



# Reproductor

*Desarrollo Web en Entorno Cliente*

Manuel Fernández Nevado

23/10/2023

---

## Índice

Descripción del proyecto.....	2
Pruebas y funcionalidades del proyecto.....	3

---

## Descripción del proyecto

El proyecto consiste en una página que contiene un reproductor de música, el cual tiene las siguientes estructuras:

- Lista de canciones.
- Botón play/pause.
- Botones avanzar y retroceder.
- Botón bucle.
- Botón aleatorio.

## Pruebas y funcionalidades del proyecto

Al ejecutar el programa saldrá la siguiente pantalla.

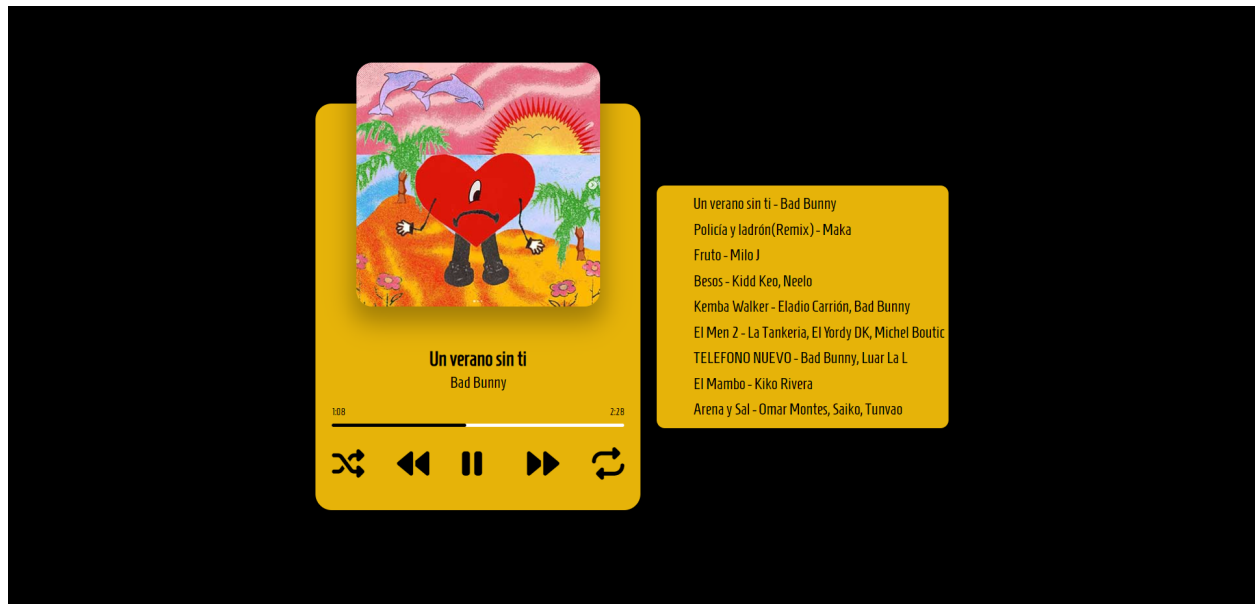
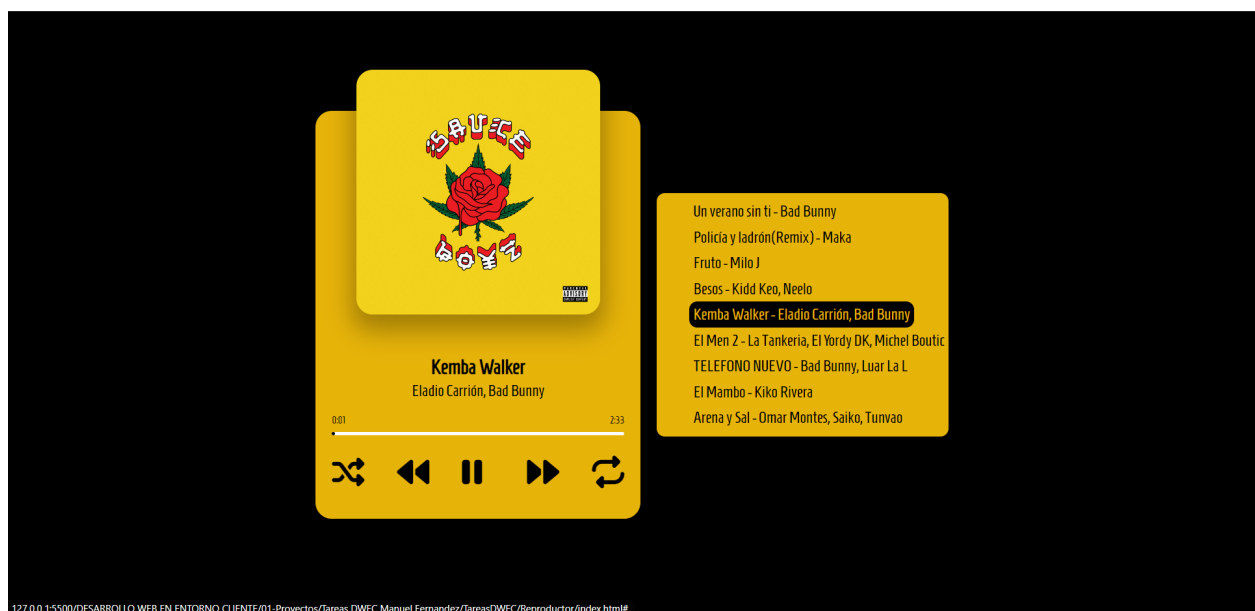


Imagen 1 - Ejecución del programa

El proyecto contiene varias funcionalidades, al pulsar en cualquier canción de la lista se reproduce esa canción.



127.0.0.1:5500/DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE/01-Proyectos/Tareas DWEC Manuel Fernandez/TareasDWEC/Reproductor/index.html#

Imagen 2 - Click de una canción específica en la lista de canciones

Al pulsar en el botón de pausar, la canción se pausa.

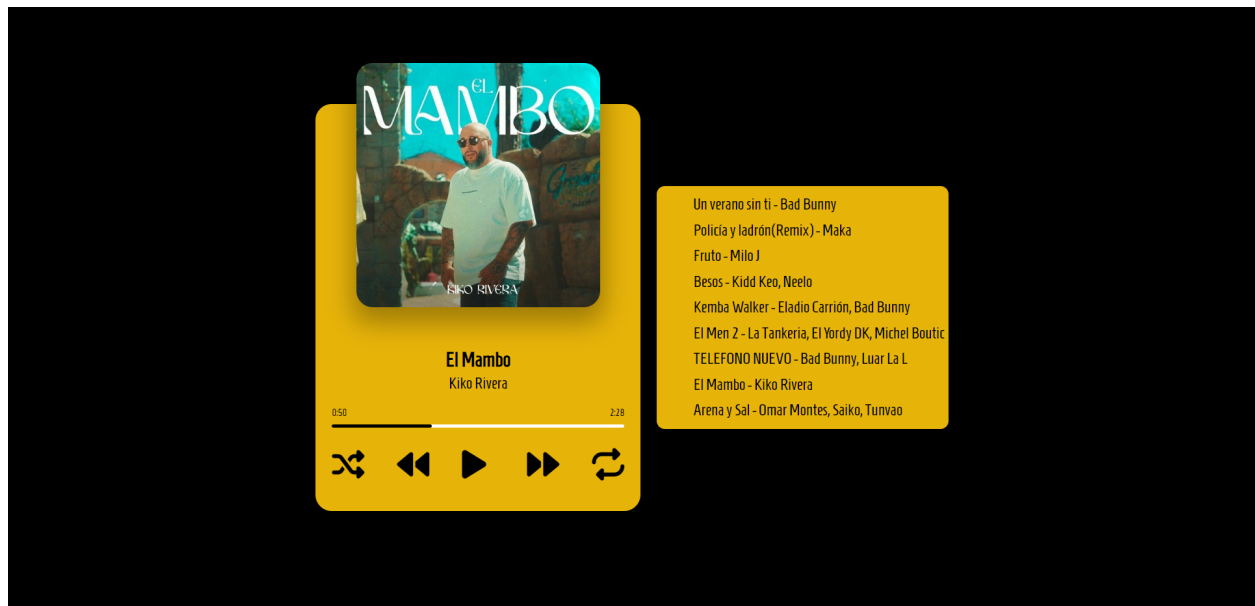


Imagen 3 - Canción en pausa

Al pulsar en el botón de aleatorio, se reproducen aleatoriamente las canciones, en mi caso he puesto que la lista de canciones también cambie al pulsar el botón.

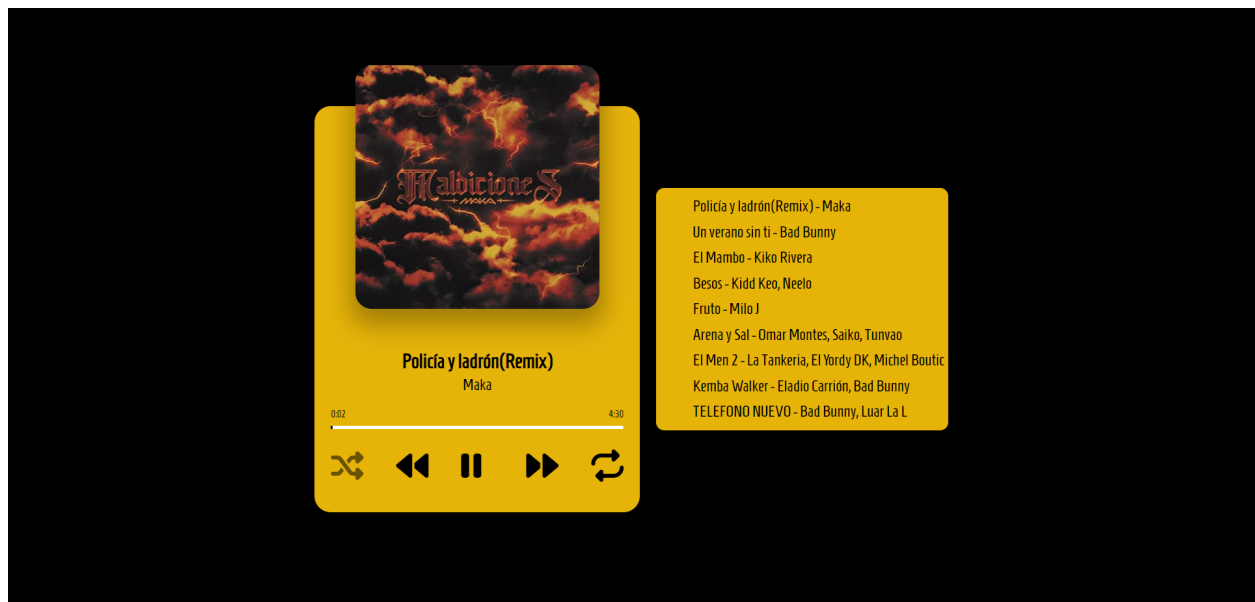


Imagen 4 - Click en el botón de aleatorizar reproducción

Si se pulsa en el botón de repetir canción se repetirá la canción hasta que se vuelva a pulsar en el botón.

---

Además, al pulsar en la barra de progreso, la canción irá avanzando conforme se haya pulsado.

También se puede pulsar el botón repetir a la misma vez que el aleatorio, simplemente, reproducirá la canción que se está escuchando en ese momento en bucle.