Perfiles

Elementos avanzados en tu API REST con Spring Boot



Perfiles

- Los perfiles de Spring permiten un mecanismo para para separar determinadas partes en la configuración de un proyecto.
- Podemos hacer que cada una de esas partes esté disponible en un determinado entorno
 - Desarrollo (dev)
 - Testing (test)
 - Producción (prod)
 - 0 ...

@Profile

- Anotación que puede acompañar a
 - @Component (y sus derivados)
 - @Configuration
 - @ConfigurationProperties
- A través de ella indicamos el perfil o perfiles en los cuales tendremos a nuestra disposición dicho componente

@Profile

```
@Configuration
@Profile("production")
public class ProductionConfiguration {
       @Bean
       public Datasource datasource() {
    // ...
```

Perfiles y properties

- La propiedad spring.profiles.active nos permite indicar el perfil (o perfiles) activos
- Se puede especificar de diferentes formas.
- La más sencilla durante desarrollo es en application.properties

```
spring.profiles.active=dev,mysqldb
```

Perfiles y properties

También podemos especificarlo a través del pom.xml

Perfiles y properties

- También a través de un parámetro de la JVM
 - -Dspring.profiles.active=dev
- O incluso de una variable de entorno (la forma depende del sistema operativo)
 - SPRING_PROFILES_ACTIVE=dev



Propiedades específicas de un perfil

- Muy útil para configurar determinadas propiedades de diferente forma según el perfil activo.
- Dejaremos las propiedades comunes en application.properties.
- Creamos un nuevo fichero por perfil. El nombre será application-{profile}.properties. Por ejemplo:
 - application-dev.properties
 - application-prod.properties



Reto

- Realizar esta tarea con una copia del proyecto ManyToMany para configurar más de un perfil.
- Como segundo reto, puedes proponerte utilizar dos bases de datos
 Postgresql como entorno local y de producción
 - Para ello, necesitas crear dos contenedores con docker
 - Los pasos para crear uno lo vimos en la lección anterior.
 - El segundo contenedor deberá tener un nombre y un puerto local diferente.