

1. Zielbestimmungen

Dieses Projekt soll ermöglichen, einen Fragebogen mittels einer Android-Applikation zu beantworten und abschicken zu können. Daher kann der Durchführer des Fragebogens auf eine kostengünstige Alternative zu den bekannten standardmäßigen Befragungsarten, wie Face-to-Face Interview, Telefoninterview und postalische Befragung zurückgreifen, da er auf Papier verzichten kann. Des Weiteren kann die Befragung ohne Befrager stattfinden, da der Befragte jederzeit in der Lage ist, die App downzuloaden und die Befragung danach mit einer Ticketnummer starten kann.

1.1 Musskriterien

- Benutzer
 - Der Benutzer kann sich bei der App wieder abmelden
 - Der Benutzer hat 4 Möglichkeiten einen Fragebogen auszufüllen
- Die App
 - 4 verschiedene Fragebogen werden angeboten
 - Holt sich aus Datenbank Tickets, für den Benutzer
- Parser
 - Per PHP werden die Daten die vom Benutzer eingegeben wurden, an einen Parser geleitet, welcher die Daten auswertet (ob richtig)
 - Leitet die Daten an einen Webserver weiter
- Web-Server
 - Leitet Daten auf Datenbank weiter
- Datenbank
 - Speichert die Antworten der User ab

1.2 Wunschkriterien

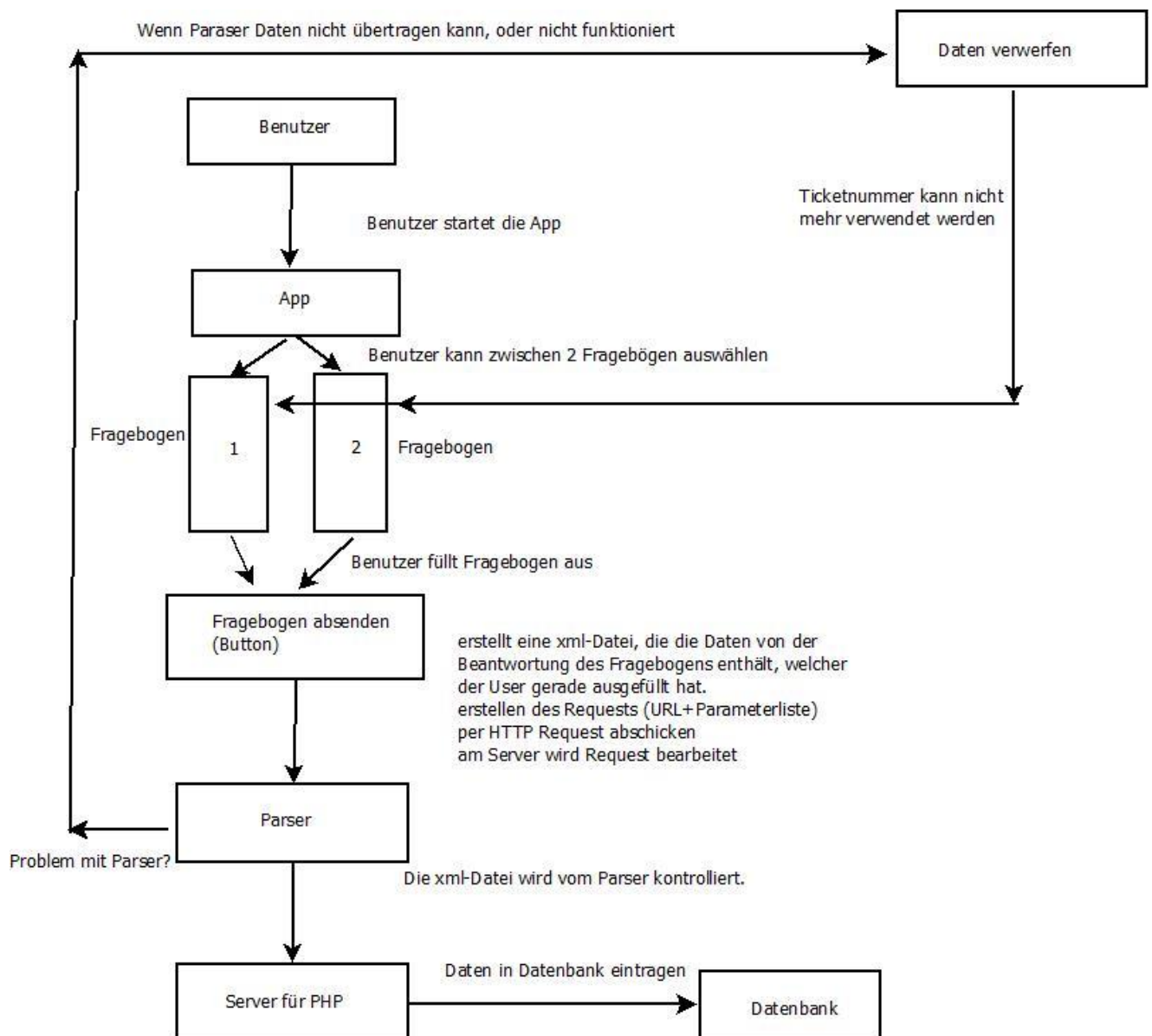
- App erweitern, weiterer Menüpunkt (Settings), Benutzer kann zwischen mehreren Layouts auswählen, Schriftgröße ändern

- Die Daten die auf Datenbank abgespeichert wurden, statistisch auswerten
- Einfache Integration von eventuellen Sponsoren

1.3 Abgrenzungskriterien

- Es wird nur eine bestimmte Anzahl von Tickets vergeben (abhängig von der Stichprobe)

1.4 Ablaufdiagramm



2. Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

Dieses Projekt soll ermöglichen, einen Fragebogen mittels einer Android-Applikation zu beantworten und abschicken zu können. Daher kann der Durchführer des Fragebogens auf eine kostengünstige Alternative zu den bekannten standardmäßigen Befragungsarten, wie Face-to-Face Interview, Telefoninterview und postalische Befragung zurückgreifen.

2.2 Zielgruppen

Die Zielgruppe sind Personen, welche sich für die Beantwortung des Fragebogens Zeit nehmen wollen, und diesen dann auch beantworten. Da die Applikation auf jedem Android-Smartphone installiert werden kann, ist die Beantwortung des Fragebogens jederzeit möglich. Eine weitere Möglichkeit ist es, die Applikation als Ersatz für ein Face-to-Face Interview zu verwenden. Dazu kann auf das normalerweise verwendete Papier verzichtet werden, wenn der Fragesteller ein Android-Smartphone verwendet und mit dem Befragten den Fragebogen abarbeitet.

2.3 Betriebsbedingungen

Diese Applikation soll sich bezüglich der Betriebsbedingungen nicht wesentlich von anderen Internetdiensten bzw. Anwendungen unterscheiden.

- Betriebsdauer: 24h, da immer darauf zugegriffen werden kann
- Wartungsfrei

3. Produktumgebung

3.1 Software

Zur Programmierung der Applikation wird das Programm Eclipse mit dem Android Developer Plug-In verwendet. Dazu kann man auch Eclipse mit dem bereits installierten Android-Umfeld von der offiziellen Android-Seite downloaden. (<http://developer.android.com/index.html>)

- Client
 - Web-Browser auf dem aktuellsten Stand (Stand Oktober 2013)
- Server
 - PHP
 - MySQL-Datenbank

3.2 Hardware

- Client

- Android-Smartphone (Internetfähig) mit der Version ab 2.3
- Server
 - Internetfähiger Server
 - Rechner mit ausreichend Rechenleistung + XAMPP

4. Produktfunktionen

4.1 Benutzerfunktionen

- Fragebogen auswählen
- Ticketnummer eingeben
- Fragebogen ausfüllen
- Fragebogen Absenden
- Nach Absenden des Fragebogens, ist der Benutzer wieder automatisch abgemeldet
(Die verwendete Ticketnummer kann nicht mehr verwendet werden)

4.2 Qualitätszielbestimmungen

Auf welche Qualitätsanforderungen wird besonders Wert gelegt?

	Sehr wichtig	Wichtig	Weniger wichtig	Unwichtig
Zuverlässigkeit	X			
Korrektheit		X		
Benutzerfreundlichkeit			X	
Kompatibilität		X		
Übertragbarkeit		X		
Performance				X
Stabilität			X	

5. Zeitplan

Geplante Stunden am:

16.10.2013	3h	Literatur lesen, Tutorials lesen
23.10.2013	3h	Fragebogen erstellen
30.10.2013	3h	App programmieren, Start Datenbank; (Ticketnummer)
06.11.2013	3h	Datenbank soll funktionieren
13.11.2013	3h	Meilenstein: Die App soll in den Grundzügen funktionieren.
20.11.2013	3h	Start: Parser programmieren; App verbessern;
27.11.2013	3h	Parser programmieren, und Start Server für PHP konfigurieren
04.12.2013	3h	Parser fertigstellen, Fehler korrigieren; Zusammenarbeit zwischen Datenbank, Ticketnummer und App herstellen
11.12.2013	3h	App testen; Eventuell Zusatzpunkte erarbeiten
18.12.2013	3h	Fehler ausbessern, Präsentation vorbereiten

6. Arbeitsaufteilung

Da wir in einem 2-er Team arbeiten wird einer für die Programmierung der App zuständig sein, und der andere den Teil mit der Datenbank erarbeiten.

Haselwanter: Programmierung der Android Applikation

Hoheneder: Programmierung der Datenbank, Erstellen des Fragebogens

Dies ist nur eine grobe Einteilung, welche sich im Laufe des Projektes noch verändern kann, und mit Einzelheiten ergänzt wird.