

## PRÁCTICA 13 EVA 1: Función Fibonacci por recursividad

- Crea un programa que devuelva el valor Fibonacci de un número.

### Entrada:

- ✓ El usuario introduciría un número válido por cuadro de diálogo.

### Funcionamiento:

- ✓ La función Fibonacci está relacionada con una sucesión de elementos donde los dos primeros son el cero y el uno, y el resto son la suma de sus dos anteriores. Ejemplo:

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89...

- ✓ Así si pasamos el número 10, devolvería 55.

### Indicaciones:

- ✓ Ha de hacerse empleando recursividad, recuerda que todo consiste en hallar una fórmula válida y un caso base (recuerda que debe devolver un valor literal).
- ✓ La solución iterativa es bastante más compleja. Sería muy interesante desarrollarla también, aunque no es necesaria para la evaluación de la práctica.
- ✓ Puedes planteártelo así, suponiendo que el usuario envía un valor n, tenemos que:  
$$n = (n-1) + (n-2)$$
 //Tenemos dos funciones, así que habrá dos llamadas recursivas y por tanto dos casos base a controlar.

### Salida:

Por cuadro de diálogo aparecerá el resultado.

### Entrega:

Envíalo al profesor como **<Nombre y apellidos>\_PRACTICA13T4EVA1** o bien añade un enlace al código en github.