

PRÁCTICA 10 EVA 2: Mover caja

[PRACTICA]

- Consigue que un pequeño cartel de fondo amarillo persiga al cursor

Funcionamiento:

- El usuario moverá el ratón por la pantalla y una imagen lo seguirá.

Indicaciones:

- La imagen se incluirá en una capa con posicionamiento de tipo *fixed* (y por lo tanto inmune al desplazamiento respecto al cursor) y con un tamaño adecuado.
- Las coordenadas del ratón, a medida que la imagen se mueve por la pantalla, aparecerán en la esquina superior izquierda.
- La imagen se encontrará en una carpeta **Imágenes**. Código JS y CSS en sus respectivas carpetas y ficheros.
- El punto de conexión del ratón con la imagen será el centro de esta.

Salida:

- Movimiento de la imagen por el documento del navegador

Entrega:

- Por plataforma Classroom como **<Nombre y apellidos>_PRACTICA10EVA2**.