

Enfoques de Desarrollo de Aplicaciones Móviles Multiplataforma

Trabajo Especial Promoción - Cursada año 2025

Objetivo

El objetivo del trabajo consiste en desarrollar una aplicación de software para dispositivos móviles que interactúe con una API pública para acceder a información detallada sobre libros.

Para ello se utilizará la API de **Google Books**, que permite buscar y obtener datos como título, autores, editorial, fecha de publicación, descripción, portada, categorías, etc.

Pautas

A continuación se listan un conjunto de pautas que se deben respetar para la realización y entrega del trabajo integrador:

- El trabajo es individual.
- La plataforma destino del aplicativo será **Android**.
- La tecnología a utilizar será elegida por cada alumno y podrán escoger entre aquellas vistas durante la cursada: Nativo/Kotlin, PWA, Ionic, React Native y .NET MAUI.
- Cada alumno deberá entregar el código fuente del proyecto y el archivo apk en los casos que corresponda.
- La interfaz y diseño de la aplicación será a elección de cada estudiante.
- Enviar por email a la cuenta jfernandez@lidi.info.unlp.edu.ar con copia a pthomas@lidi.info.unlp.edu.ar. El asunto del email debe ser: “**Trabajo Móviles 2025 - <Tecnología utilizada>**”
- Fecha límite de entrega: 20-03-2026.

Trabajo a entregar

Para la realización del trabajo se deberá utilizar la API pública [Google Books API](#), cuya documentación oficial se encuentra disponible en el sitio de Google Developers. Esta API constituye un servicio web que permite efectuar búsquedas y acceder a información detallada sobre libros, poniendo a disposición datos tales como el título, los autores, la editorial, la fecha de publicación, la descripción, las categorías temáticas y las imágenes de portada, entre otros elementos.

La funcionalidad principal del aplicativo será la búsqueda de libros a partir de un texto ingresado por el usuario. Para ello, la aplicación deberá incluir una interfaz de usuario clara y fácilmente interpretable, que cuente con un campo destinado a la búsqueda y un listado para la visualización de los resultados obtenidos. En cada uno de estos resultados deberá presentarse información resumida, incluyendo el título del libro, el autor o autores principales, el año de publicación cuando esté disponible, y la imagen o miniatura de la portada. A su vez, se deberá permitir acceder al detalle de cada libro, donde se mostrará información adicional provista por la API, como la sinopsis, la editorial, las categorías, el

número de páginas, el idioma y la portada en mayor tamaño en caso de que se encuentre disponible.

La aplicación deberá posibilitar que los resultados puedan compartirse mediante las aplicaciones instaladas en el dispositivo, tales como redes sociales o servicios de mensajería. Asimismo, cada libro podrá ser marcado como favorito. Al hacerlo, toda la información correspondiente deberá almacenarse de manera local en el dispositivo, de modo que persista aun cuando la aplicación sea cerrada. Se deberá incorporar una sección en la cual el usuario pueda listar los libros marcados como favoritos, acceder nuevamente al detalle de cada uno y, si lo desea, desmarcarlos para eliminarlos del almacenamiento local.

Además, dentro de la pantalla de detalle se deberá permitir asignar un puntaje al libro mediante un sistema de 1 a 5 estrellas. Este puntaje deberá guardarse localmente junto con la información del libro. En caso de que el usuario modifique el puntaje, la aplicación deberá actualizar dicho valor tanto en el detalle como en el listado de favoritos. Al visualizar los favoritos, se deberá mostrar el puntaje asignado por el usuario para cada libro.

Por último, la aplicación deberá contemplar el funcionamiento en situaciones sin conectividad. Cuando se intente realizar una búsqueda sin conexión a Internet, la aplicación deberá informar al usuario que la operación no puede completarse en ese contexto. No obstante, el listado de libros favoritos y el acceso a su información detallada deberán mantenerse disponibles, dado que estos datos se almacenan de forma local en el dispositivo.