

Manuel David Castaño Saldarriaga

A00358994

### Requerimientos funcionales

Nombre	R1. Mover una esfera
Resumen	Se requiere mover una esfera de acuerdo con su dirección y velocidad.
Entradas	<Ninguna>
Salida	Se movió la esfera

Nombre	R2. Rebotar una esfera
Resumen	Se requiere que al alcanzar un borde la esfera rebote y se mueva en dirección contraria.
Entradas	<Ninguna>
Salida	La esfera ha rebotado y cambiado de dirección.

Nombre	R3. Detener una esfera
Resumen	Se requiere detener una esfera haciendo clic sobre ella.
Entradas	Clic sobre la esfera
Salida	La esfera se ha detenido.

Nombre	R4. Contar la cantidad de rebotes
Resumen	Se requiere llevar un contador con la cantidad de rebotes en los bordes.
Entradas	<Ninguna>
Salida	Cantidad de rebotes de las esferas.

Nombre	R5. Cargar el juego desde un archivo de texto
--------	---

Resumen	Se requiere cargar la información del juego desde un archivo de texto plano.
Entradas	Nombre del archivo
Salida	El juego se ha cargado

Nombre	R6. Agregar un jugador al hall de la fama.
Resumen	Se requiere agregar a un jugador al hall de la fama si su puntaje se encuentra entre los 10 mejores de su nivel de dificultad.
Entradas	Nombre del jugador
Salida	Se ha agregado el jugador al hall de la fama.

Nombre	R7. Guardar los 10 mejores jugadores en un archivo de texto.
Resumen	Se requiere guardar los 10 mejores jugadores de un nivel de dificultad en un archivo de texto serializado.
Entradas	<Ninguna>
Salida	<Ninguna>