
Proyecto Final - Gestión con Spring Boot

Dashboard para
Mesas Roleras - Asociación de juegos de rol



Por Manuel Expósito Herrera

Índice

- [Explicación del proyecto.](#)
- [Fallos y mejoras para el futuro](#)
- [Diagrama de clases](#)
- [Plan de pruebas](#)

Mesas roleras

Socios

Bienvenido 9

Search

Agregar nuevo socio

Mostrar Premium○
Mostrar todos○

ID	Nombre	Apellidos	DNI	Email	Premium	Edad	
1	Juan	Lopez Hidalgo	48194415P	juanlopi@gmail.com	true	31	
2	María	García Galán	51153428W	mariagarga@gmail.com	false	24	
3	Miguel	Armenta Chavarria	04262012C	miguelarmencha@gmail.com	true	28	
4	Lil	Puente Castro	95828499B	lilpuecas@gmail.com	false	30	
5	Jesica	Garza Armenta	66849084K	jesgarmen@gmail.com	true	27	
6	Pablo	Pedraza Merino	05235601L	papemeri@gmail.com	true	25	
7	José	Riojas Prado	09240017C	joripra85@gmail.com	true	35	
8	Ángela	Guerra Vega	33757662X	angelavega@gmail.com	true	20	
9	Rosa	Rivas González	83334906H	rorigo@gmail.com	false	32	

Sobre nosotros
En qué destacamos
Quiénes somos
Dónde encontramos
Trabaja con nosotros
Aviso legal

Nuestros colaboradores

Nuestra comunidad

Explicación del Proyecto

Mi proyecto consiste en una aplicación destinada a ser utilizada por el administrador de Mesas Roleras, una **asociación dedicada a la gestión de sesiones de juegos** para todos aquellos amantes de los juegos de rol que decidan apuntarse y disfrutar de las comodidades que ésta ofrece.

La ideal principal de este proyecto permitía la posibilidad de gestionar una colección de **Miembros** (que pueden ser o no miembros **Premium**, lo cual contaría con una serie de ventajas); la gestión de los **Productos**, es decir, los Juegos de Rol de los que podrían disponer los miembros tanto para comprar como para alquilar y así poder utilizarlo en las sesiones; y una gestión de **Sesiones** de juego, donde el administrador podría reservar el día y la hora que cierto grupo de jugadores utilizará para quedar, además del juego que elegirán.

Los miembros Premium contarían con el beneficio de juegos a mitad de precio, tanto para comprar como para alquilar, pero su mensualidad sería uno o dos euros más cara. El administrador podría **añadir, eliminar, buscar y editar** tantos a los **miembros**, como a los **productos y sesiones**.

Sin embargo, por falta de tiempo, no se ha podido implementar las ventajas de ser Premium en el programa ni he podido cumplir otros objetivos que me planteaba. La idea sería poder darle una nueva versión a este producto en un futuro.

El programa cuenta con una versión Responsive para móviles, que aunque el diseño deja un gran margen de mejora, es utilizable.

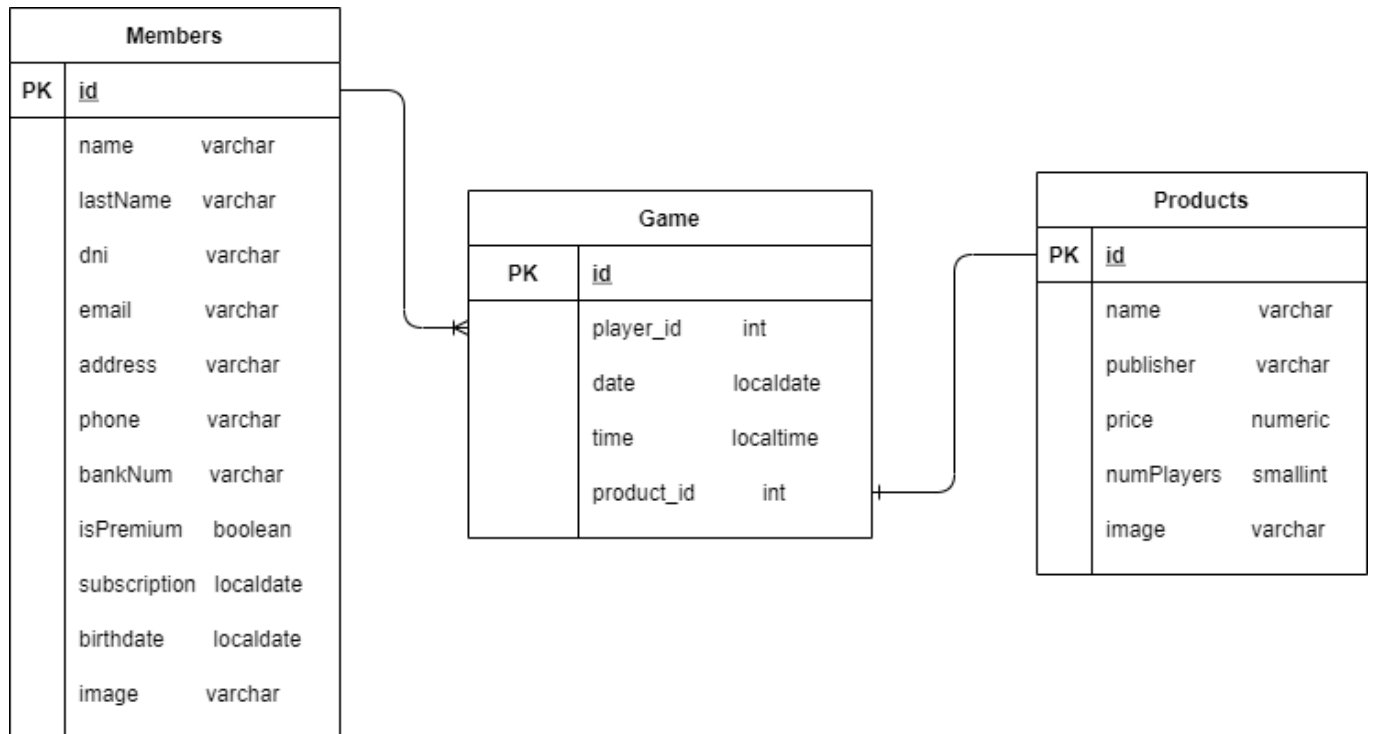
Cada clase POJO cuenta con varios HTML para mostrar sus datos. La nomenclatura podría mejorarse, así como se contempla el poder reducir en un futuro los html mediante la utilización de modals para mostrar ciertos datos. Para no confundir, dejo aquí la función cada html:

- ***formEdit.html*** → Muestra un formulario para editar los datos de un miembro elegido desde *index*.
- ***formProductEdit.html*** → Muestra un formulario para editar los datos de un producto elegido desde *indexProduct*.
- ***games.html*** → Muestra la lista de sesiones (clase Game), ordenada cronológicamente.
- ***gamesDetails.html*** → Muestra los detalles de una sesión elegida a través de *games.html*, muestra: fecha, juego y jugadores.
- ***index.html*** → Página principal donde se muestra la lista de miembros registrados. Podemos filtrar por Premium, pero la forma de filtrar es un apaño no muy funcional, que debe hacerse correctamente en un futuro.
- ***indexProducts.html*** → Muestra la lista de productos registrados en la página.
- ***memberDetails.html*** → Nos muestra una tarjeta con los datos del socio elegido a través de la página *index.html*

Fallos y mejoras para el futuro

Funcionalidades logradas			Para solucionar / arreglar en un futuro
-Añadir, borrar y editar Miembros			-La función de los buscadores no está implementada
-Añadir, borrar y editar Productos			-El filtro por premium no está hecho correctamente . Si filtramos por premium y no hay miembros que mostrar, muestra como si no existiesen miembros registrados
-Añadido y borrado de Sesiones			-Las relaciones no están bien pulidas : no se permite que un jugador tenga más de una sesión aunque sean horarios distintos. Tampoco podemos borrar jugadores o productos que estén registrados en una sesión de juego
-Filtrado de miembros			-Los formularios no terminan de validar todos los datos : no comprueban si el dni o el IBAN son válidos, ni nos impiden poner sesiones anteriores a la fecha actual. Tampoco impide la repetición de datos
-Validación de formulario al agregar miembros: nos impide poner una fecha de nacimiento por encima de la fecha actual			-Por no saber cómo devolver un valor booleano por formulario, tuve que poner el atributo isPremium como String . Debería poder resolver esto en un futuro

Diagrama de clases



Plan de pruebas

Plan de Pruebas - Mesas Roleras		
Prueba	Resultado esperado	Resultado obtenido
Eliminar todos los datos de prueba de Miembros o Productos	Aparecerá un mensaje indicando que la lista está vacía y nos ofrecerá agregar uno nuevo	El esperado
En Sesiones de Juego, elegir una fecha anterior a la actual	Que no lo permita, ya que por javascript intentamos que no suceda	Nos permite agregar una cita anterior a la actual
Editar un miembro o un producto que estén relacionados con una Sesión de Juego existente	Que se actualicen en la Sesión de Juego	El esperado
Agregar un miembro con exactamente los mismos datos que otro miembro	Que lo permita, ya que no hemos implementado ninguna restricción para ello	El esperado
Crear una sesión sin miembros	Que lo permita, ya que no hemos implementado ninguna restricción para ello	El esperado
Agregar, borrar y editar en su versión responsive	Que funcionen correctamente, ya que se ha cuidado que la versión responsive no afecte al uso del programa	Existen algunos problemas de diseño, como por ejemplo, algunos elementos pasan por encima del header

Editar los datos de un usuario	Que todos los datos se muestren predeterminados en el formulario	Queda sin preseleccionar la opción de "isPremium"
---------------------------------------	--	---