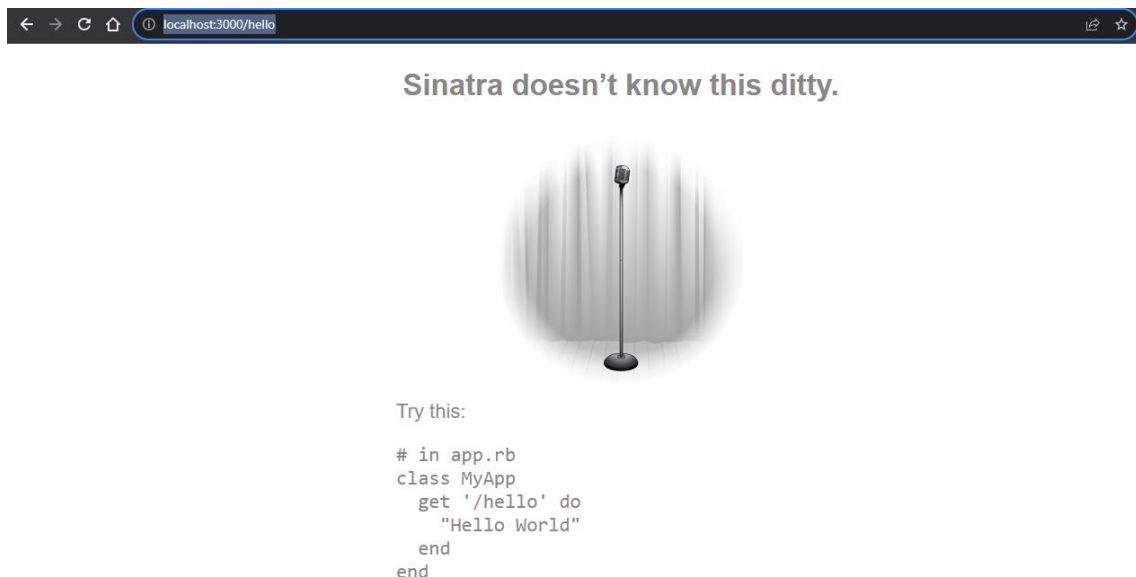
Respondemos:

Pregunta

¿Qué sucede si intentas visitar una URL no raíz cómo **https://localhost:3000/hello** y por qué? (la raíz de tu URL variará)

```
C:\Users\Hp\Desktop\miapp>bundle exec rackup -p 3000
[2023-10-01 21:09:03] INFO WEBrick 1.8.1
[2023-10-01 21:09:03] INFO ruby 3.0.6 (2023-03-30) [x64-mingw32]
[2023-10-01 21:09:03] INFO WEBrick::HTTPServer#start: pid=8020 port=3000
::1 - - [01/Oct/2023:21:09:14 -0500] "GET / HTTP/1.1" 200 74 0.0770
127.0.0.1 - - [01/Oct/2023:21:14:50 -0500] "GET / HTTP/1.1" 200 74 0.0013
::1 - - [01/Oct/2023:21:15:06 -0500] "GET /hello HTTP/1.1" 404 497 0.0022
127.0.0.1 - - [01/Oct/2023:21:15:22 -0500] "GET /hello HTTP/1.1" 404 497 0.0015
::1 - - [01/Oct/2023:21:16:26 -0500] "GET /hello HTTP/1.1" 404 497 0.0100
::1 - - [01/Oct/2023:21:16:26 -0500] "GET /__sinatra__/404.png HTTP/1.1" 200 18893 0.0330
```

Aperturamos el servidor y nos dirigimos a la dirección en el buscador y obtenemos lo siguiente:



Obtenemos un cuerpo similar al de origen o base con alguna distinción en el texto fijado de la página. En este “texto” establece una ruta GET para /hello que quiere decir que si alguien accede a mi URL seguida de /hello esta función se activará.

EN LA MODIFICACION:

