

Was wurde im Fach PPM erreicht?

## 1. Aufgabenstellung

Ziel war es eine Android-Applikation zu programmieren, mit der es möglich ist einen Fragebogen zu beantworten und abschicken zu können. Im Laufe des Jahres wurden die Ziele um mehrere Punkte erweitert:

- login-activity
- verschiedene Layout's
- ActionBar
- Datenauswertung (Hoheneder)
- verschiedene Java-Klassen mussten erstellt werden:
  - Programm bei dem Fragen und Hints eingegeben werden können und anschließend als xml-File direkt in den Assets-Ordner des Projekts einfügen
  - Programm welches Passwörter generiert und diese in Datenbank überträgt und diese per als Pdf-Datei ausgibt
- entsprechende PHP-Seiten mit denen die Kommunikation zur PHP-Seite bewerkstelligt

Vorteile dieser App:

Es kann auf teure Befragungsarten, wie Face-To-Face Interview mit einem ausgedruckten Fragebogen vermieden werden. Daher kann solch ein Fragebogen so gut wie überall ausgefüllt werden.

### 1.1 Erreichte Ziele

Am Beginn der Arbeit mussten wir uns zuerst mit dem Thema Android Programmierung auseinandersetzen, da wir noch keine Erfahrungen mit der App-Programmierung gemacht haben. Zusätzlich mussten wir uns wieder in der PHP-Programmierung einlesen da diese für die komplette Datenbank-Kommunikation benötigt wurde.

Die finale Applikation funktioniert, nach Eingabe des Passworts welches man von uns erhält kommt man in das Main-Activity. In diesem können die beiden Fragebogen ausgewählt werden und über die ActionBar verschiedene Layouts und Logout ausgeführt werden. Wählt man den ersten Fragebogen aus kann zwischen den drei Punkten:

- Fragebogen anlegen
- Alle Fragebogen anzeigen
- Auswertung (funktioniert nicht richtig)

Fragebogen anlegen: Zeigt die entsprechenden Fragen und Hints an die wir vorher in unserem Java-Projekt erstellten. Mit Hilfe des Button anlegen werden die Daten mittels Php an die Datenbank weitergegeben und eingetragen

Alle Fragebogen anzeigen: Holt sich mit Php die Id der Einträge in der Datenbank heraus und zeigt diese per ListView an. Daher sieht man wie viele Einträge es bereits gibt in der Datenbank.

Ein weiterer Punkt wäre die statistische Auswertung dieser Daten in der Datenbank gewesen. War der Aufgabenbereich von Herrn Hoheneder. Dieser Punkt funktioniert aber nicht, da noch Fehler im Quellcode sind, welche ich nicht beheben konnte. Das Grundgerüst der GUI wurde programmiert.

## 2. Fazit

Meiner Meinung nach war das Fach PPM und die Fragebogen-App eines der wichtigsten Projekte in den 5 Jahren meiner HTL Zeit. In großem und ganzen verlief die Arbeit ganz gut, jedoch war vor allem der November eine Zeit in der nicht viel gearbeitet wurde und dadurch war Herr Prof. Köllö sehr verärgert. Vor allem der Xml- und Datenbankkommunikations-Bereich war sehr herausfordernd und erforderte auch mehrmals die Mithilfe von Andreas Pfurtscheller. Im Nachhinein gesehen habe ich sehr viel gelernt und habe durch Erlernen des Android-Programmierens unter anderem nun die Möglichkeit meine Fachbereichsarbeit über Android zu schreiben.

Insgesamt lässt sich hieraus der Schluss ziehen, dass man ständig an seinem Projekt weiterarbeitet und nicht so wie wir eine bestimmte Zeit vergeht an der nichts passiert. Aber aufs ganze Jahr gesehen haben wir uns sicher sehr angestrengt und bin jetzt froh das Programm abzuschließen.