
Semantic World Cup

**Eine mobile Web-Anwendung für die WM in
Brasilien**

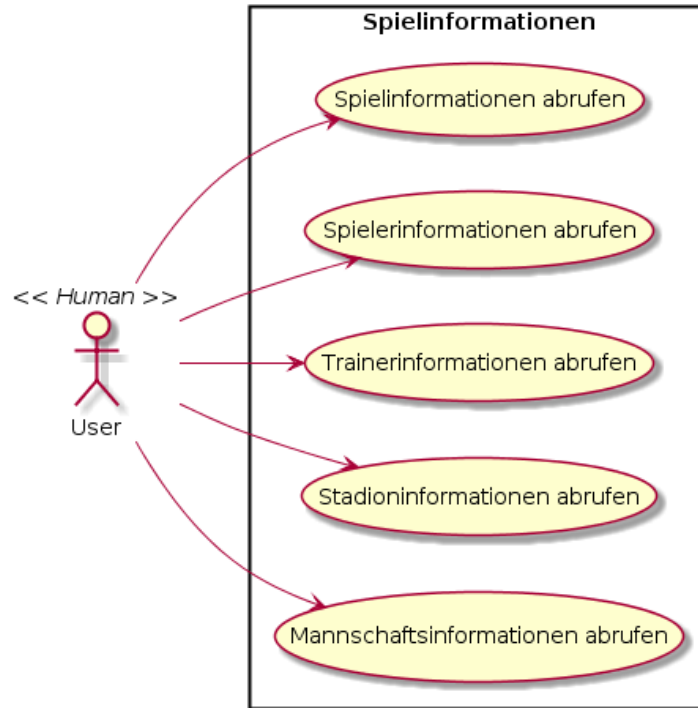
Manuel Dudda, Robert Brylka, Frank Reichwein

Projekt-Idee

Darstellung des FIFA World Cup 2014:

- Spiele (nach Gruppe, Tage, Stadien, Teams)
 - Teilnehmer (nach Gruppen, Allgemein)
 - Stadien (nach Gruppe, Allgemein)
-

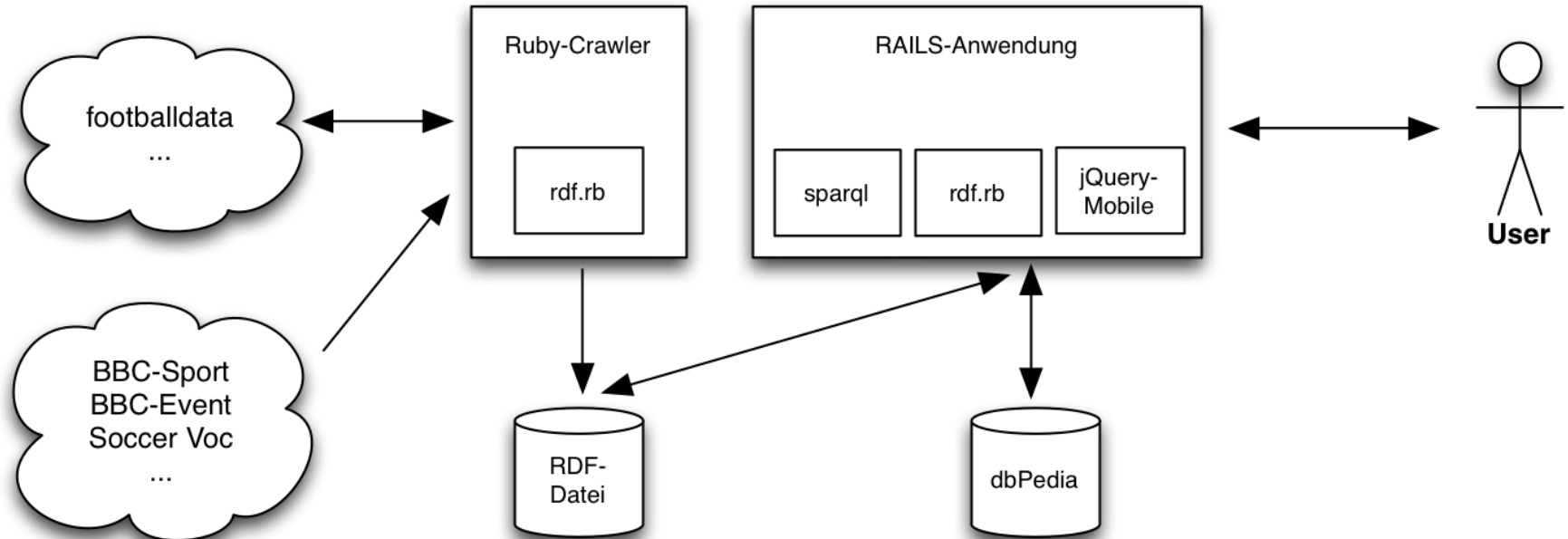
Use Case



Technik-Stack

- Rails Webanwendung
 - jQuery Mobile
 - rdf.rb
-

Technik-Stack



Datengenerierung

<https://github.com/footballdata/fifadata>

Spiele, Ergebnisse, Gruppen, Teams

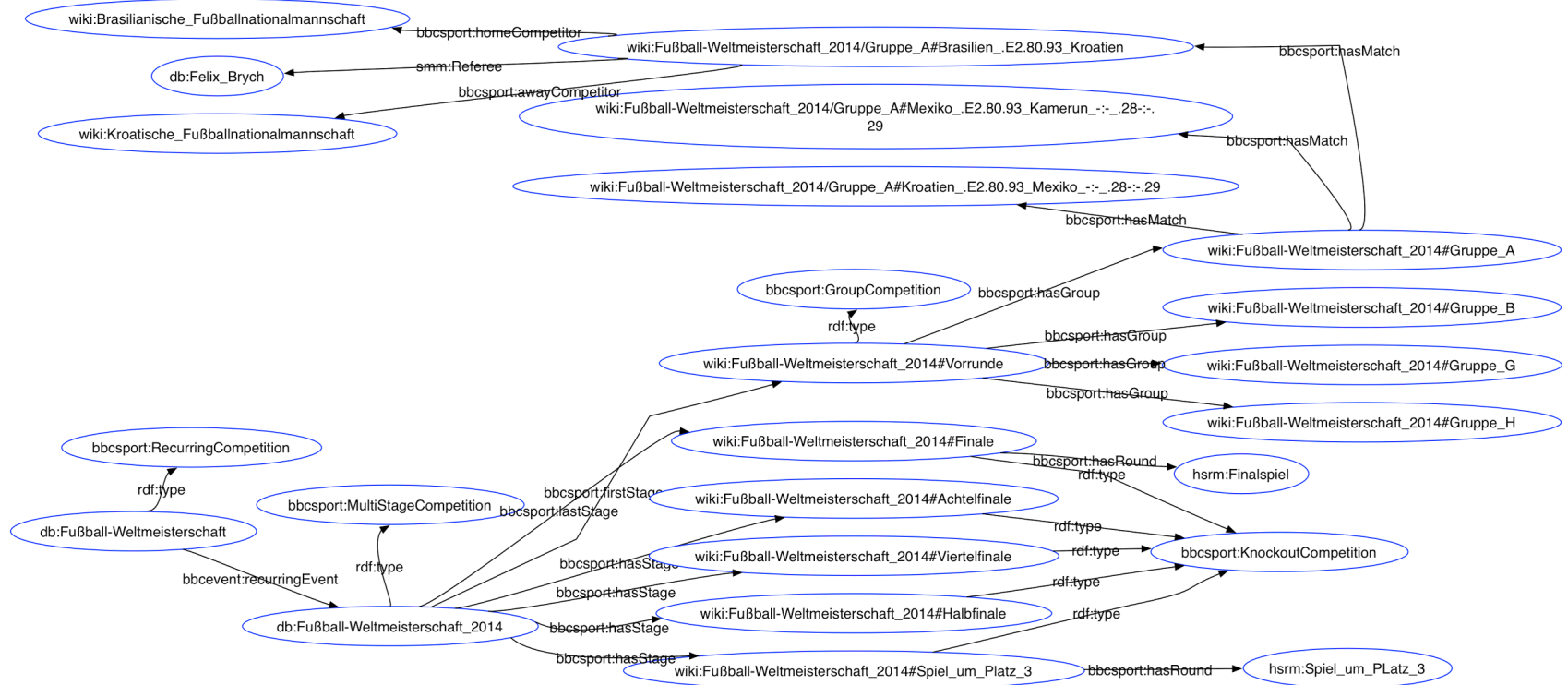
<http://dbpedia.org/>

Städte, Stadien, Spieler, Trainer

Ontologien

- <http://www.bbc.co.uk/ontologies/sport>
 - <http://www.bbc.co.uk/ontologies/event>
 - <http://purl.org/hpi/soccer-voc/>
-

Erzeugter RDF-Beispielgraph



Milestones

1. Datenerzeugung

- 1.1. API-Abfragen
- 1.2. Ergebnisse mit Ontologien aufbereiten

2. Sparql-Abfragen

- 2.1. für selbsterzeugte Daten
- 2.2. für dbPedia-Daten

3. Webanwendung

- 3.1. Darstellung der erzeugten Daten
 - 3.2. mobile Optimierung
-

Click-Dummy

Live-Demo
