

PRÁCTICA 4 EVA 1: Decisiones

Crea una aplicación web que solicite, mediante cuadros de lectura de datos: el nombre, los apellidos, el salario (número con decimales) y la edad de una persona (un número).

A tener en cuenta:

- La página se mostrará usando el método `document.write()`
- Tanto la parte JavaScript como CSS (si la hubiera) pueden estar inscrita en el código HTML.
- Supondremos que el usuario escribe los datos correctamente (no hace falta validar).

Funcionamiento:

- Si el salario es mayor de 2000 euros, no cambiará.
- Si el salario está entre 1000 y 2000:
 - Si además la edad es mayor de 45 años, se sube un 3%.
 - Si la edad es menor de 45 o igual, se sube un 10%.
- Si el salario indicado es menor de 1000
 - Los menores de 30 años cobrarán exactamente 1100 euros.
 - Si la edad es de 30 a 45 años, el salario sube un 3%.
 - A los mayores de 45 años, sube un 15%.

Salida:

- La página indicará el nombre y apellidos escritos, la edad y el salario (una vez recalculado con lo que indican los puntos anteriores).

Entrega:

Envíalo al profesor como `<Nombre y apellidos>_PRACTICA4EVA1`.