

# Empathize

Studie: [wird nachgereicht. ist auf anderem PC zudem ich erst heute Abend Zugriff habe]

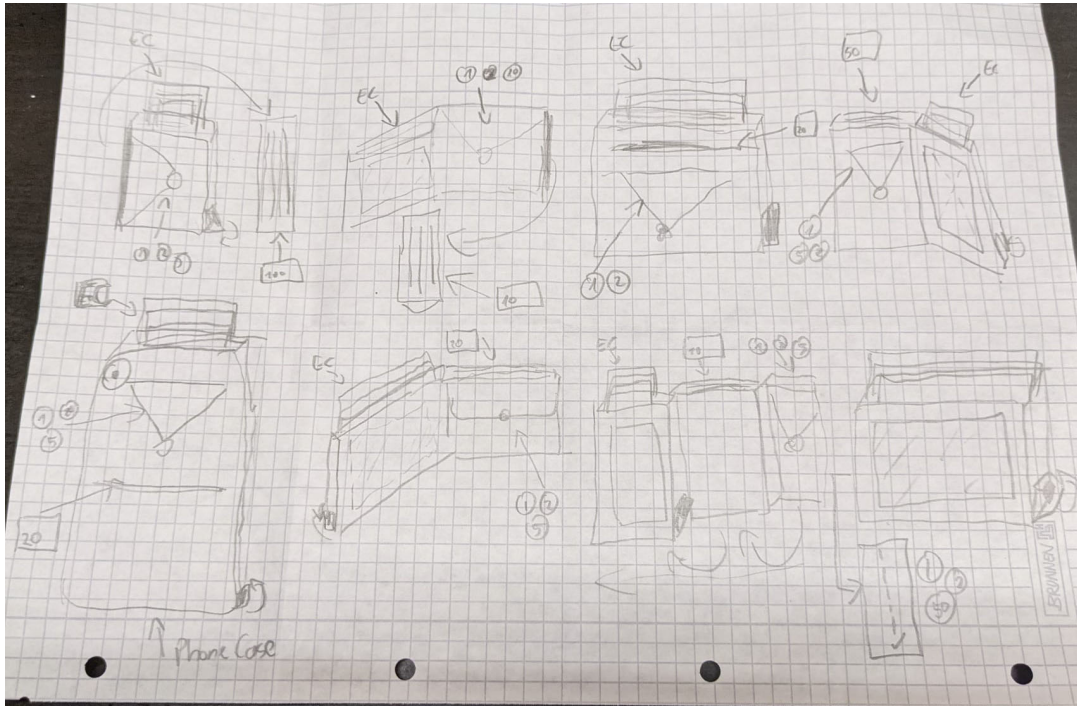
## Define

Top Findings: Kaum Bargeld, Aussehen egal, Kontaktlos zahlen, in Hosentasche passen

Point-of-View: Ich, als Nutzer, benötige etwas, um schnell bargeldlos zu zahlen, da ich kaum Bargeld bei mir trage.

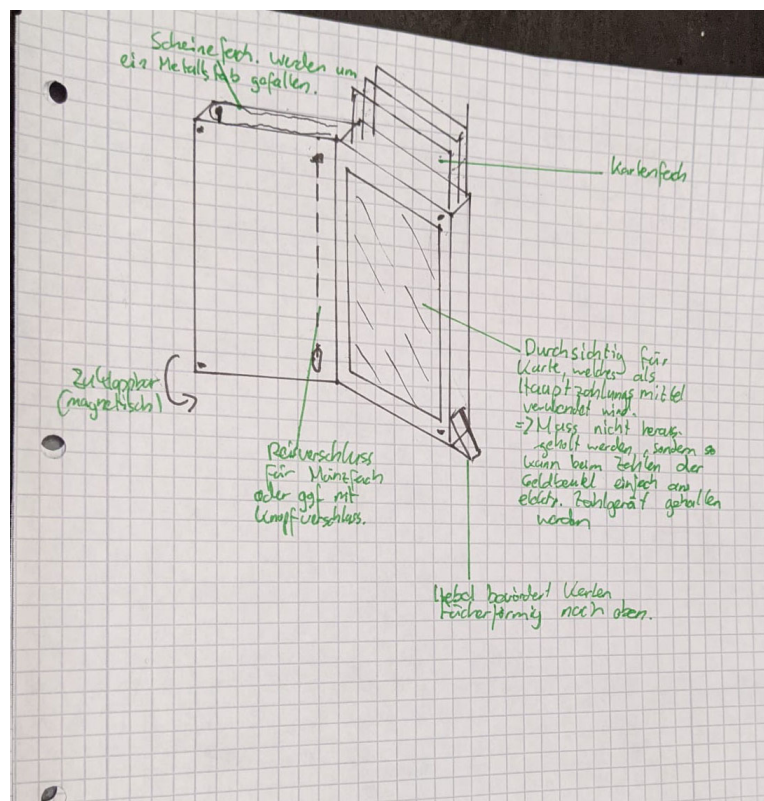
## Ideate

--> Crazy8 Methode für radikale Lösungsansätze.



## Prototype

--> Idee aus den 8 Entwürfen weiterentwickelt



# Test, Prototype Iteration / Skizze

(In Blender modelliert)

