

Fase 4: Metodología de desarrollo y planificación temporal

Para el desarrollo de mi proyecto AndroTech he decidido utilizar la metodología Ágil (Agile), ya que me permite trabajar de una forma más organizada, flexible y progresiva.

Esta metodología se basa en dividir el trabajo en fases cortas llamadas sprints, donde en cada una se planifica lo que se va a hacer, se desarrolla una parte del sistema y se revisa el resultado antes de continuar.

De esta forma puedo ir mejorando el proyecto poco a poco, corrigiendo errores y añadiendo nuevas funciones sin esperar al final para comprobar si todo funciona bien.

Agile me resulta muy útil porque me ayuda a mantener un ritmo constante de trabajo, a organizar las tareas por prioridades y a tener siempre una versión funcional del sistema lista para probar o enseñar.

Además, facilita el control del tiempo y me permite adaptarme si surge algún cambio o mejora durante el desarrollo.

Herramientas de planificación

Para planificar el proyecto y controlar el progreso utilizo dos herramientas:

- Trello: me permite organizar las tareas de forma visual. Tengo las columnas *Pendiente*, *En curso* y *Completado*, donde voy moviendo las tareas según el estado en el que se encuentren. Esto me ayuda a ver de un vistazo todo lo que tengo hecho y lo que falta por hacer.
- Diagrama de Gantt: me sirve para representar las fechas y duración de cada fase del proyecto. Con él puedo tener una visión general del calendario y asegurarme de que todo va según lo previsto hasta la exposición final del 28 de abril de 2026.

Juan, entre hoy y mañana voy a hacer unos cambios y mejorar la fase 2 que es muy importante y voy a detallar todo muy bien mi parte. Y ya he buscado y se más o menos más de como puedo hacer las cosas.