

Casos de Pruebas Unitarias.

Clase	Metodo	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Ball	+testAddBall():void	-setStage():void	Cuatro Objetos de tipo bola	Verdadero,Se ha agregado correctamente el objeto
Ball	+testEliminateBall():void	-setStage():void	Cuatro Objetos de tipo bola con id diferente	Verdadero,si se ha eliminado el balon correctamente
Ball	+testSearchBallByID():void	-setStage():void	Cuatro Objetos de tipo bola con id diferente	Verdadero y ha encontrado el objeto por el ID
Ball	+searchBallByColor():void	-setStage():void	Cuatro Objetos de tipo bola con colores distintos	Verdadero y ha encontrado el objeto por el color
Club	+testEliminateTechnical():void	-setStage():void	Un Objeto tipo tecnico	Verdadero ,Si se ha eliminado correctamente el objeto
Club	+testOrderPlayersByGoals():void	-setStage():void	Un Objeto de tipo jugador	Verdadero y se ha ordenado por goles del jugador
Club	+testOrderPlayersByAssists():void	-setStage():void	Un Objeto de tipo jugador	Verdadero y se ha ordenado por goles del jugador
Club	+testSearchTechnicalByName():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo tecnico	Verdadero y ha encontrado el objeto por el nombre

Proyecto Final Apoll Andrés Mayor – Manuel David Castaño

Club	+testSearchTechnicalsByPosition():void	-setStage():void	Cuatro objetos dos de tipo entrenador, asistente tecnico y un entrenador fisico	Verdadero y ha encontrado el tecnico por el tipo posicion en el campo
Club	+testPlayerExist():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo jugador	Verdadero, Si el objeto existe
Club	+testUpdateGoalsPlayer():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo jugador	Verdadero y ha actualizado el numero de goles del jugador
Club	+testEliminatePlayer():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo jugador	Verdadero y el objeto se ha eliminado
League	+testAddClub():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo club	Verdadero y verificamos que se hallan cargado los clubs correctamente
League	+testAddReferee():void	-setStage():void	Tres objetos de tipo arbitro	Verdadero se han agregado correctamente
League	+testEliminateReferee():void	-setStage():void	Dos objetos de tipo arbitro	Verdadero se ha eliminado el arbitro
League	+testEliminateBall():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo bola	Verdadero se ha eliminado la bola
League	+testOrderClubsByPoints():void	-setStage():void	Un objeto de tipo club	Verdadero se han ordenado los clubs por los puntos
League	+testSearchClubByName():void	-setStage():void	Tres Objetos de tipo club	Verdadero y se ha encontrado el

Proyecto Final Apoll Andrés Mayor – Manuel David Castaño

				club por el nombre
League	+testSearchStadiumByName():void	-setStage():void	Tres Objetos de tipo estadio	Verdadero y se ha encontrado el estadio por el nombre
League	+testSearchBallByColor():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo bola	Verdadero y se ha encontrado el balon por el color
Player	+testTaxes():void	-setStage():void	Un objeto de tipo jugador	Verdadero se ha calculado el impuesto
Player	+testDay():void	-setStage():void	Un objeto de tipo jugador	Verdadero se ha calculado el numero de dias de descaso
Player	+testFine():void	-setStage():void	Un objeto de tipo jugador	Verdadero se ha calculado el valor de la muta por tarjetas rojas
Technical	+testIsSheet():void	-setStage():void	Un objeto de tipo tecnico	Verdadero se ha verificado que es hoja
Technical	+testGetMinor():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo tecnicos	Verdadero se ha verificado el menor
Technical	+testEliminateTechnical():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo tecnicos	Verdadero se ha eliminado la tecnica por el nombre
Technical	+testSearchTechnicalByName():void	-setStage():void	Cuatro objetos de tipo tecnico	Verdadero y se ha encontrado la tecnica por el nombre
Technical	+testSearchTechnicalsByPosition():void	-setStage():void	Cuatro objetos de	Verdadero y se ha

Proyecto Final Apoll Andrés Mayor – Manuel David Castaño

			tipo tecnicos	encontrado el tecnico por la posicion
Technical	+testAddTechnical():void	-setStage():void	Tres objetos de tipo tecnicos	Verdadero y se ah agregado el tecnico
Technical	+updateWonGame():void d	-setStage():void	Cuatro Objetos. dos entrenador es,un asistente tecnico y un entrenador fisico	Verdadero y se ha actualizado el numero de juegos ganados
Technical	+testTaxes():void	-setStage():void	Un objeto tipo tecnico	Verdadero se ha calculado el impuesto
Technical	+testDay():void	-setStage():void	Un objeto tipo tecnico	Verdadero y se ha calcualdo el numero de dias de descanso