|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE VERSIONES** | | | | | |
| **Versión** | **Hecha por** | **Revisado por** | **Aprobada por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 1.0 | Carlos Serquen | Andrés Prado, Manuel Machuca | Edwin Flores Calixto. | 04/04/2017 | Desarrollo de nuevo Proyecto |

**PROJECT CHARTER**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE DEL PROYECTO** | **SIGLAS DEL PROYECTO** |
| Reserva de Habitaciónes On-Line | RHOL |
| DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: | |
| El presente proyecto “Reserva de Habitaciónes On-Line” consiste en permitir a los clientes hacer reservas vía web según algunos criterios que ellos llenen en el transcurso de la búsqueda de habitaciones, el sistema brindará las habitaciones más idóneas según las necesidades del cliente, para así posteriormente hacer uso de ellas, también contempla un área específica en la aplicación que servirá al administrador del hotel para que ponga a disposición del público las habitaciones disponibles.  El sistema en mención ayudará al hotel a poder llevar un mejor control de sus habitaciones así como tener más llegada con su público objetivo.  El equipo del proyecto:   * Sponsor : Edwin Flores Calixto. * Jefe del Proyecto : Serquen Llalire Carlos. * Analista Funcional : Prado Tenorio Andres y Távara Aquije Javier. * Analista Programador : Barrantes Cáceres Cesar y Machuca Pajuelo Manuel. * Analista de Calidad : Serquen Llallire Carlos. * Administrador de BD : Barrantes Cuba Jhon, Barrantes Cáceres Cesar y Machuca Pajuelo Manuel.   El tiempo estimado para este proyecto es la duración del ciclo 2017-I, tiempo en el que el sistema será desarrollado dentro del curso de Gestión de la Configuración. | |
| DEFINICIÓN DEL PRODUCTO DEL PROYECTO: | |
| **Producto:**  El producto consiste es la realización de un sistema que permita realizar la reserva de la habitaciones de un hotel según los criterios de los clientes y la administración de ellas por parte del Administrador del hotel.  **Servicios**   * Configuración de reservas de habitaciones. * Configuración de habitaciones disponibles y no disponibles. * Interfaz gráfica de consulta y reserva de habitación en entorno visual.   **Los entregables son:**  **Gestión del Proyecto:**   * + Plan de gestión del proyecto.   + Cronograma del proyecto.   **Negocio**   * + Documento negocio – BPMN.   + Lista de requerimientos – Primera Iteración.   + Lista de requerimientos – Segunda Iteración.   **Requisitos**   * + Lista de requerimientos – Primera Iteración.   + Lista de requerimientos – Segunda Iteración.   **Análisis y Diseño :**   * + Especificación de casos de uso   + Documento de análisis funcional o requerimientos   + Matriz de Trazabilidad   + Documento de Diseño   + Documento de Microdiseño por Caso de Uso   **Desarrollo**   * + Implementación de cada caso de uso.   **Pruebas**   * + Casos de prueba por casos de uso   + MCP - Matriz de casos de pruebas Funcionales   + Informe de resultado pruebas internas   **Arquitectura**   * + Documento de Arquitectura   **Despliegue**   * + Documento de Despliegue   + Presentación del sistema. | |
| DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL PROYECTO: | |
| ***El Sponsor (Edwin Flores Calixto) tiene los siguientes requisitos:***   1. Registro de las reservas vía web por parte de los clientes. 2. Registro características de las habitaciones. 3. Liberar la habitación reservada si el cliente no llega dentro de los próximos 30 minutos pactada. 4. Liberar la habitación en forma automática cuando el cliente llegue al tiempo solicitado de ella. 5. Administrar las habitaciones de manera manual. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| OBJETIVOS DEL PROYECTO: | | |
| **Concepto** | **Objetivos** | **Criterio de Éxito** |
| **1. Alcance** | Tener un control y administración de la reservas del hotel desde su solicitud por parte del cliente hasta el uso de su reserva. | La aprobación del Administrador del hotel sobre la gestión de habitaciones y el uso de los clientes para la reserva. |
| **2.Tiempo** | El proyecto se debe realizar en un máximo de 3 meses, siendo la última presentación a fin del presente ciclo 2017-1 | Concluir en el tiempo estimado para la realización del proyecto |
| **3.Costo** | La empresa piensa invertir en el desarrollo del proyecto, más no en contratar nuevos servicios que este implique. | Cumplir con el desarrollo de tecnologías open source. |
| FINALIDAD DEL PROYECTO: | | |
| **Propósito general**  El propósito es implementar una aplicación que permita a los clientes hacer reservas On-line para un hotel y que el Administrador del hotel pueda gestionar las habitaciones en tiempo real. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DESIGNACIÓN DEL PROJECT MANAGER DEL PROYECTO.** | | |
| Nombre |  | Niveles de Autoridad |
| Reporte A | Carlos Serquen | - Exigir el cumplimiento de los entregables del proyecto.  - Asignar funciones al equipo de trabajo.  - Supervisar el avance de cada miembro del equipo. |
| Supervisa A | Equipo de Trabajo |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO.** | | |
| *HITO O EVENTO SIGNIFICATIVO* | *FECHA PROGRAMADA* | |
| 1. Gestión de proyecto  * Plan de Proyecto * Cronograma del proyecto |  | |
| 1. Negocio  * Elaboración del documento Negocio. * Elaborar lista de requisitos. |  | |
| 1. Análisis y Diseño.  * Especificación de casos de uso * Documento de análisis funcional o requerimientos * Matriz de Trazabilidad * Documento de Diseño * Documento de Microdiseño por Caso de Uso |  | |
| 1. Desarrollo |  | |
| 1. Pruebas |  | |
| 1. Entrega del Proyecto. |  | |
| MIEMBROS QUE INTERVIENEN EN EL PROYECTO. | | |
| *MIEMBROS DEL GRUPO* | | *ROL QUE DESEMPEÑA* |
| Edwin Flores Calixto | | Representante de la empresa y encargado de otorgar los requerimientos para el desarrollo del sistema. |
| Consultora Natus Virence | | Equipo encargado de la ejecución del proyecto de software. |

|  |
| --- |
| PRINCIPALES AMENAZAS DEL PROYECTO (RIESGOS NEGATIVOS) |
| * El tiempo disponible del curso en el presente semestre. * Feriados o suspensión de actividades académicas los días sábados. * Disponibilidad del equipo. * Incorrecta captura de requerimientos. * Falta de Experiencia del equipo en Gestión de Proyectos |

|  |
| --- |
| PRINCIPALES OPORTUNIDADES DEL PROYECTO (RIESGOS POSITIVOS) |
| Que el desarrollo del proyecto permitirá que nos inclinemos y tomemos ciertas perspectivas en cuanto al desarrollo de la carrera teniendo como experiencia en un caso real para desarrollar.   * El proyecto permitirá a los miembros del grupo aprender más de Python, JavaScript, HTML, Boostrap y Django. * Poder enfrentar un caso real y cumplir con los requerimientos del usuario, resolviendo de esta manera el problema que tiene actualmente la empresa. |

|  |  |
| --- | --- |
| PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO | |
| 1. Personal: 6 desarrolladores | Costo S/. 4000.00 |
| 2. Materiales | Costo S/. 0 |
| 3. Otros costos (movilidad) | Costo S/. 0 |
| 4. Contingencias |  |
| Total | S/. 4000.00 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SPONSOR QUE AUTORIZA EL PROYECTO. | | | |
| Nombre | Empresa | Cargo | Fecha |
| Edwin Flores Calixto | Hotel El Paraiso | Dueño del hotel | 04/04/2017 |