
El RA que trabajaremos es:

RA1.- Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación sobre clientes Web, identificando y analizando las capacidades y características de cada una.

1. ¿Por qué es conveniente tener instalados al menos dos navegadores diferentes en tu ordenador? Indica el nombre del motor HTML y JavaScript de 2 navegadores que elijas. (4 ptos)
2. ¿Por qué se habla de intérprete de JavaScript y no de compilador? Busca las diferencias entre ambas formas de traducir el código (3 ptos)
3. Usando la dirección de validación de W3C, realiza la validación de la página <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>. Indica la solución de un error de tipo **Info**, otro **Warning** y otro **Error** (3 ptos)

El RA que trabajaremos es:

RA2.- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución de navegadores Web.

Para realizar los scripts, solamente se utilizará lo visto por la unidad. Para la entrada de datos se utilizará el método **prompt()** y **console.log()** para mostrar los resultados. Es importante utilizar comentarios para ir aclarando las funcionalidades del script.

1. ECMAScript es la especificación de referencia que controla la evolución del lenguaje JavaScript. Investiga sobre la especificación y revisa el historial de cambios más importantes que se han producido en el lenguaje en los últimos años. Indica la última versión y los cambios aportados. (1.5 ptos)
2. **Números:** Crea un script que muestre los números impares que no sean múltiplo de 3 ni de 7 que se encuentren entre el 100 al 1. Realizar versiones del programa usando bucles **while**, **do while** y **for** (2.5 ptos)

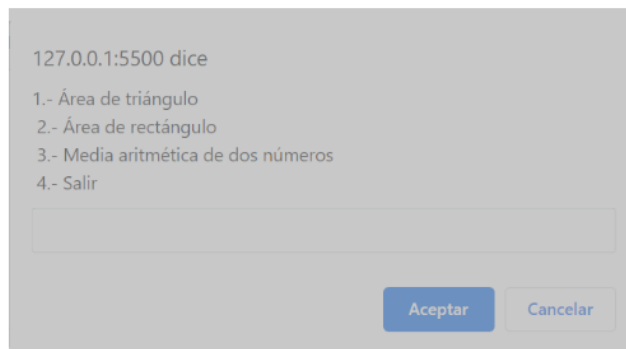
```
-----Script con For-----  
  
El número 1 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 5 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 13 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 17 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 25 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 29 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 37 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 41 no es múltiplo de 3 ni de 7  
El número 49 no es múltiplo de 3 ni de 7
```

3. Realiza un script con **if** y otro con **switch** que permita introducir la edad de una persona, mediante la función **prompt** y muestre un mensaje de pendiendo la edad. (2.5 ptos)

- Si la edad es menor de 18 años, se mostrar el mensaje, "**Eres menor de edad**".
- Si la edad es mayor de 18 y menor o igual de 30 de años, se mostrar el mensaje, "**Eres muy joven**".
- Si la edad es mayor de 30 y menor o igual de 60 de años, se mostrar el mensaje, "**Eres una persona adulta**".
- Si la edad es mayor de 60, se mostrar el mensaje, "**Eres una persona adulta mayor**".
- Si la edad es un dato incorrecto, mostrar un mensaje "**Error, debe ser un número**".

4. Escribe un programa que ponga en práctica la siguiente lógica (3.5 ptos):

a) Mostrar el siguiente menú y el usuario deberá elegir una de las opciones



b) En función de la opción que elija el usuario se le pedirán los datos necesarios en cada caso.

c) El programa calculará el resultado y lo mostrará en la consola.

d) La lógica anterior se repetirá indefinidamente hasta que el usuario pulse la opción **4** para salir que mostrará un mensaje por consola, **Fin del ejercicio**.

e) Si la opción no está entre el rango 1-4 se mostrará un error mediante la función **alert()** y se volverá a pedir otra opción

127.0.0.1:5500 dice
Opción incorrecta

Aceptar

Notas:

- Cada ejercicio tendrá un archivo HTML y un fichero externo donde se encontrará el código javascript.
- Los comentario y calidad del código también son un CE que se evaluar
- **Si hay una parte del script que se utilizan métodos/funciones que no se hayan visto en esta unidad, no se evaluará el item**