

Práctica 2: Javascript

1. Objetivos

- Realizar una primera toma de contacto con **JavaScript**.

Grupo	Sesión 1
P1 (Lunes)	21/03
P3 (Martes)	15/03
P2 (Viernes)	18/03

Ponderación nota final de prácticas: 10 %

2. Descripción de la práctica

El objetivo de la práctica es el diseño de un espacio para comentarios que los usuarios del sitio pueden hacer asociados a cada uno de los productos mostrados en el sitio. Los cambios han de realizarse en el archivo `producto.html`.

Debe tener la siguiente funcionalidad:

- El panel de comentarios debe estar oculto a la izquierda, y desplegarse al pulsar un botón de comentarios.
- Cuando se despliegue, deberá contar con dos comentarios predefinidos (como si hubieran sido introducidos por usuarios anteriores de la web).
- Cada comentario tendrá **autor**, **fecha y hora** del comentario y **texto** del comentario.
- A continuación de los dos comentarios existentes, habrá un formulario con los siguientes campos:
 - Nombre.
 - E-mail.
 - Texto del comentario.
 - Botón de enviar.
- Al pulsar el botón de enviar, el texto del comentario se incluirá de forma similar a los ya existentes a continuación de estos usando **JavaScript**. Obviamente, al no estar guardando los comentarios en ningún sitio dichos comentarios nuevos desaparecerán al recargar la página.

- Al pulsar el botón de enviar, *antes* de incluir el texto del comentario se comprobará que todos los campos han sido rellenados. En caso negativo se avisará con un dialogo modal y *NO* se incluirá el comentario. Además se realizará también una validación del e-mail (que sea un e-mail válido).
- Conforme el usuario escribe el comentario, el sistema detectará mediante **JavaScript** la aparición de palabras prohibidas (se pueden definir hasta 10 palabras prohibidas en el script). Cada uno de los caracteres de cada palabra prohibida se sustituirá por un * en tiempo de escritura.

3. Bibliografía básica

- Javascript Tutorial: <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- Guía de JavaScript: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide>

4. Evaluación de la práctica

Se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- Se cumple con toda la funcionalidad descrita
- Se realizan correctamente las validaciones
- El código está bien estructurado, separando correctamente los scripts del HTML.