

Ionic Vue - Primeros Pasos

•••

Resumen en base a https://ionicframework.com/docs/vue/quickstart

¿ Qué es Ionic Framework?

Ionic Framework es una biblioteca de componentes de código abierto y gratuita para crear aplicaciones que se ejecutan en iOS, Android, Electron y la Web. Escriba su aplicación una vez usando tecnologías familiares (HTML, CSS, JavaScript) e impleméntela en cualquier plataforma.

Instalación en un proyecto de vue 3

Crear el proyecto

npm init vue@latest (con vue-router y pinia)

Instalar:

npm install @ionic/vue @ionic/vue-router

Configuración en main.js (importaciones)

```
import { createApp } from 'vue'
import App from './App.vue'
import router from './router/index.js'
import { createPinia } from 'pinia'
import { IonicVue } from '@ionic/vue';
/* Core CSS required for Ionic components to work properly */
import '@ionic/vue/css/core.css';
/* Basic CSS for apps built with Ionic */
import '@ionic/vue/css/normalize.css';
import '@ionic/vue/css/structure.css';
import '@ionic/vue/css/typography.css';
/* Optional CSS utils that can be commented out */
import '@ionic/vue/css/padding.css';
import '@ionic/vue/css/float-elements.css';
import '@ionic/vue/css/text-alignment.css';
import '@ionic/vue/css/text-transformation.css';
import '@ionic/vue/css/flex-utils.css';
import '@ionic/vue/css/display.css';
```

Configuracion del objeto de vue.je en main.js

```
const app = createApp(App)
app.use(createPinia())
app.use(IonicVue)
app.use(router)

router.isReady().then(() => {
    app.mount('#app');
});
```

Configuración de las rutas (../router/index.js)

Reemplazar en ../router/index.js

import { createRouter, createWebHistory } from 'vue-router'

Modificando la importación con: '@ionic/vue-router'

import { createRouter, createWebHistory } from '@ionic/vue-router'

Contenedor de elementos ion-app

Resumen en base a https://ionicframework.com/docs/v6/api/app
ion-app es un elemento contenedor para una aplicación Ionic.
Solo debe haber un <ion-app>elemento por proyecto.

```
<script>
import {IonApp} from '@ionic/vue'
export default {
  components: {IonApp}
}
</script>
```

Ion-header

```
Una de las formas de reemplazar los <nav> es utilizando <ion-header>. Otras opciones son <ion-men> <ion-tabs> <ion-segment>.
<template>
 <ion-app>
  <ion-header>
   <RouterLink to="/">Home</RouterLink>
   <RouterLink to="/about">About/RouterLink>
  </ion-header>
 </ion-app>
 <RouterView />
</template>
<script>
import {IonApp, IonHeader} from '@ionic/vue'
export default {
 components: {IonApp, IonHeader }
</script>
```

Componente Ion-page

Resumen en base a https://ionicframework.com/docs/vue/navigation#ionpage

El componente IonPage envuelve cada vista en una aplicación Ionic Vue y permite que las transiciones de página y la navegación de pila funcionen correctamente.

Cada vista a la que se navegue utilizando el enrutador debe incluir un IonPage componente.

Navegación

Para navegar entre componentes, podemos agregar: Ion-router-outlet.

Este componente utiliza la popular biblioteca Vue Router. Con Ionic y Vue Router, puede crear aplicaciones de varias páginas con transiciones de página enriquecidas.

Todo lo que sabe sobre el enrutamiento con Vue Router se traslada a Ionic Vue.

https://ionicframework.com/docs/vue/navigation

lon-content

Es un componente que se utiliza para proporcionar una zona de desplazamiento para contenido en una página. ion-content permite al usuario desplazarse verticalmente por el contenido, lo que es útil cuando se tiene un contenido que no cabe en la pantalla.

Otros componentes

IonButton: https://ionicframework.com/docs/api/buttons

IonList: https://ionicframework.com/docs/api/list

IonInput: https://ionicframework.com/docs/api/input

Pasos para construir una aplicación nativa para Android

Resumen en base a https://capacitorjs.com/docs/getting-started

- 1- Instalación npm install @capacitor/cli @capacitor/core
- 2- npx cap init
- 3- En el archivo capacitor.config.json, modificar "webDir": "dist"
- 4- npm run build
- 5- npm install @capacitor/android
- 6- npx cap add android
- 7- npx cap open android
- 8- Ejecutar el programa en android studio, con "target device"