

Esercizio: Identificazione merce in arrivo

Scopo: Realizzare un prototipo funzionante utilizzabile da un operatore di magazzino per gestire il flusso di arrivo carrelli di magazzino ed identificazione dei componenti da cui sono composti.

Funzionalità

- 1) Realizzare una *anagrafica* con la quale poter inserire/modificare/eliminare componenti di un carrello.
Per componente si intende una entità caratterizzata da un codice univoco, una descrizione ed eventuali note facoltative.

Esempio:

| Codice | Descrizione | Note |
|--------|---------------|---|
| BT1000 | Batteria 1000 | |
| BT2000 | Batteria 2000 | Maneggiare con cura e con l'utilizzo di guanti. |
| MTH30 | Montante H30 | Montante utilizzato in carrelli di color giallo e nero. |
| MTH45 | Montante H45 | |
| FR343 | Forca 343 | Forca allungabile |
| SR3 | Sirena 3 | Rumorosa e adatta ad ambienti aperti |

- 2) Realizzare una *funzionalità* (caso d'uso) che permetta di inserire un arrivo di un carrello e specificare tutti i componenti cui è caratterizzato e la posizione di stoccaggio in magazzino.

Esempio:

Arrivo 2017/000001 – Carrello Matricola CR46281937823

Componenti carrello:

- BT1000
- MTH30
- FR343
- FR343

Posizione carrello: [AREA STOCK AS1] – [LOCAZIONE MD3]

Arrivo 2017/000002 – Carrello Matricola CR01253232548

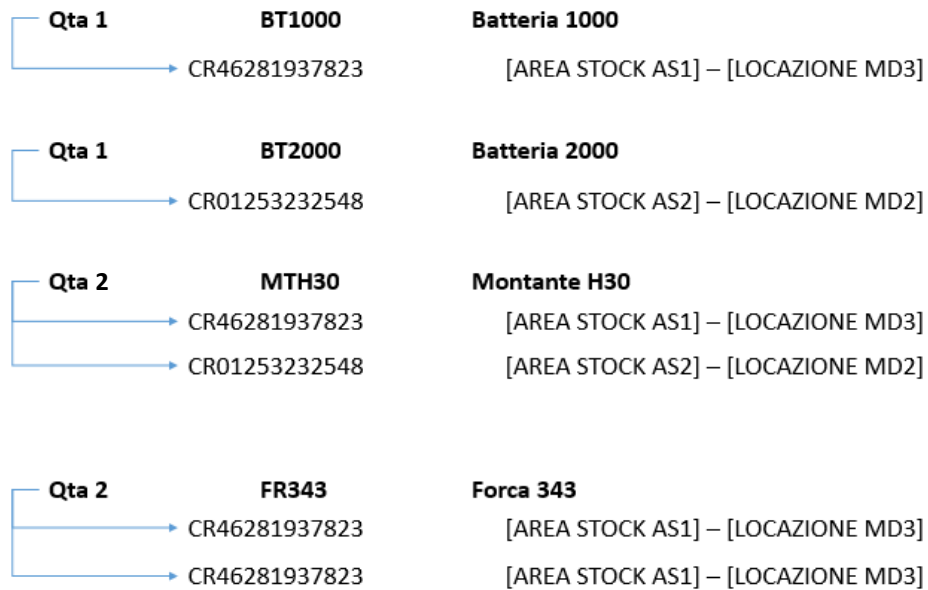
Componenti carrello:

- BT2000
- MTH30

Posizione carrello: [AREA STOCK AS2] – [LOCAZIONE MD2]

- 3) Realizzare una *funzionalità* (caso d'uso) che permetta di visualizzare l'elenco dei componenti presenti in magazzino con dettagli relativi al carrello di appartenenza e posizione di stoccaggio.

Esempio:



Requisiti Tecnici

Linguaggio di programmazione da utilizzare C#

Ambiente di sviluppo da utilizzare Microsoft Visual Studio .NET

ASP.Net Core

Utilizzare GIT Extensions e creare repository GIT

Note tecniche per lo sviluppo

Task 1 – Anagrafica

Elenco componenti

- Html table standard per l'elenco dei componenti

Aggiunta/Modifica/Eliminazione componente (versione complessa): (tecnologia consigliata Knockout)

- Unico pulsante di aggiunta e pulsanti di modifica/eliminazione in-line come colonne distinte della html table;
- Apertura modale per inserimento/modifica di un componente;
- Validazione dei dati nella modale;
- Salvataggio dati nella modale e conseguente aggiornamento dell'elenco;

Aggiunta/Modifica/Elimina componente (versione facile): (tecnologia consigliata Razor)

- Unico pulsante di aggiunta e pulsanti di modifica/eliminazione in line come colonne distinte della html table;
- Apertura nuova pagina html con un form dati (vuoto in caso di aggiunta, non vuoto in caso di modifica)

- Validazione dei dati nella pagina;
- Salvataggio dati nella pagina e conseguente aggiornamento dell'elenco;

Task 2 – Inserimento Dati (consigliata tecnologia Knockout)

- Apertura nuova pagina html;
- Inserimento di una descrizione in testata relativa all'accettazione;
- Inserimento del nome del carrello accettato;
- Inserimento posizione del carrello accettato;
- Inserimento dei componenti da anagrafica (vedi task 1);

Task 3 – Visualizzazione giacenza (consigliata tecnologia Ajax e Javascript)