

Modelos 3D en Unity

Tipos de Formato

Formatos de Importación

Tipos de Formato

Formatos de Importación

- Formato 3D Exportación

Tipos de Formato

Formatos de Importación

- Formato 3D Exportación
- Formato 3D Propietario

Formatos 3D exportación

- .FBX,
- .dae (Collada),
- .3DS,
- .dxf
- .obj

Formatos 3D exportación

- A favor:

Formatos 3D exportación

- A favor:
 - Archivos pequeños de peso

Formatos 3D exportación

- A favor:
 - Archivos pequeños de peso
 - Comodidad para diseño modular

Formatos 3D exportación

- A favor:
 - Archivos pequeños de peso
 - Comodidad para diseño modular
- En contra:

Formatos 3D exportación

- A favor:
 - Archivos pequeños de peso
 - Comodidad para diseño modular
- En contra:
 - Más lento el flujo de trabajo entre la exportación y la importación

Formatos de 3D propietario

- Max
- Maya
- Blender
- Cinema 4D
- Modo
- Lightwave
- Cheeta3D

Formatos de 3D propietario

- A favor:

Formatos de 3D propietario

- A favor:
 - Al inicio es rápido y simple el flujo de trabajo

Formatos de 3D propietario

- A favor:
 - Al inicio es rápido y simple el flujo de trabajo
- En contra:

Formatos de 3D propietario

- A favor:
 - Al inicio es rápido y simple el flujo de trabajo
- En contra:
 - Se importan con mucha info innecesaria

Contenido FBX

- Mallas poligonales

Contenido FBX

- Mallas poligonales
- tipo de Animación FK e IK

Contenido FBX

- Mallas poligonales
- tipo de Animación FK e IK
- Blend Shapes animations

Contenido FBX

- Mallas poligonales
- tipo de Animación FK e IK
- Blend Shapes animations
- Grupos de suavizado (Smoothing Groups)

Contenido FBX

- Mallas poligonales
- tipo de Animación FK e IK
- Blend Shapes animations
- Grupos de suavizado (Smoothing Groups)
- Materiales

Contenido FBX

- Mallas poligonales
- tipo de Animación FK e IK
- Blend Shapes animations
- Grupos de suavizado (Smoothing Groups)
- Materiales
- Vertex colors, normales y hasta 2 UV sets