

Projeto – Cenários de Qualidade

A seguir, a tela de Cenários de Qualidade. Os dois campos são também obrigatórios.

Informações Iniciais dos Cenários de Qualidade

Introdução aos cenários de qualidade:

Referências aos cenários de qualidade:

Projeto – Referências

Logo após a tela de Cenários segue a tela de Referências. (Não é um campo obrigatório)

Referências

Título	Autores	Descrição	Apagar?
Adicionar outro(a) Referência			

Ao clicar em “ Adicionar”.

Referências

Título	Autores	Descrição	Apagar?
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Adicionar outro(a) Referência			

No subitem Referência, o cadastro está relacionado a documentos ou projetos anteriores que estão sendo utilizados no desenvolvimento do projeto atual.

Projeto – Requisitos Funcionais

Após concluir o cadastro de Referência, o próximo item será o cadastro dos Requisitos funcionais.

Requisitos funcionais

Nome	Descrição	Apagar?
Adicionar outro(a) Requisito Funcional		

Requisitos funcionais

Nome	Descrição	Apagar?
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Adicionar outro(a) Requisito Funcional		

Em Requisitos Funcionais é um requisito fundamental que define uma função de um software ou parte dele. Alguns autores dividem os requisitos funcionais em três: evidente, escondida e friso. Requisitos evidentes são quando o usuário final do sistema está ciente do que está sendo executado. Escondida é quando uma função está sendo feita, mas é invisível ao usuário. Além das duas, ainda há a do tipo friso, quando a execução da funcionalidade não afeta outras funções do software. Orientação quanto ao preenchimento:

Ex.:

Nome: Pesquisa de projetos

Descrição: O usuário poderá pesquisar projetos anteriores no banco de dados

Projeto – Requisitos não Funcionais

Próximo passo, cadastrar o Requisitos não funcionais, que está logo abaixo, na mesma tela, dos funcionais.

Requisitos Não Funcionais

[Adicionar outro\(a\) Requisito Não Funcional](#)

Requisitos Não Funcionais

#1 (Requisito não funcional)

Nome:

Descrição:

Fonte:

Estímulo:

Ambiente:

Artefato:

Resposta:

Medição:

Funcionalidade:

Em Requisitos não funcionais o cadastro de vários itens são necessários (porém não obrigatórios), para que seja bem fundamentada essa necessidade. São relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, disponibilidade, segurança e

tecnologias envolvidas. Muitas vezes, os requisitos não funcionais acabam gerando restrições aos funcionais.

Os Requisitos não funcionais estão classificados em:

- Requisitos de produtos : Requisitos que especificam o comportamento do produto.Ex. portabilidade; tempo na execução; confiabilidade,mobilidade, etc.
- Requisitos da organização: Requisitos decorrentes de políticas e procedimentos corporativos. Ex. padrões, infra-estrutura,etc.
- Requisitos externos: Requisitos decorrentes de fatores externos ao sistema e ao processo de desenvolvimento. Ex. requisitos de interoperabilidade, legislação,localização geográfica etc.
- Requisitos de facilidade de uso. Ex.: usuários deverão operar o sistema após um determinado tempo de treinamento.
- Requisitos de eficiência. Ex.: o sistema deverá processar n requisições por um determinado tempo.
- Requisitos de confiabilidade. Ex.: o sistema deverá ter alta disponibilidade, p.exemplo, 99% do tempo.
- Requisitos de portabilidade. Ex.: o sistema deverá rodar em qualquer plataforma.
- Requisitos de entrega.Ex.: um relatório de acompanhamento deverá ser fornecido toda segunda-feira.
- Requisitos de implementação.: Ex.: o sistema deverá ser desenvolvido na linguagem Java.
- Requisitos de padrões.: Ex. uso de programação orientada a objeto sob a plataforma A.
- Requisitos de interoperabilidade.:Ex. o sistema deverá se comunicar com o SQL Server.
- Requisitos éticos. Ex.: o sistema não apresentará aos usuários quaisquer dados de cunho privativo.
- Requisitos legais. Ex.: o sistema deverá atender às normas legais, tais como padrões, leis, etc.
- Requisitos de Integração. Ex.: o sistema integra com outra aplicação.

Nesse contexto, um exemplo de preenchimento seria:

Nome: Utilização do sistema por usuários.

Descrição: Usuários deverão operar o sistema após um tempo de treinamento de 5h.

Fonte: alguma entidade (um ser humano, um sistema de computador, ou qualquer outra

atuante no processo) que gerou o estímulo. Ex: Gerente(José Silveira)

Estímulo: O estímulo é uma condição que precisa ser no sistema. Ex.: Facilidade de uso.

Ambiente: O estímulo ocorre dentro de certas condições. O Sistema pode estar em uma condição de sobrecarga ou pode ser executado quando o estímulo ocorre, ou alguma outra condição pode ser verdade. Esse ambiente pode então, estar favorável ou não a funcionalidade requerida. Ex.: Os usuários para treinamento vão ser definidos pelo gerente (José Silveira) e receberão o manual de utilização do sistema.

Artefato: todo resultado ou produto decorrente do estímulo. Ex.:Relatório de capacitação do funcionário.

Resposta: A resposta é a atividade realizada após a chegada de estímulo. Ex.: O treinamento será realizado em 10h, pois 5h seria insuficiente para o usuário manusear o sistema.

Medição: Quando a resposta ocorre, deve ser mensurável de alguma forma de modo a que o requisito pode ser testado. Ex.:O usuário deve conseguir cadastrar os campos conhecendo as informações que serão incluídas de acordo está no manual.

Projeto – Atributos de Qualidade

Na próxima imagem, temos os Atributos de Qualidade:

Atributos de qualidade

Funcionamento	Confiabilidade	Usabilidade	Eficiência	Manutenibilidade	Portabilidade	Apagar?
..... ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ▼	

Cada item deve ser classificado de 0 a 4 de acordo a tabela abaixo:

Valor	Equivalente a	Interpretação
0	Esforço desconhecido	Desconheço esta relação de esforço aplicado
1	Esforço baixo	Característica principal do padrão utilizado
2	Esforço médio	A utilização do padrão aplica-se a situações em que o esforço despendido se justifica perante o benefício encontrado
3	Esforço grande	A utilização do padrão é injustificável na maioria das situações
4	Esforço muito grande	A utilização do padrão é altamente desfavorável

Projeto – Pontos de Vista

Pontos De Vista

[Adicionar outro\(a\) Ponto De Vista](#)[Salvar e adicionar outro\(a\)](#)[Salvar e continuar editando](#)[Salvar](#)

Pontos De Vista

#1 (Ponto de vista)

Resumo:

Stakeholders:

Preocupação:

Detalhamento da visão estrutural:

----- ▼

Detalhamento da visão comportamental:

----- ▼

[Adicionar outro\(a\) Ponto De Vista](#)[Salvar e adicionar outro\(a\)](#)[Salvar e continuar editando](#)[Salvar](#)

Pontos de vista:

Cada stakeholder possui uma visão do projeto. Essas visões devem ser definidas para que as discordâncias entre elas sejam mensuráveis e reavaliadas.

Stakeholders: Pessoa envolvida no projeto: Ex.: Usuário final

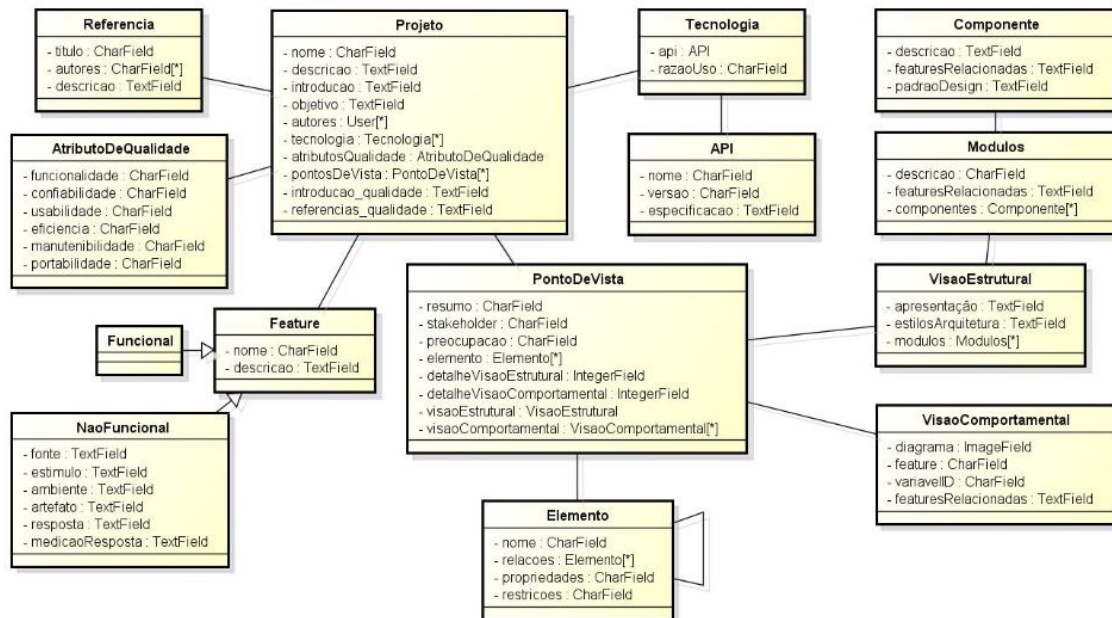
Preocupação: Sistema intuitivo e de execução rápida.

Detalhe visão estrutural: Baixo, Médio, Alto. Ex.: Baixo

Detalhe visão comportamental: Alto, Baixo. Ex.: Baixo



Diagrama de Classes



Canary Sistemas

A solução para cada Engenheiro de Software

Team Canary:

- Allexandres Sampaio [@allexandresampaio](#)
- Danilo Lopes [@loppesdan](#)
- Diana Crys [@dianacrys](#)
- Igo Romero [@igoromero](#)
- Manuela Amaral [@manuela1111](#)
- Crescêncio Lima (product owner) [@cretchas](#)

Canary Sistemas

A solução para cada Engenheiro de Software