# Aufgaben Python Projekt

**Aufgabe1: Dokument erstellen**

Erstellt ein Dokument wie das abgegebene Template GameDesignDokument, mit folgendem Inhaltsverzeichnis:

* Design History, Arbeitsjournal.
* Kurzfassung (Core Statement) .
* Beschreibung: .
  + Inhalt und Idee:
  + Zielgeräte
  + Positionierung
  + Risiken
* Grobkonzept .
  + Spielablauf
  + Titelbild / Hauptmenü
  + Menü
  + Level
  + Charaktere
  + Spielende
* Feinkonzept .
* Technische Details .
  + Programmiersprache
  + Betriebssysteme
  + Unterschiede der Versionen

**Aufgabe2: Befüllen des Dokuments**

Füllt folgende Inhalte des Dokuments:

**Design History, Arbeitsjournal .**

Hier kommt das Arbeitsjournal für das gesamte Projekt hin. Ihr könnt die Form frei wählen, (z.B. eine Tabelle), es muss einfach folgende Punkte enthalten:

* Datum
* Was wurde gemacht (z.b Inhaltverzeichniss erzeugt, Grobkonzept erstellt, etc)
* Bei Gruppenarbeiten, wer hat welche Arbeiten gemacht
* Positives / Negatives

**Kurzfassung (Core Statement) .**

In vier, fünf Sätzen das Spiel beschreiben, dass ein Aussenstehender versteht, um was es geht.

**Beschreibung - Inhalt und Idee:**

Hier kommt eine ausführliche Beschreibung des Spiels hin. Es kann durchaus sein, dass dies im Verlauf des Projekts noch angepasst werden muss.