FHV  
**Fachhochschule Vorarlberg**  
Software and Informationengineering



**Seminararbeit**

KuBaTsch

|  |  |
| --- | --- |
| **Ausgeführt im WS2010 von:**  Balter Martin ITB09  Kuschny Daniel ITB09  Tscholl Manuel ITB09 | **Betreuer/Betreuerin:**  DI (FH) Juen Andreas |

Dornbirn, am 10.12.2010

**FHV**

**KuBaTsch**

**Projekthandbuch**

**Balter Martin, Kuschny Daniel, Tscholl Manuel**



# Inhaltsverzeichnis

[1 Inhaltsverzeichnis 3](#_Toc280085246)

[2 Änderungsverzeichnis 5](#_Toc280085247)

[3 Ansprechpartner 5](#_Toc280085248)

[4 Vorwort 6](#_Toc280085249)

[5 Preface 7](#_Toc280085250)

[6 Eidesstattliche Erklärung 8](#_Toc280085251)

[7 Projektpläne 9](#_Toc280085252)

[7.1 Projektaufrag 9](#_Toc280085253)

[7.2 Projektzieleplan 10](#_Toc280085254)

[7.3 Beschreibung Vorprojekt- und nachprojektphase 11](#_Toc280085255)

[7.4 Projektumwelt-Analyse 12](#_Toc280085256)

[7.4.1 Projektumweltengrafik 12](#_Toc280085257)

[7.4.2 Projektumweltenbeziehungen 12](#_Toc280085258)

[7.4.3 Beziehungen zu anderen Projekten 12](#_Toc280085259)

[7.4.4 Zusammenhang zu den Unternehmenszielen 12](#_Toc280085260)

[7.5 Projektorganigramm 12](#_Toc280085261)

[7.6 Projektstrukturplan 12](#_Toc280085262)

[7.7 Arbeitspaketspezifikation 13](#_Toc280085263)

[7.8 Projektfunktionendiagramm 14](#_Toc280085264)

[7.9 Projektmeilensteinplan 15](#_Toc280085265)

[7.10 Projektbalkenplan 15](#_Toc280085266)

[7.11 Ressourcenplan 15](#_Toc280085267)

[8 Phasenkonzept 15](#_Toc280085268)

[9 Hilfsmittel 15](#_Toc280085269)

[10 Meilensteine und Projektablaufplan 15](#_Toc280085270)

[11 Dokumentation der Testläufe 15](#_Toc280085271)

[12 Glossar 15](#_Toc280085272)

[13 Abbildungsverzeichnis 15](#_Toc280085273)

[14 Literatur-und Quellenverzeichnis 15](#_Toc280085274)

# Änderungsverzeichnis

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Organiationseinheit | Rolle im Projekt | E-Mail |
| 0.1 | 10.12.2010 | dku3275 | Neuerstellung |
| 0.2 | 14.12.2010 | dku3275 | Ergänzung der Gliederung , Design, |

# Ansprechpartner

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Rolle im Projekt | E-Mail |
| Balter Martin | Projektmanager | martin.balter@students.fhv.at |
| Kuschny Daniel | Entwickler & Designer | daniel.kuschny@students.fhv.at |
| Tscholl Manuel | Entwickler & Designer | manuel.tscholl@students.fhv.at |

# Vorwort

Projektkurzbeschreibung

# Preface

Projektkurzbeschreibung auf Englisch

# Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne fremde Hilfe angefertigt und mich keinen anderer, als der im beigefügten Verzeichnis angegebenen Hilfsmittel bedient habe. Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus Veröffentlichungen entnommen wurden, sind als solche kenntlich gemacht.

|  |  |
| --- | --- |
| Dornbirn, am ……………………… | Unterschrift ……………………… |
| Dornbirn, am ……………………… | Unterschrift ……………………… |
| Dornbirn, am ……………………… | Unterschrift ……………………… |
|  |  |

# Projektpläne

## Projektaufrag

|  |  |
| --- | --- |
| Projektstartereignis | Projektstarttermin |
| Projektendereignis  Format/Inhaltlich | Projektendtermin |
| Projektziele | Nicht-Projektziele |
| Hauptaufgaben (Projektphasen) | Projektressourcen und –kosten\*   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Ressourcen-/ Kostenart | Mengeneinheit | Kosten (in €) | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | |
| Projektauftraggeber | Projektleiter |
| Projektteam | |
| Vorname Nachname (Projektauftraggeber) | Vorname Nachname (Projektleiter) |

\* Kategorien für das Budget des gesamten Projektes möglich:  
Kategorie A: bis 0,3 Mio €  
Kategorie B: bis 1 Mio €  
Kategorie C: bis 10 Mio €  
Kategorie D: über 10 Mio €

## Projektzieleplan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Zielart | Projektziele | Adaptierte Projektziele per … |
| Hauptziele | * Funktionierende Anwendung ohne Abstürze und Bugs * Das Spiel muss Netzwerkfähig sein. (Server-Client Architektur) * Das Projekt soll einiges an Wissen im Thema Softwareentwicklung und Projektmanagement näher bringen. * Das Projekt soll eine positive Note in der späteren Bewertung erzielen * Selbstständige Projekterarbeitung * Das Spiel muss in Java geschrieben werden |  |
| Zusatzziele | * Erweiterbarkeit des Spiels * Android Kompatibilität * Spaß * Künstiliche Intelligenz mit Schwierigkeitsgraden * Bonusgadges (Multiball, Speedball, Breiter Caret, Schmaler Caret) |  |
| Nicht-Ziele | * Ein P2P Kommunikationssystem entwickeln. * Entwickeln eines eigenen Protokolls für die Netzwerkübertragung (Low-Level Kommunikation) * Vorhandene Produktbasis abändern * Mehr als 4 Spieler. |  |

## Beschreibung Vorprojekt- und nachprojektphase

|  |
| --- |
| Beschreibung von Ergebnissen der Vorprojektphase  *Das Projekt betreffende Entscheidungen/Ereignisse. Wie ist es zu dem Projekt gekommen?*   * Vor dem Projektstart wurden in Vorlesungen und Seminaren die Wissensgrundlage für das Umsetzen des Projekts erarbeitet. * Projektauftrag als Seminararbeit in Algorithmen und Objektorientierte Programmierung * Projektthemenfindung * Durch das Projekt soll eine Note für das Fach Algorithmen und Objektorientierte Programmierung sowie Projektmanagement gefunden werden. * Das Projekt muss in den Bereich der Softwareenwicklung Fallen und mit Java Umgesetzt werden. Die entstehende Software muss zudem multiuserfähig (Netzwerk) sein. * Gefördert wird das Projekt von der FHV sowie den dort praktizierenden Dozenten.   *Für das Projekt relevante Dokumente (zB „Protokoll mit ...“, „Besprechung mit …“, Inhalt der Dokumente ist hier nicht gefragt, NUR die Dokumente!)*   * Es wurden einige Beispielprojekte von den Dozenten als Beispiele ausgegeben.     *Erfahrungen aus ähnlichen Projekten*   * Maturaprojekt * Private Softwareprojekte |
| Beschreibung von Ergebnissen der Nachprojektphase  *Was wird nach dem Projekt passieren (Folgeaktivitäten, -projekte, etc.)?*   * Wird das Programm nach Beendigung / Benotung weiterentwickelt oder ist es beendet. * Besprechung der Note * Wird das Projekt als Open Source Anwendung belassen oder wird die Anwendung kommerziell weitergeführt. |

## Projektumwelt-Analyse

### Projektumweltengrafik



### Projektumweltenbeziehungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Umwelt | Potentiale | Konflikte | Maßnahmen |
| Daniel Kuschny | Projektbeitrag |  |  |
| Martin Balter (PM) | Projektbeitrag |  |  |
| Manuel Tscholl | Projektbeitrag |  |  |
| Juen Andreas | Controlling und Unterstützung |  |  |
| Martin Meusburger | Controlling und Unterstützung |  |  |
| FHV | Bereitstellung der Infrastruktur |  |  |
| Spieler | Projektnutzer, Feedback | Kritik | Kritikpunkte beachten und einfließen lassen |
| Google | Bereitstellung der Infrastruktur |  |  |
| Mitstudenten | Feedback |  |  |

## Projektorganigramm

## Projektstrukturplan

## Arbeitspaketspezifikation

|  |  |
| --- | --- |
| PSP-Code, AP-Bezeichnung | AP-Inhalt |
| AP-Ergebnisse |
| Leistungsfortschritt |

|  |  |
| --- | --- |
| PSP-Code, AP-Bezeichnung | AP-Inhalt |
| AP-Ergebnisse |
| Leistungsfortschritt |

|  |  |
| --- | --- |
| PSP-Code, AP-Bezeichnung | AP-Inhalt |
| AP-Ergebnisse |
| Leistungsfortschritt |

|  |  |
| --- | --- |
| PSP-Code, AP-Bezeichnung | AP-Inhalt |
| AP-Ergebnisse |
| Leistungsfortschritt |

|  |  |
| --- | --- |
| PSP-Code, AP-Bezeichnung | AP-Inhalt |
| AP-Ergebnisse |
| Leistungsfortschritt |

|  |  |
| --- | --- |
| PSP-Code, AP-Bezeichnung | AP-Inhalt |
| AP-Ergebnisse |
| Leistungsfortschritt |

|  |  |
| --- | --- |
| PSP-Code, AP-Bezeichnung | AP-Inhalt |
| AP-Ergebnisse |
| Leistungsfortschritt |

## Projektfunktionendiagramm

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PSP-Code | Rollen und  Umwelten  AP-Bezeichnung | Balter Martin | Kuschny Daniel | Tscholl Manuel | Juen Andreas | Meusburger Martin |
| 1.1 | Projektmanagement |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2 | Planung und Design |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 1.3 | Umsetzung |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 1.4 | Test |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5 | Einführung / Verbreitung |  |  |  |  |  |

**Funktionen**D Durchführung  
M Mitarbeit  
I Information

## Projektmeilensteinplan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| PSP-Code | Meilenstein | Basistermine | Aktuelle Plantermine | Ist Termine |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## Projektbalkenplan

## Ressourcenplan

# Phasenkonzept

# Hilfsmittel

# Meilensteine und Projektablaufplan

# Dokumentation der Testläufe

# Glossar

# Abbildungsverzeichnis

# Literatur-und Quellenverzeichnis