

Manual de Usuario: Programa de Gestión de Fútbol

¡Bienvenido al Programa de Gestión de Fútbol! Este software te permite administrar información relacionada con jugadores, entrenadores, equipos y torneos de fútbol de manera sencilla y eficiente.

1. Introducción
2. Requisitos del Sistema
3. Instalación
4. Uso del Programa
 - 4.1. Interfaz Principal
 - 4.2. Funcionalidades
 - 4.2.1. Buscar
 - 4.2.2. Añadir
 - 4.2.3. Borrar
 - 4.2.4. Modificar
 - 4.2.5. Gestionar Torneos

1. Introducción

El Programa de Gestión de Fútbol es una herramienta diseñada para facilitar la administración de datos relacionados con el mundo del fútbol, desde la información de los jugadores y entrenadores hasta la gestión de equipos y torneos.

2. Requisitos del Sistema

Para utilizar el Programa de Gestión de Fútbol, necesitas cumplir con los siguientes requisitos del sistema:

- Sistema Operativo: Windows, Linux o macOS
- Java Development Kit (JDK) instalado en tu computadora
- Conexión a Internet (opcional para algunas funcionalidades)

3. Instalación

El proceso de instalación del Programa de Gestión de Fútbol es muy sencillo:

1. Descarga el archivo ejecutable del programa desde [enlace de descarga].
2. Ejecuta el archivo descargado y sigue las instrucciones del asistente de instalación.
3. Una vez completada la instalación, el programa estará listo para ser utilizado.

4. Uso del Programa

4.1. Interfaz Principal

Al abrir el Programa de Gestión de Fútbol, serás recibido por una interfaz simple y amigable que te permite acceder a todas las funcionalidades principales del programa.

La interfaz principal consta de las siguientes secciones:

- Menú de opciones: Desde aquí puedes seleccionar las diferentes funcionalidades disponibles, como buscar, añadir, borrar, modificar y gestionar torneos.

4.2. Funcionalidades

El Programa de Gestión de Fútbol ofrece las siguientes funcionalidades principales:

4.2.1. Buscar

Permite buscar información sobre jugadores, entrenadores o equipos ingresando el nombre correspondiente.

4.2.2 Añadir

Permite agregar nuevos jugadores, entrenadores o equipos a la base de datos.

4.2.3. Borrar

Permite eliminar jugadores, entrenadores, equipos o torneos de la base de datos.

4.2.4. Modificar

Permite realizar modificaciones en la información de jugadores, entrenadores, equipos o torneos existentes.

4.2.5. Gestionar Torneos

Permite ver la clasificación de un torneo específico, ingresando su ID..