

Release note de práctica 4 de Manuel Blanco Rienda

Parte 1 de la práctica:

La primera parte de la práctica se ha hecho diseñando 4 tipos diferentes de procesos:

- Proceso main = es el proceso principal y desde donde se orquesta todo. Pide como datos de entrada: nombre, apellidos y departamento del cliente, el destino, la fecha de salida y llegada del viaje. Desde aquí se obtiene la clase de vuelo del cliente y se pide un precio a un proceso que hace las veces de comprobador de precios de iberia y otro de vueling. Se compara entre los dos precios y se elige el menor.
- Proceso StatusEmpleado = devuelve la clase de vuelo asociado al status de los datos introducidos en el proceso main relativos al cliente: nombre, apellidos y el departamento donde trabaja. (Se hace una operación sencilla e irrelevante, ya que no es el objetivo de la práctica ser fidedigno al cien por cien: si el departamento del cliente es programación se le da primera clase de vuelo, si no se da Turista).
- Proceso iberiaBilletes = recibe los datos de petición: clase de vuelo, destino, fecha de salida y de llegada del viaje y da un precio equivalente a la multiplicación del tamaño de los string de cada uno de esos campos (para poder dar un valor personalizado para cada entrada).
- Proceso vuelingBilletes = ídem al anterior.

Parte 2 de la práctica:

La segunda parte de la práctica se ha hecho diseñando 2 tipos diferentes de procesos:

- Proceso comprador: Realiza la lógica expresada en el diagrama de enunciado del problema: pide inicialmente el precio de un producto al vendedor con los datos de entrada del proceso, si el precio que éste le da es adecuado lo acepta. Si no lo es, entra en un bucle del que no sale hasta que el vendedor no le acepte el precio que él le propone. Está diseñado de forma que el comprador vaya regateando con el vendedor a partir del precio que él le devuelve, pero para que tenga coherencia se le pide al cliente que especifique al comprador un precio inicial junto con el nombre del artículo que quiere comprar. Este precio inicial debe especificarse como -1.

- Proceso vendedor: Recibe el nombre del producto y si es la primera vez que se le solicita: la vez inicial en la que solo debe devolver un precio a ese producto, lo devuelve de acuerdo al tamaño del string del nombre del producto. Si ya ha comenzado a regatear tiene en cuenta el precio que se le pasa como parámetro y si está dentro de un umbral devolverá "Sí" al comprador, indicándole que acepta el trato. Devolverá "No" en caso contrario.

NOTA: Esta segunda parte no funciona al completo ya que no se ha conseguido solucionar un fallo que hace que se produzca un error tipo "selectionFailure" al ejecutar el comprador. Sin embargo el vendedor funciona perfectamente.

NOTA 2: Dentro del fichero donde se aloja esta "release note" hay dos proyectos comprimidos en zip: BlancoManuel-p4-1 corresponde a la primera parte de la práctica y BlancoManuel-p4-2 corresponde a la segunda.