

Manuel David Castaño Saldarriaga

A00358994

Casos de pruebas unitarias

Clase	<u>Método</u>	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Buscaminas	abrirCasilla()	setupEscenario1()		Verdadero. Se ha abierto la casilla indicada
Buscaminas	abrirCasilla()	setupEscenario2()		Verdadero. Se ha abierto la casilla indicada
Buscaminas	abrirCasilla()	setupEscenario3()		Verdadero. Se ha abierto la casilla indicada
Buscaminas	cantidadMinasAlrededor()	setupEscenario1()		Verdadero. La cantidad de minas alrededor de esa posición no es mayor a la indicada.
Buscaminas	cantidadMinasAlrededor()	setupEscenario2()		Verdadero. La cantidad de minas alrededor de esa posición no es mayor a la indicada.
Buscaminas	cantidadMinasAlrededor()	setupEscenario3()		Verdadero. La cantidad de minas alrededor de esa posición no es mayor a la indicada.
Buscaminas	generarMinas()	setupEscenario1()		Verdadero. Hay 10 minas en el tablero.
Buscaminas	generarMinas()	setupEscenario2()		Verdadero. Hay 40 minas en el tablero.

Buscaminas	generarMinas()	setupEscenario3()		Verdadero. Hay 99 minas en el tablero.
Buscaminas	mostrarTablero()	setupEscenario1()	String con la matriz que debería de resultar (Principiante).	Verdadero Las matrices son iguales.
Buscaminas	mostrarTablero()	setupEscenario2()	String con la matriz que debería de resultar (Intermedio).	Verdadero Las matrices son iguales.
Buscaminas	mostrarTablero()	setupEscenario3()	String con la matriz que debería de resultar (Experto).	Verdadero Las matrices son iguales.
Buscaminas	inicializarPartida()	setupEscenario1()		Verdadero. El número de filas y columnas corresponde con el nivel (Principiante).
Buscaminas	inicializarPartida()	setupEscenario2()		Verdadero. El número de filas y columnas corresponde con el nivel (Intermedio).
Buscaminas	inicializarPartida()	setupEscenario3()		Verdadero. El número de filas y columnas corresponde con el nivel (Experto).
Buscaminas	gano()	setupEscenario1()		Verdadero. Luego de resolver el tablero el método gano() devuelve True.
Buscaminas	gano()	setupEscenario2()		Verdadero. Luego de resolver el tablero el

				método gano() devuelve True.
Buscaminas	gano()	setupEscenario3()		Verdadero. Luego de resolver el tablero el método gano() devuelve True.
Buscaminas	resolver()	setupEscenario1()		Verdadero. Se ha resuelto el buscaminas, ya que no hay ninguna casilla sin destapar, es decir con -.
Buscaminas	resolver()	setupEscenario2()		Verdadero. Se ha resuelto el buscaminas, ya que no hay ninguna casilla sin destapar, es decir con -.
Buscaminas	resolver()	setupEscenario3()		Verdadero. Se ha resuelto el buscaminas, ya que no hay ninguna casilla sin destapar, es decir con -.
Buscaminas	darPista()	setupEscenario1()		Verdadero. El tablero cambia luego de llamar al método darPista().
Buscaminas	darPista()	setupEscenario2()		Verdadero. El tablero cambia luego de llamar al método darPista().

Buscaminas	darPista()	setupEscenario3()		Verdadero. El tablero cambia luego de llamar al método darPista().
Buscaminas	inicializarCasillasLibres()	setupEscenario1()		Verdadero. Ninguna de las casillas es nula.
Buscaminas	inicializarCasillasLibres()	setupEscenario2()		Verdadero. Ninguna de las casillas es nula.
Buscaminas	inicializarCasillasLibres()	setupEscenario3()		Verdadero. Ninguna de las casillas es nula.
Casilla	mostrarValorCasilla()	setupEscenario1()		Verdadero La casilla sin destapar arroja “-” y la casilla destapada arroja un valor diferente a “-”.
Casilla	mostrarValorCasilla()	setupEscenario2()		Verdadero La casilla sin destapar arroja “-” y la casilla destapada arroja un valor diferente a “-”.