  Requerimientos funcionales

1. CRUD para clubes, jugadores(herencia), árbitros, balones(ABB), el cuerpo técnico(ABB)(herencia) y los estadios. (24)
2. Ordenar los clubes por sus puntos.
3. Ordenar los jugadores por goles marcados.
4. Ordenar los jugadores por asistencias.
5. Ordenar los árbitros por número de tarjetas amarillas y rojas.
6. Ordenar los jugadores por el número del dorsal.
7. Ordenar los clubes por el nombre.
8. Buscar un club por su nombre (búsqueda binaria).
9. Buscar un estadio por su nombre (búsqueda binaria).
10. Buscar los balones por su color (recursivo).
11. Buscar los balones de una cierta marca (recursivo).
12. Buscar una persona del cuerpo técnico por su nombre(recursivo).
13. Buscar todos los miembros del cuerpo técnico que ocupen un cargo dado(recursivo).
14. Dibujar el escudo del club.

kjsjd