Bachelorarbeit – Zeitplan

**1 Woche**

* Grundlegendes Verständnis von Grafiken in C#
* Erstellen der Draw-Klasse und funktionsfähig

**2 Wochen**

* Umsetzung des Metropolis und Flip Algorithmus (Einführung)
* Genauere Betrachtung der Marcov-Ketten

**3 Wochen**

* Wurmalgorithmus

**4 Wochen**

* Berechnung der Wahrscheinlichkeiten mit äusseren Einflüssen (Temperatur)

**5 Wochen**

* Erweiterungen: Anzahl Felder wählen, Schnelligkeit der Simulation bestimmen

Jetzt:

Fokus auf graphischer Ausführung und nebenbei Studium der Theorie.

Überlegungen:

Metropolis ist Algorithmus, Flip Umsetzung

Vereinzelte Einstellung der Vertex durch Regler, voreingestellte WK wie zum Beispiel Ising.

Ende Semester Programm Teil beendet.

Pause einfügen (möglicherweise an CPU gekoppelt)

Veränderung der Anzeigegrösse : Überlegungen: Regler, Veränderung durch Fenstgrösse

Mind. 64x64: Versuch: nearest neighbour evt. Weiter(CG)

Literatur:

Ising Model: David Baumgartner (e-mail) dis

Mjorana Fermion: Kyle Steinhauer (e-mail) Formulierung und Darstellung dis

8-Vertex Model: Baxter; nächstes Mal

* Marcov und Monte Carlo Theorie
* Detailed balance