

## PRÁCTICA 5 EVA 1: Cuadrados aleatorios

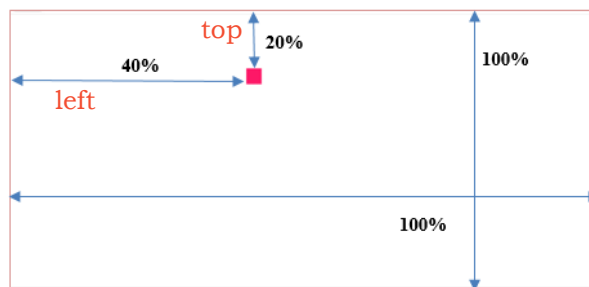
Crea una aplicación web que muestre 2000 cuadrados de color aleatorio de 50x50 píxeles en posiciones aleatorias de la ventana del navegador.

### A tener en cuenta:

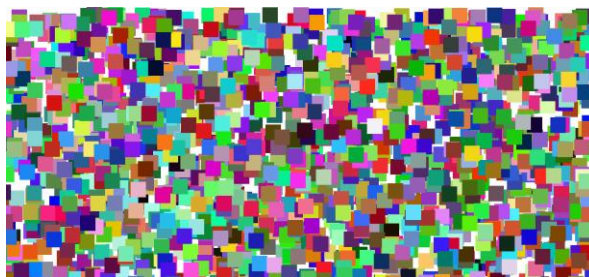
- La página se mostrará usando el método `document.write()`
- Tanto la parte JavaScript como CSS (si hubiera) pueden estar inscrita en el código HTML.

### Funcionamiento:

- Este código es una variación del código de la *práctica 3*.
- La principal dificultad es cómo colocar los cuadrados en la pantalla si aún no sabemos cómo obtener el ancho y el alto de una ventana del navegador.
- El truco es que los atributos CSS `left` y `top` aplicados a un elemento `<div>` admiten un valor en %. Este valor es tomado respecto al largo y ancho de la ventana con lo que no nos hace falta conocer su tamaño.
- Por ejemplo: `top:20%, left:40%` mostrarían:



### Salida (ejemplo):



### Entrega:

Envíalo al profesor como `<Nombre y apellidos>_PRACTICA5EVA1`.