

MODELADO DE DATOS

¿Qué es UML?

Descripción

Comprender los conceptos relacionados con UML, conocer su historia y evolución.)









Tabla de Contenido

	pág.
¿Qué es UML?	2
Tipos de Diagramas	2
Referencias Bibliográficas	5



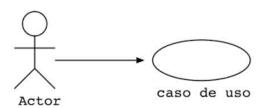
¿Qué es UML?

El lenguaje unificado de modelado (UML, por sus siglas en inglés, Unified Modeling Language), es un estándar para el modelado de sistemas de software. Nace en 1994, con la fusión de tres diferentes elementos de modelado, creados por Rumbaugh, Jacobson y Booch, conocidos como los "tres amigos", liberado finalmente en 1997.

Los modelos que este utiliza comprenden una colección de diagramas y texto a través de los cuales se representa algo.

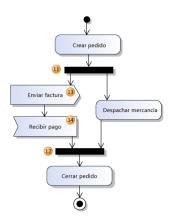
Tipos de Diagramas

Diagrama de casos de uso



Permiten documentar los macrorrequisitos del sistema. Consiste en dibujos básicos como el actor (Esaw) y el óvalo (caso de uso).

Diagrama de actividades

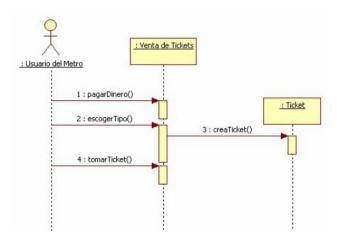


Se usan para analizar los procesos, permiten analizar problemas que el sistema debe resolver.



Diagrama de interacción

Existen dos tipos de diagramas de interacción:



Diagramas de secuencia, permiten un ordenamiento en el tiempo al seguir una secuencia de mensajes, desde arriba a la izquierda hasta abajo a la derecha.

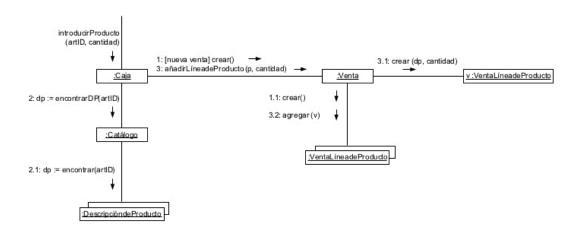


Diagrama de colaboración, se encuentran organizados en una disposición espacial, usan las mismas clases y mensajes.

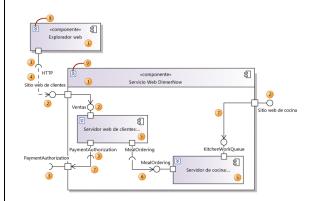


Diagrama de estado



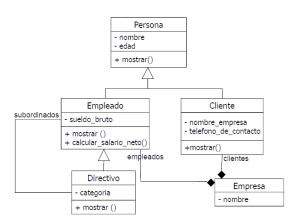
Muestra el estado cambiante de un solo objeto, conforme pasa por el sistema.

Diagrama de componentes



Representa cómo un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes.

Diagrama de clases



Muestran las clases de un sistema y las relaciones entre ellas, aunque no describen los comportamientos o cómo interactúan estas. En el cual se hará mayor énfasis en este curso.



Referencias Bibliográficas

Altova (s.f.). Diagramas de componentes UML. Recuperado de https://www.altova.com/es/umodel/uml-component-diagrams.html

Kimmel, P. (2006). Manual de UML. México: McGraw-Hill, p. 1-12.