

Se pretende filtrar una colección de videojuegos por la letra inicial del título. Para ello se almacenan en un array bidimensional los siguientes datos del videojuego:

nombre cadena de texto
fecha cadena de texto
creador entero

Debe completarse el script llamado index.php para que haga la gestión del filtrado. El filtrado se realizará mediante controles de tipo checkbox, y podrán ser seleccionados varios a la vez.

La página debe mostrar lo siguiente:

En la tarea de moodle encontrarás adicionalmente el archivo vars.php que puedes utilizar como punto de partida y en el que encontrarás el array con los datos que utilizará tu aplicación.

Una vez realizado, comprime tu carpeta de trabajo y adjunta el archivo .zip en la entrega de la actividad.

EN ESTA ACTIVIDAD SE TRABAJAN Y EVALÚAN LOS SIGUIENTES RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

RA2: Escribe sentencias ejecutables por un servidor Web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.

RA3: Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.