

Invertir en videojuegos

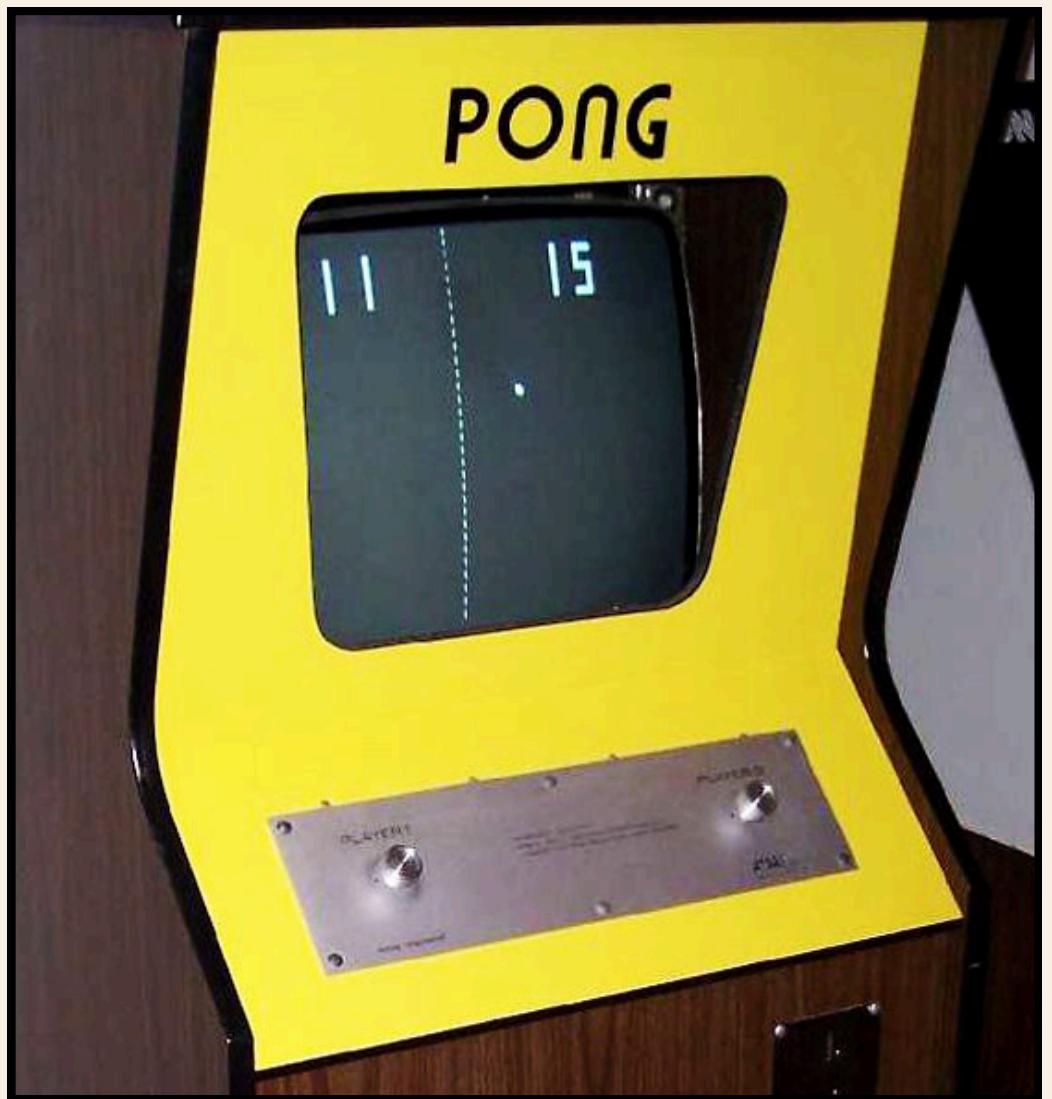
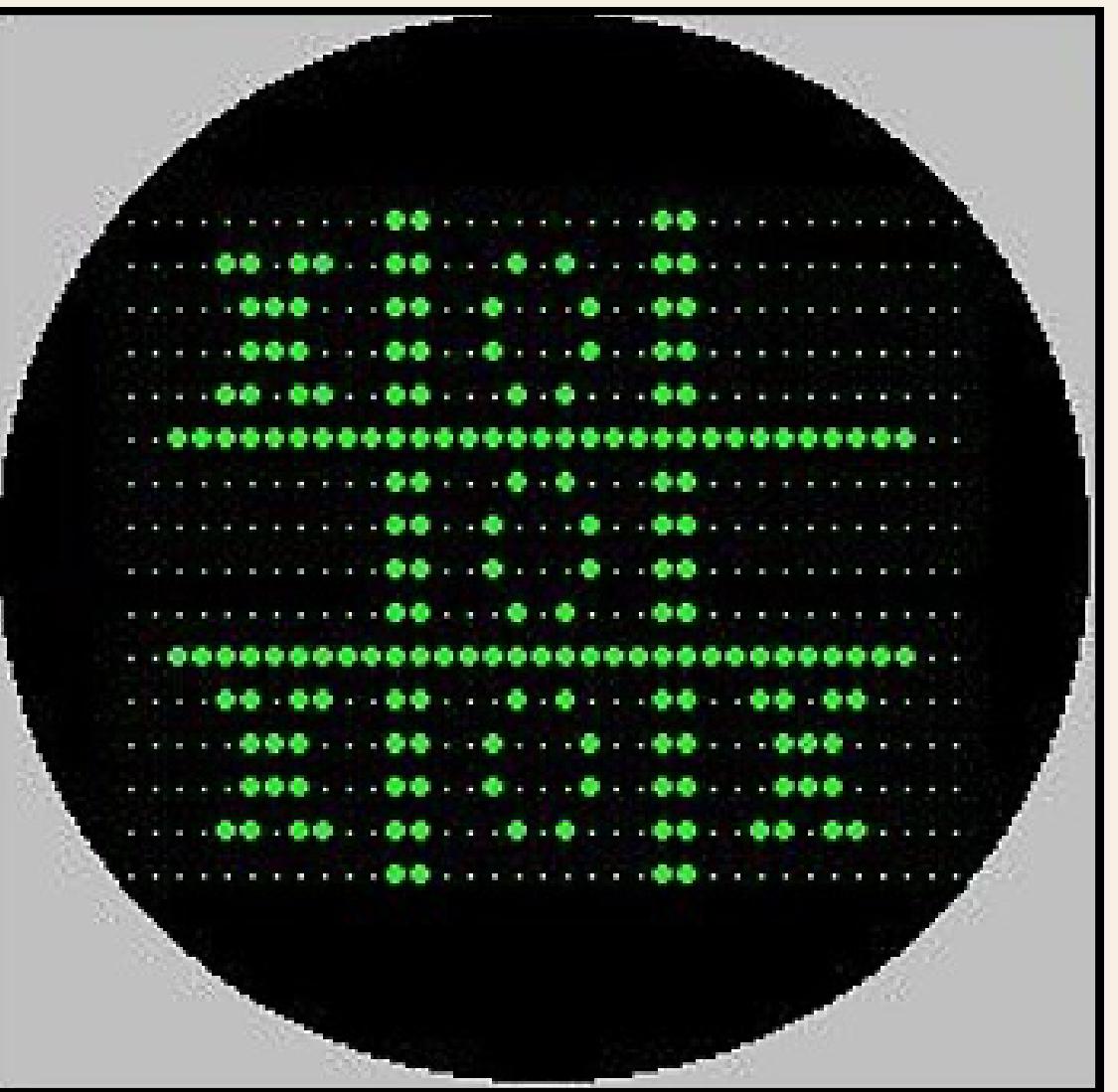
Análisis exploratorio de la industria en 2024

Manuel Franceschi



La industria del videojuego

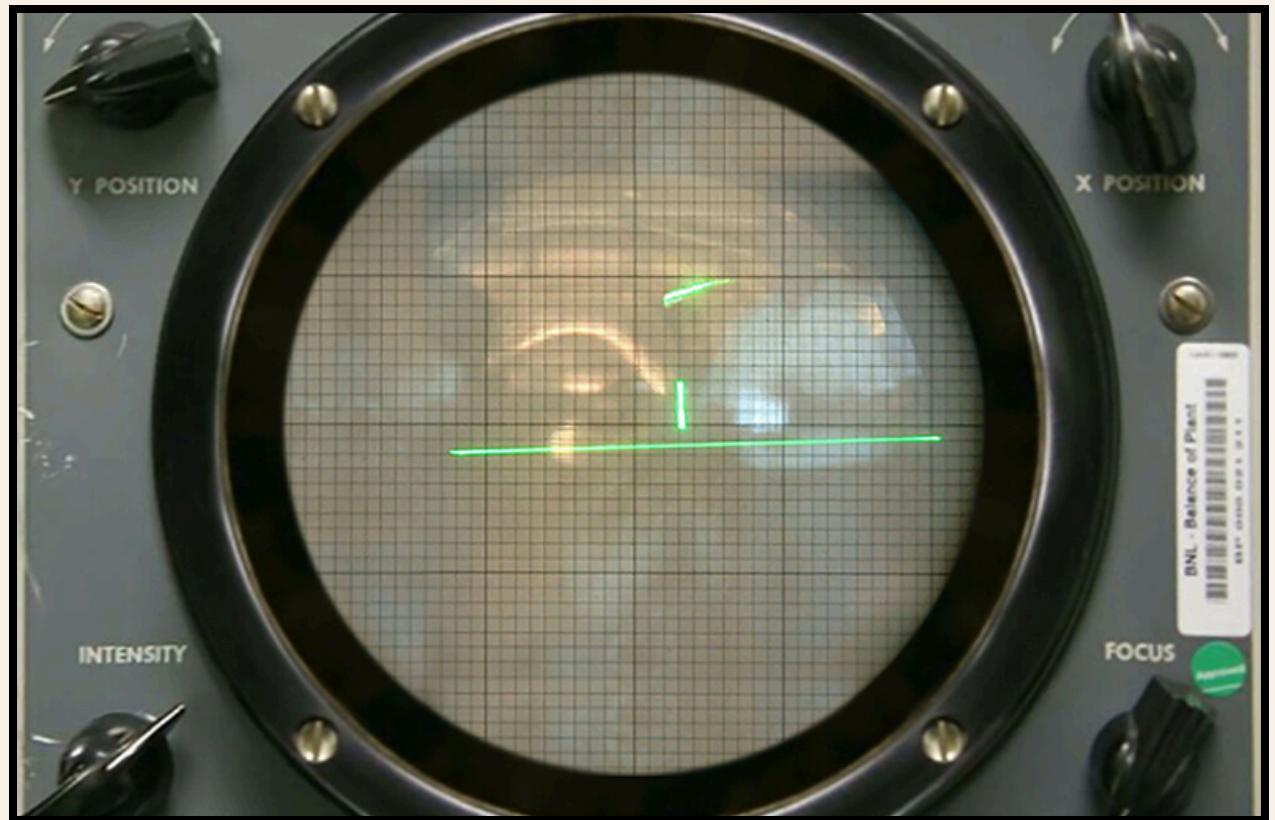
- 1952: primeros pasos
- 1972: Consolidandose como industria



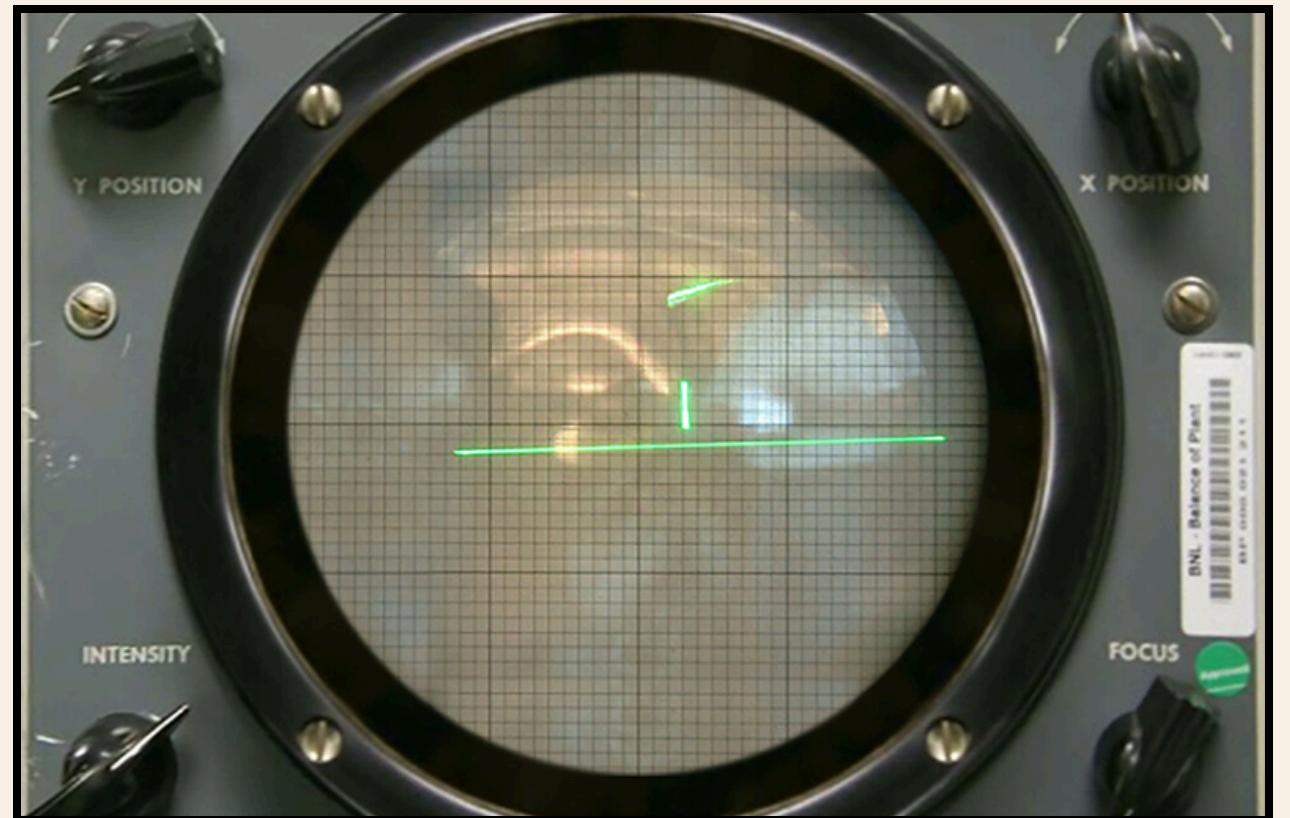
La industria del videojuego



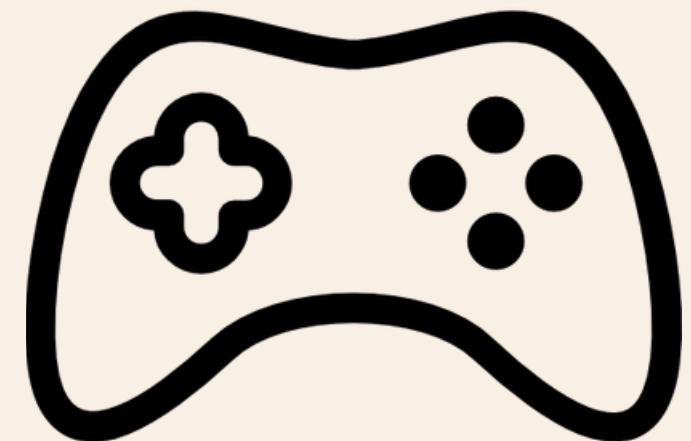
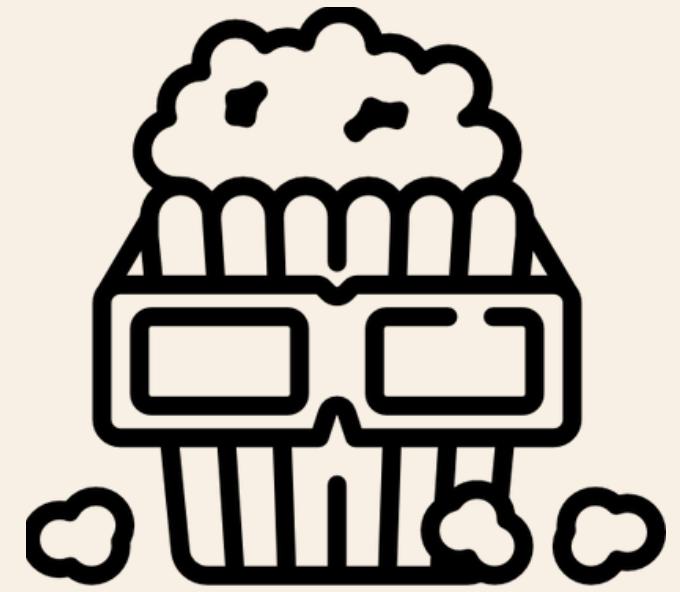
La industria del videojuego



La industria del videojuego



El peso de la industria



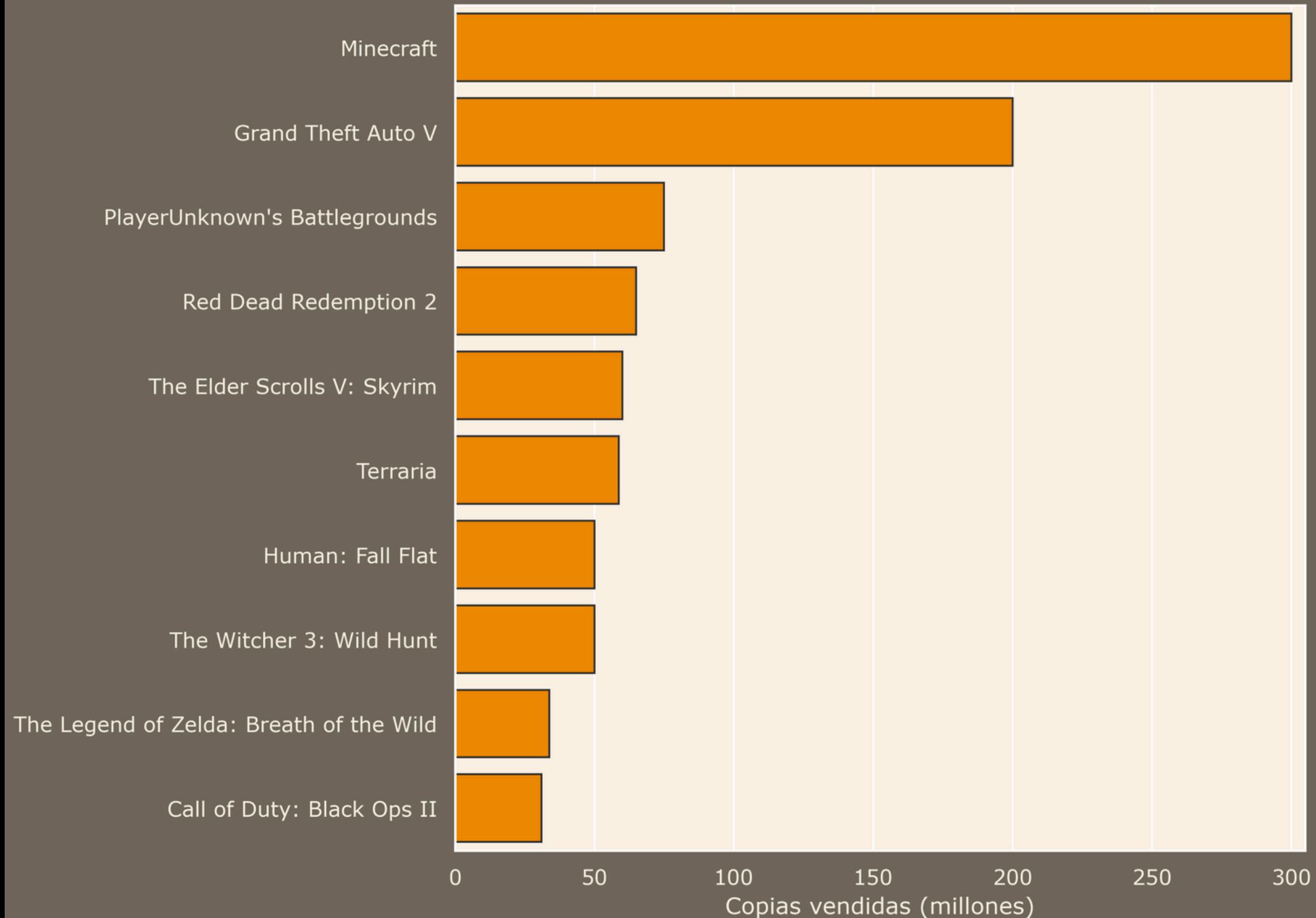
\$182M

\$400M

\$159M

La industria del videojuego

10 videojuegos más vendidos



- Juegos Indie
- Estudios con bagaje
- Juegos que han marcado un antes y un después
- Franquicias consolidadas

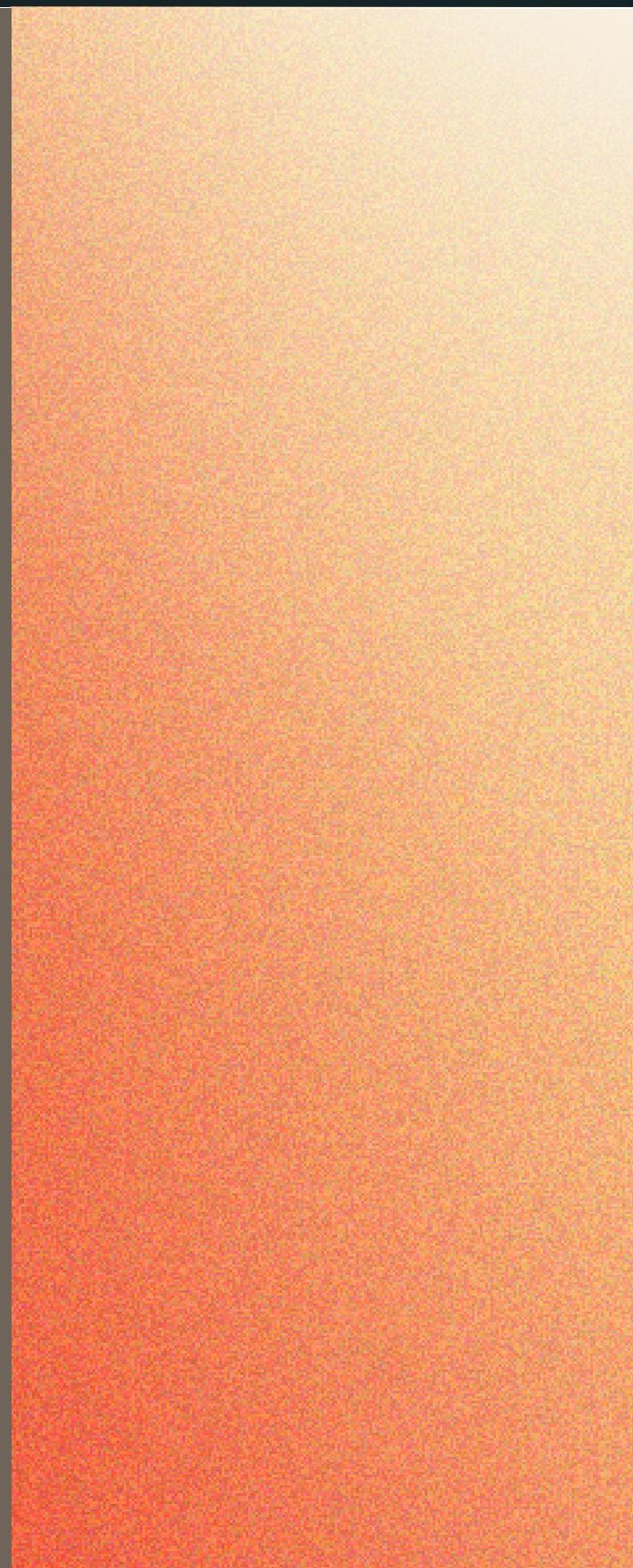
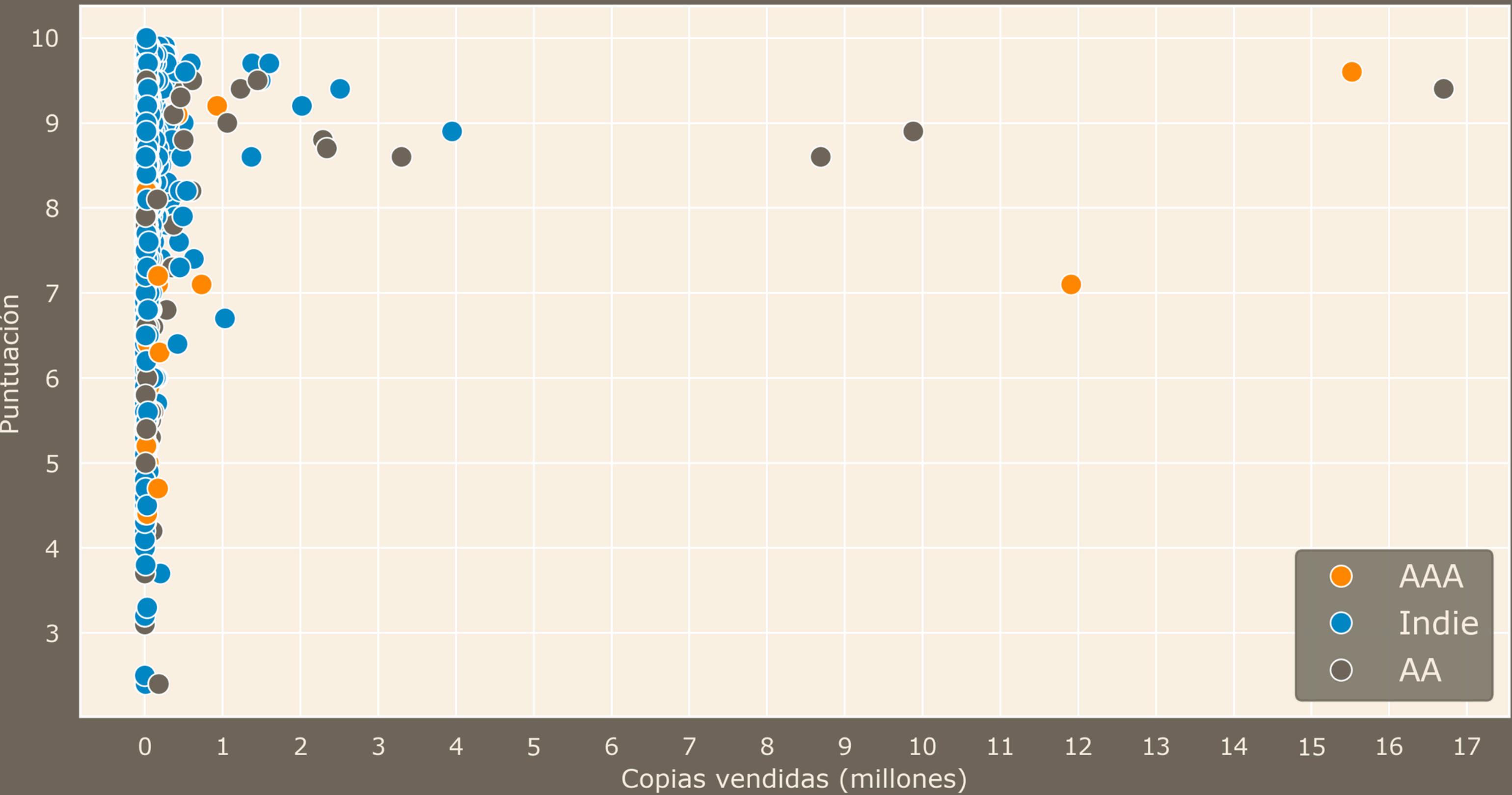
Invertir en la industria



**¿UN VIDEOJUEGO EXITOSO EN CUANTO A CRITICA
REPRESENTA EL ÉXITO EN CUANTO A VENTAS?**

La industria del videojuego

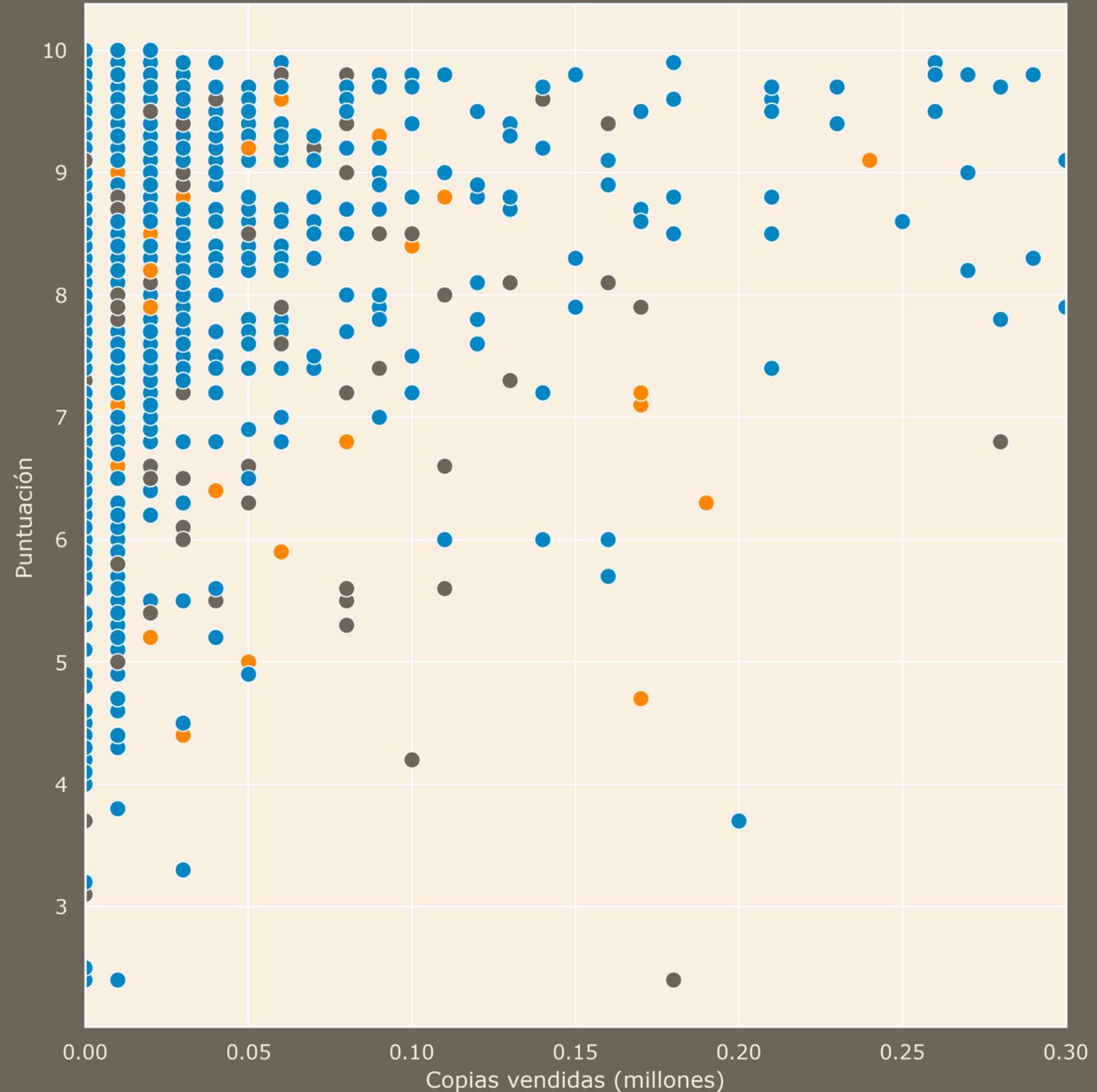
Relación ventas/crítica



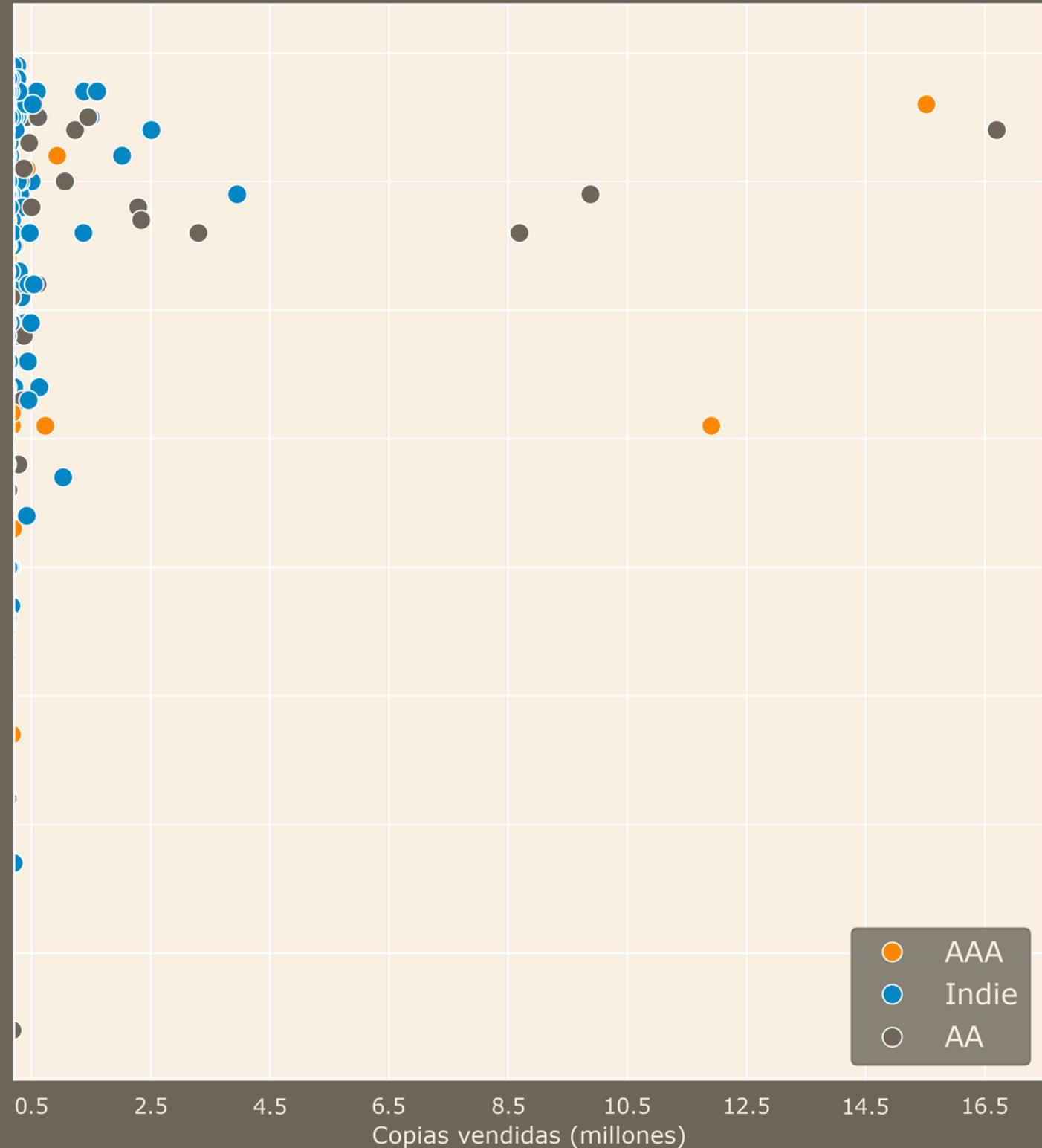
La industria del videojuego

Relación ventas/crítica

Ventas (-300mil)



Ventas (+300mil)

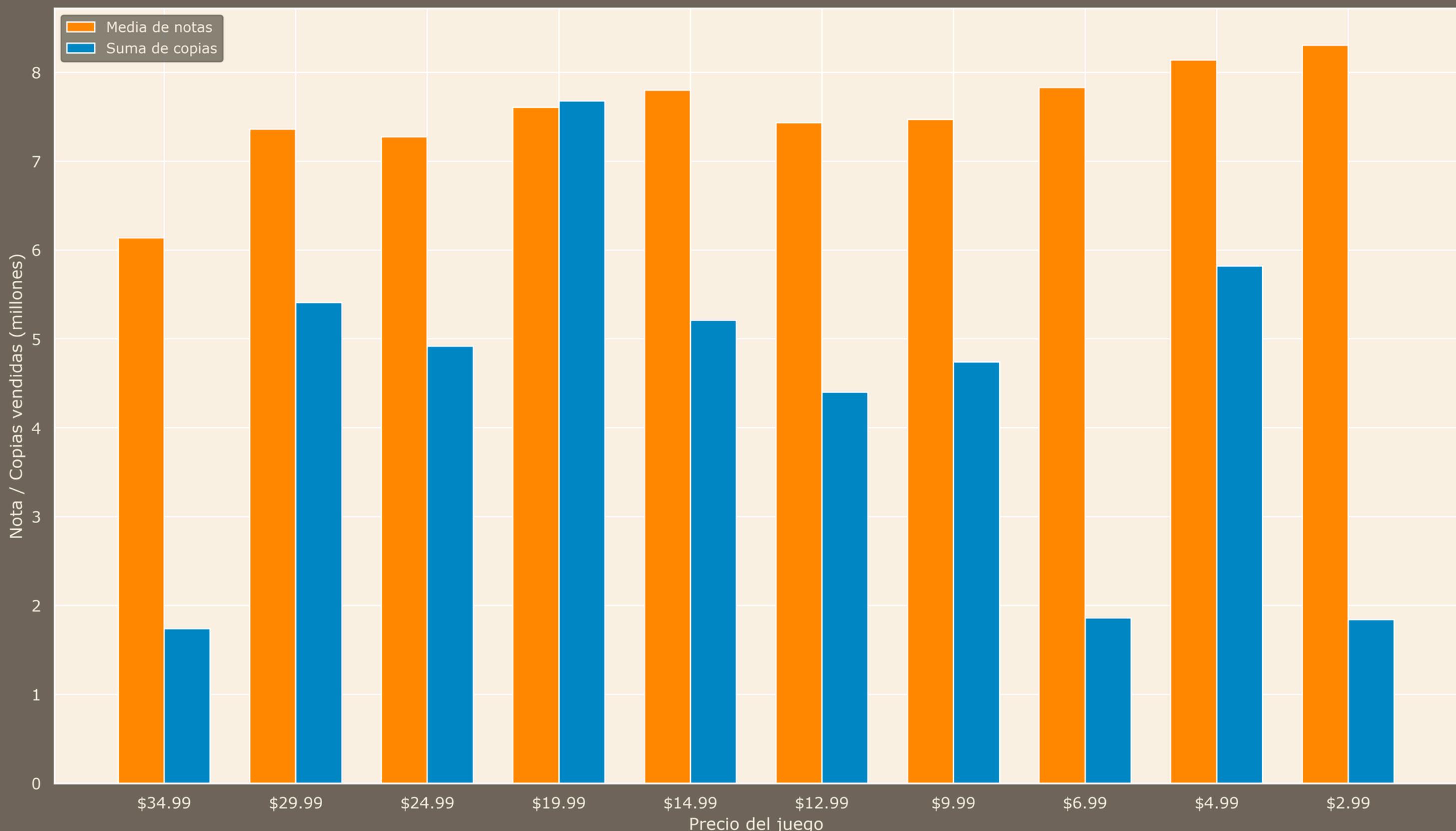


- AAA
- Indie
- AA

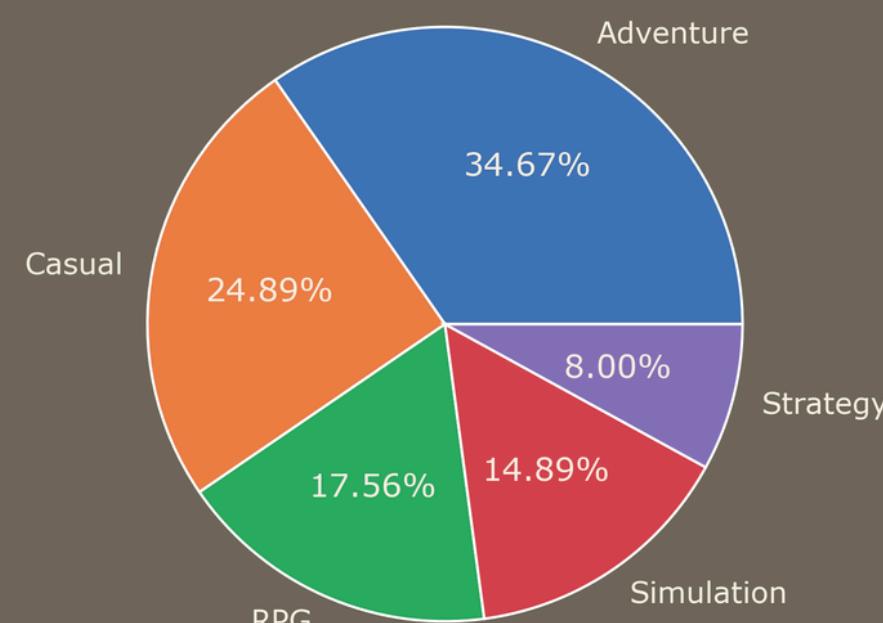
¿PUEDE UN JUEGO INDEPENDIENTE SER RENTABLE?

La industria del videojuego

Notas y copias vendidas por precio

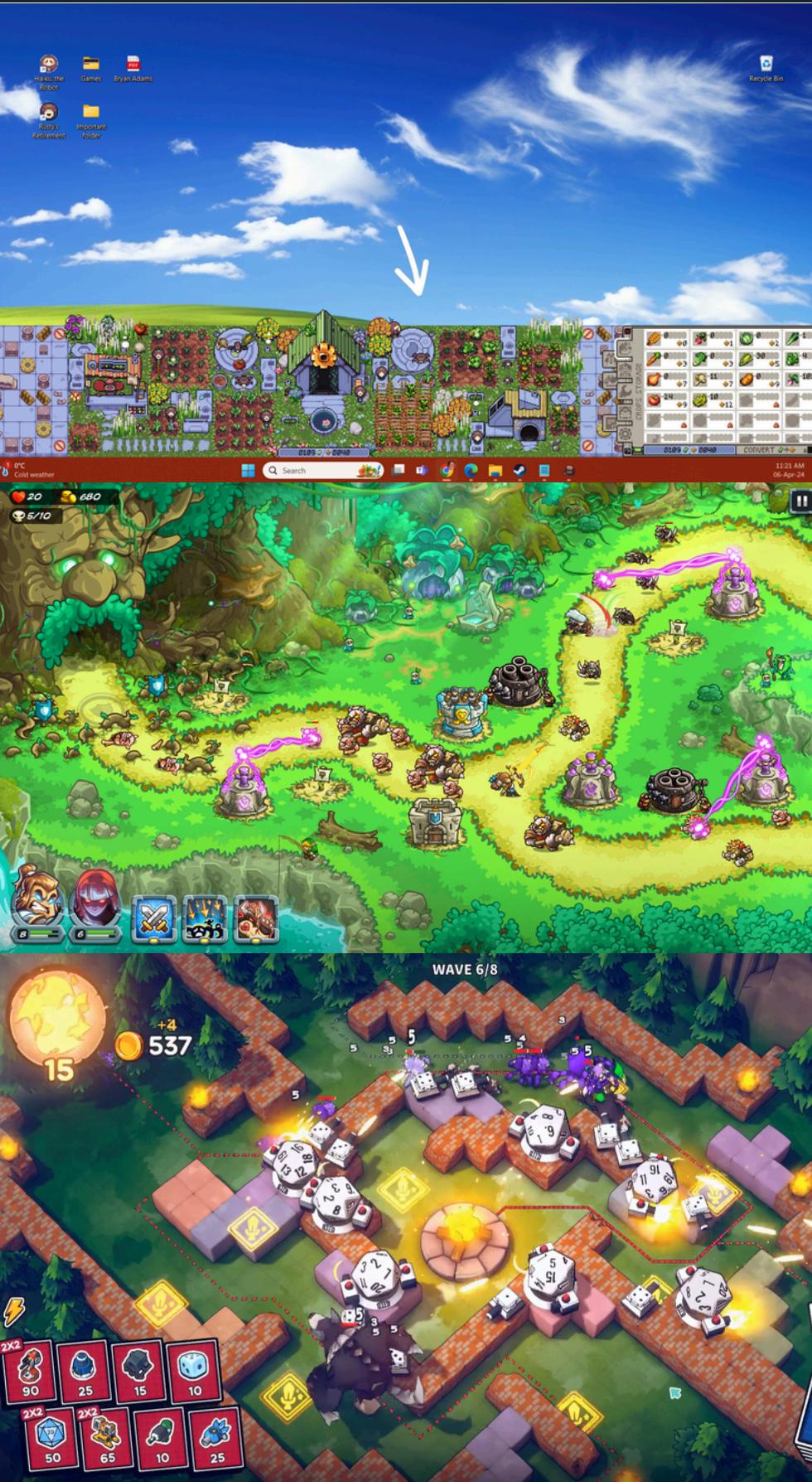
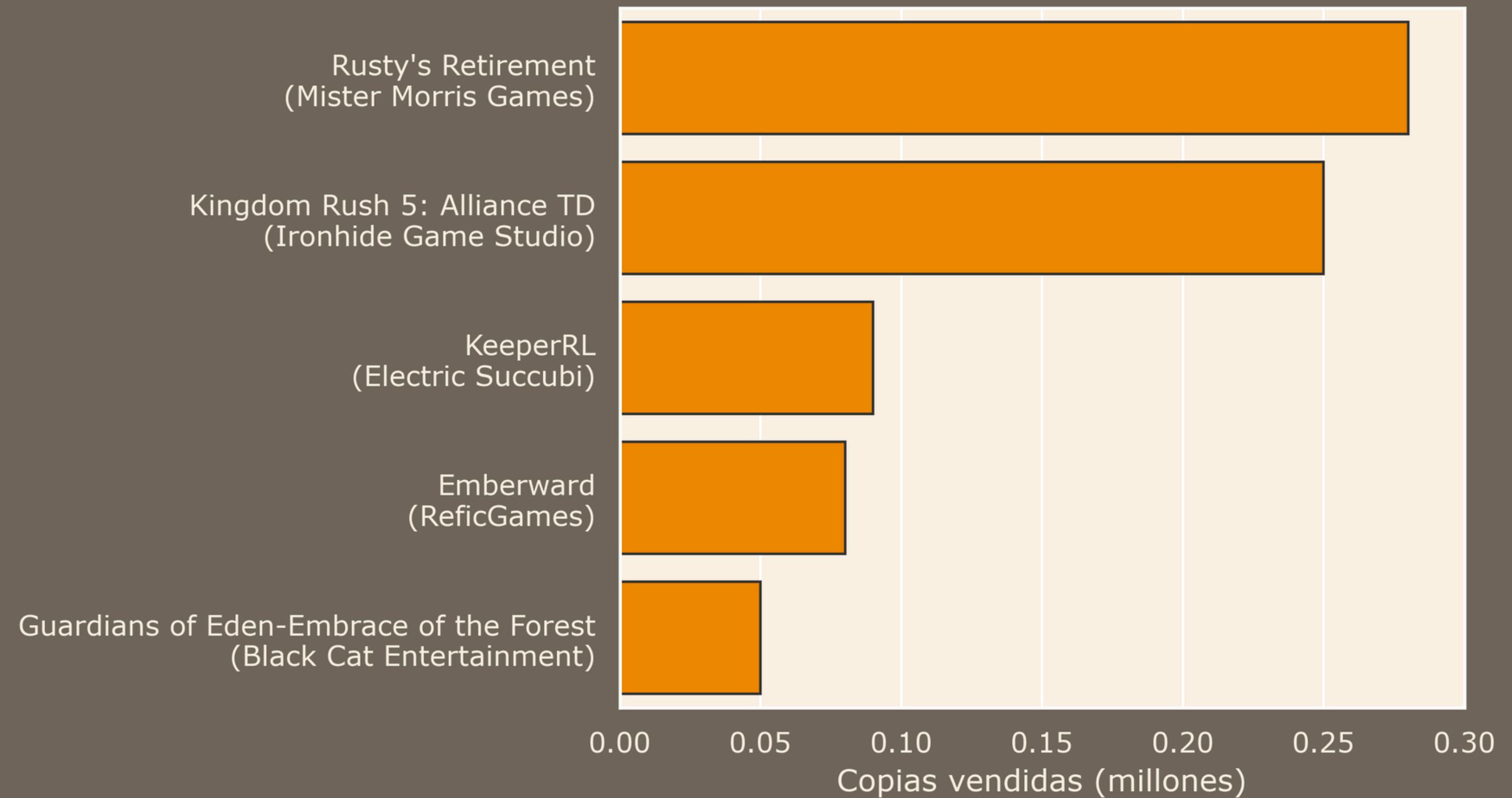


Géneros más comunes (indies)

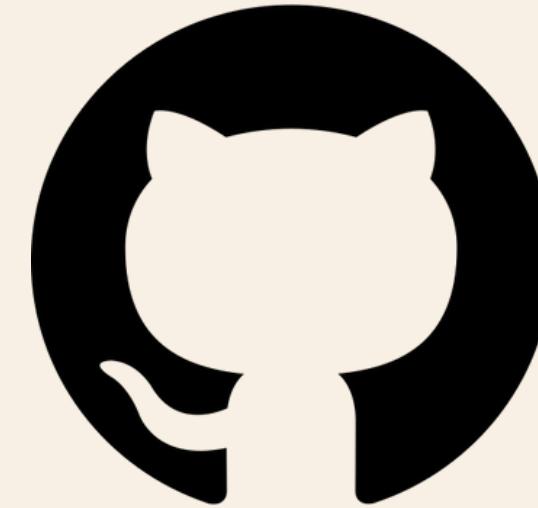


La industria del videojuego

Top ventas videojuegos de estrategia (indies)



¡GRACIAS!



manuelfranceschi



manuelfranceschi