Ejercicio: Crear una clase

Crea una clase **Persona** con los siguientes atributos privados:

- nombre
- apellidos
- edad.

Crea también los siguientes métodos:

- constructor con valores por defecto, nombre y apellidos vacíos y edad igual a 18.
- get y set para cada uno de los atributos.
- mayorEdad: Devuelve un booleano indicando si es o no mayor de edad.
- nombreCompleto: devuelve una cadena con el nombre más los apellidos de la persona

Para probar la clase crea un fichero nuevo que incluya a la clase Persona. A continuación crea una Persona con sus datos, nombre, apellidos y edad, y prueba los distintos métodos.