



FACULTAD DE INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

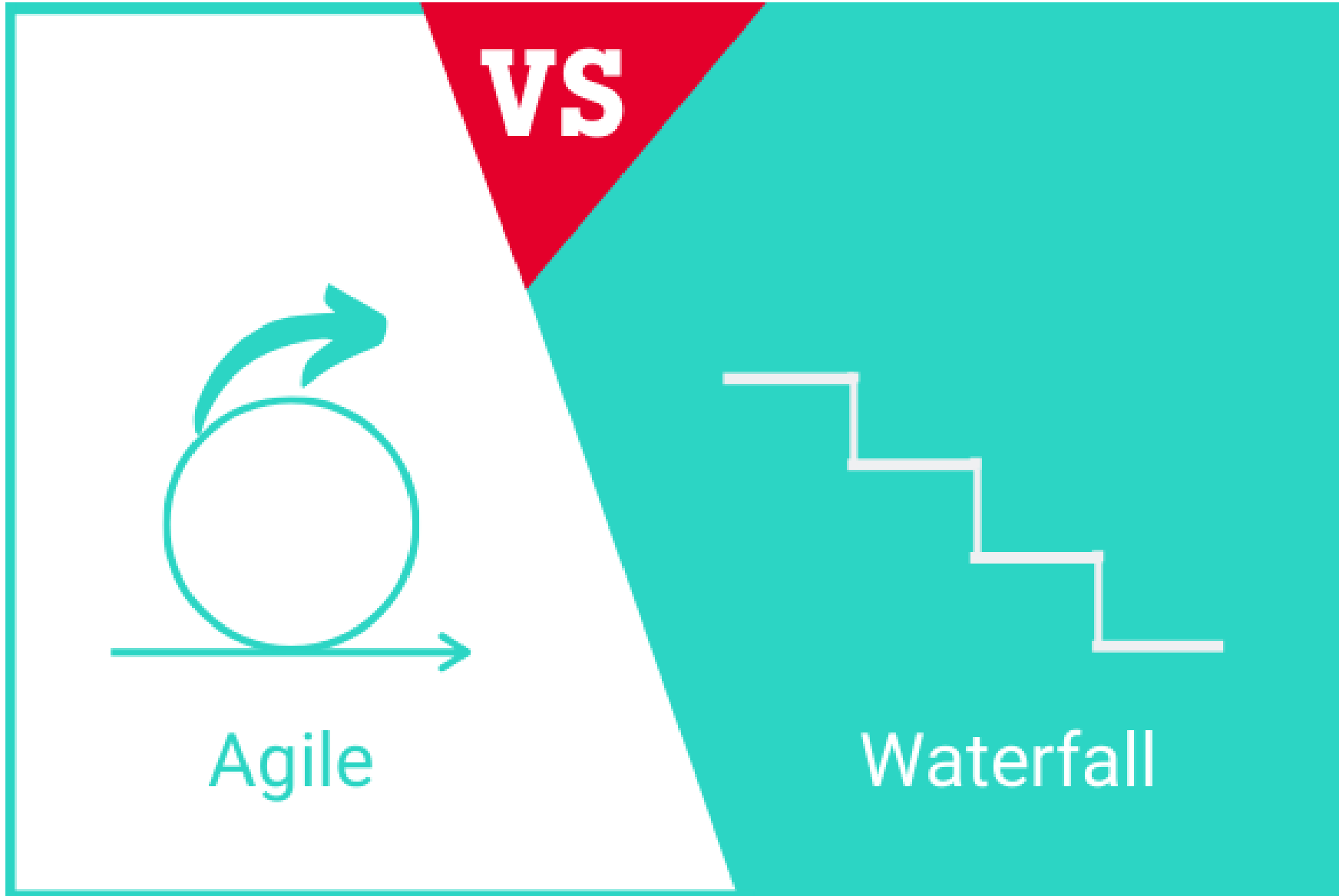


Lifia

Deuda técnica

Orientación a Objetos 2

Andrés Rodríguez





FAST DELIVERY

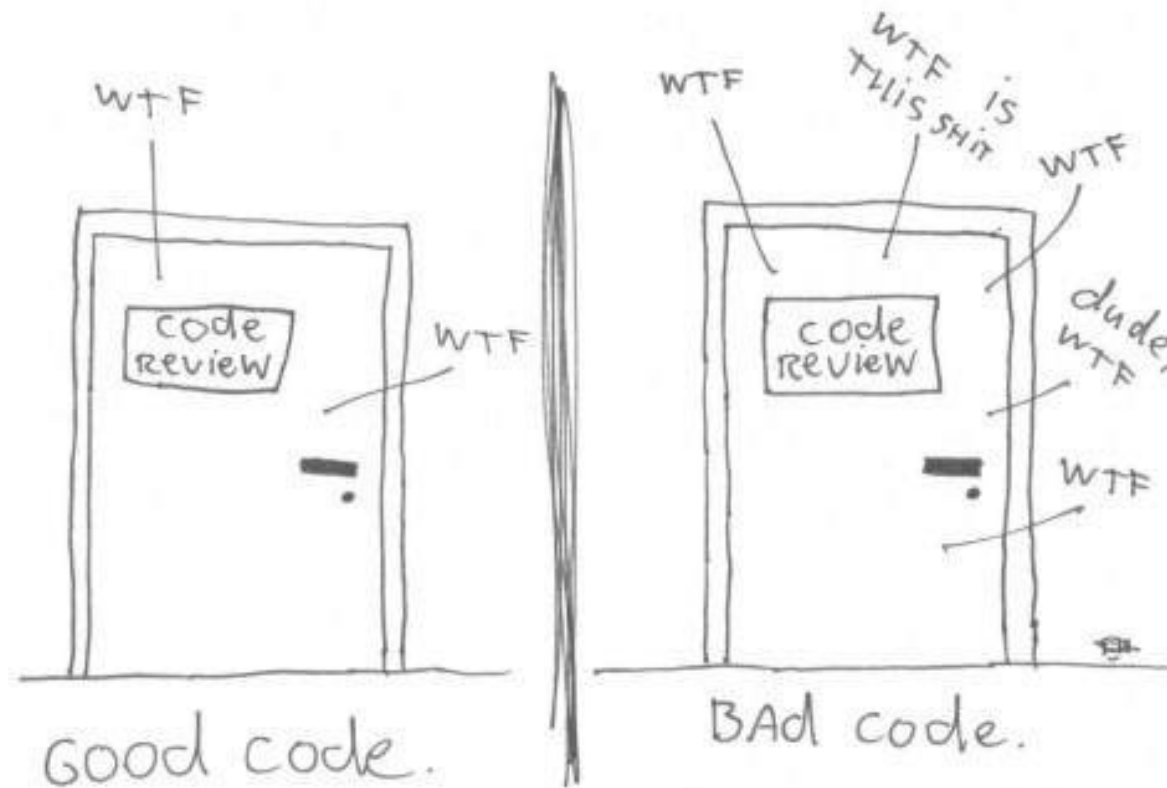




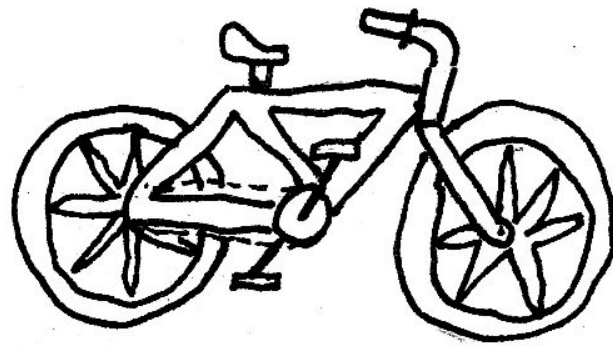




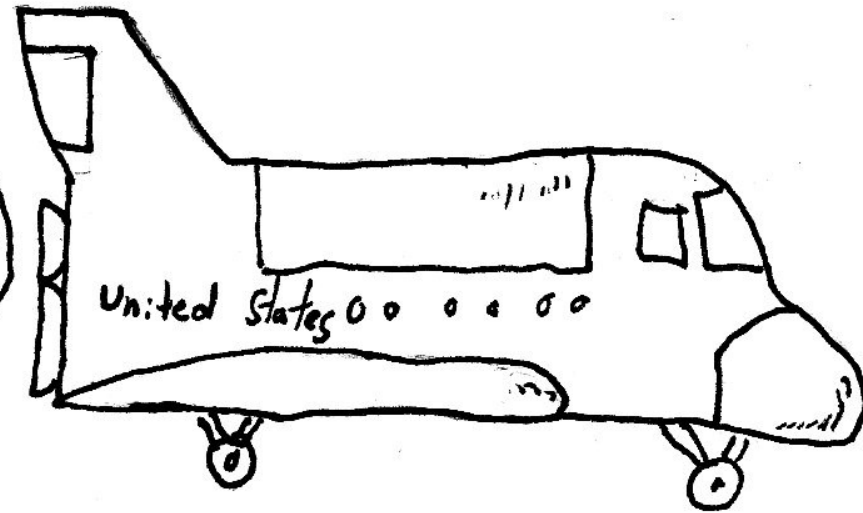
The ONLY valid measurement
of code quality: WTFs/minute



(c) 2008 Focus Shift/OSNews/Thom Holwerda - <http://www.osnews.com/comics>



Good Bike



Bad Bike





Deuda técnica

Entregar código la primera vez es como tomar deuda.
Un poco de deuda acelera el desarrollo en la medida
que se paga rápidamente con recodificación...

El peligro ocurre cuando la deuda no se paga.

Cada minuto gastado en un código que no es correcto
cuenta como interés de esa deuda

Ward Cunningham, 1992

Metáfora de deuda técnica

Descuidar el diseño es como tomar dinero prestado

Desarrollar más lento a causa de esa deuda es como pagar interés de un crédito

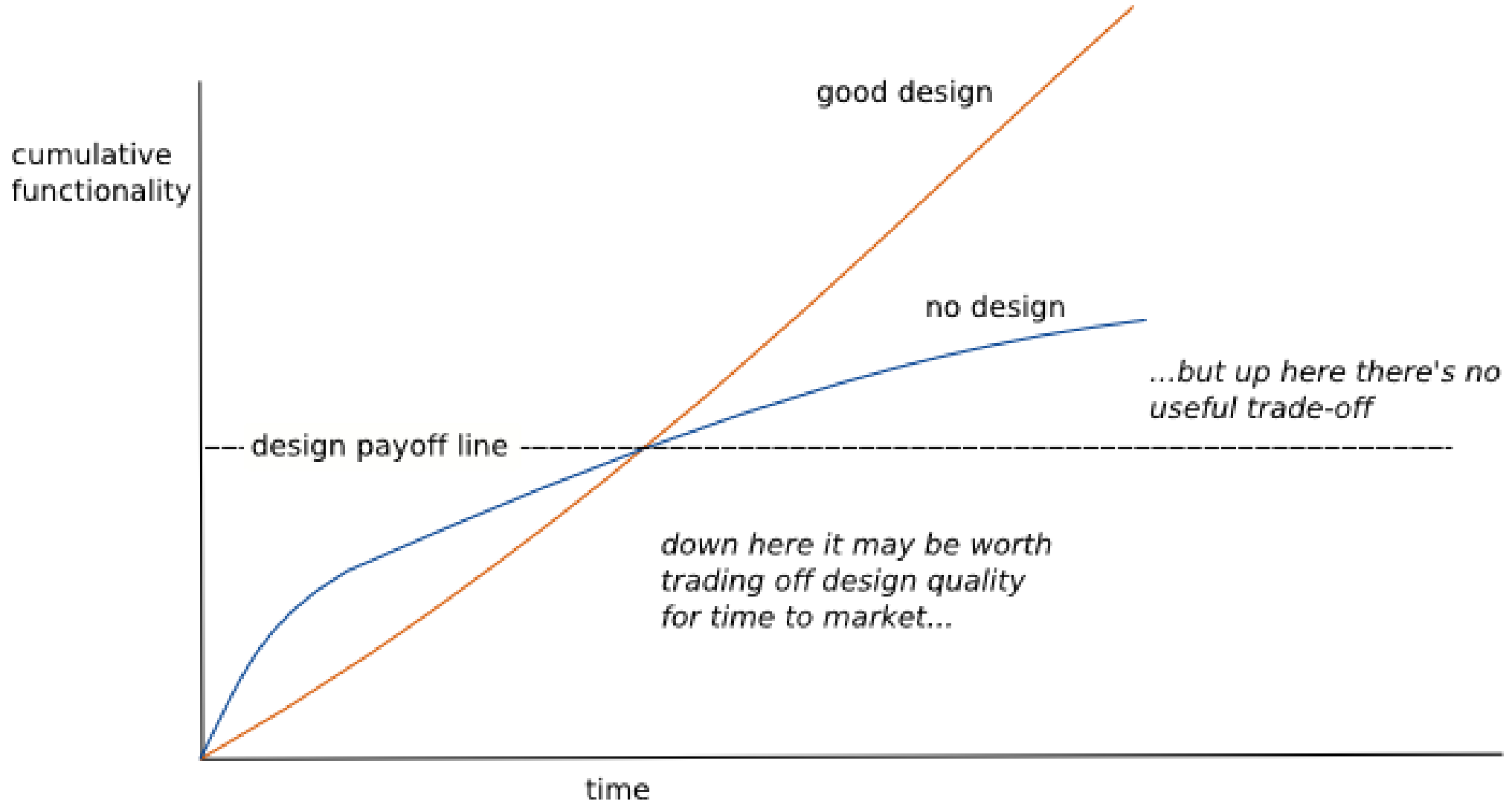
Refactorizar, es como pagar el capital de la deuda

Cada minuto gastado en un código que no es correcto cuenta como interés de la deuda

\$ Capital
+
% Interés

Deuda





<https://martinfowler.com/bliki/DesignStaminaHypothesis.html>



Imprudente

Prudente

*“No tenemos
tiempo para
diseñar”*

*“Tenemos que
entregar ahora y
lidiar con las
consecuencias”*

Deliberado

Inadvertido

*“¿Qué es un
diseño por
capas?”*

*“Ahora sabemos
cómo deberíamos
haberlo hecho”*

Tipos de deuda

- No intencional
- Intencional
 - Corto plazo y focalizada
 - Corto plazo y no focalizada
 - Largo plazo



Focus on New Code to maintain project health

The SonarQube project homepage highlights the Code Quality and Code Security of your New Code (changed or added) so you can focus on what's important: making sure the code you write today is solid.

Developers own quality *in New Code*

As a developer your priority is making sure the code you write today is clean and safe.

RELIABILITY

 **0** A Bugs

Quality Gate

Passed

All conditions passed

SECURITY

 **0** A Vulnerabilities

 **1** Hotspots

MAINTAINABILITY

 **4** Code Smells

 **5** A Debt
min

```

4 --
5 -- public int getNumberOfPawsPlusOne(String animal) {
6 --   2 String trimmedAnimal = 1 trim(animal);
7 --
8 --   int paws;
9 --   if ("dog".equals(trimmedAnimal)) {
10 --     paws = 4;
11 --   } else if (3 trimmedAnimal.equals("Antonio")) { // NullPointerException issue raised
12 --
13 --     paws = 1;
14 --   } else if ("Centipede".equals(trimmedAnimal)) {
15 --     paws = 100;
16 --   } else {
17 --     throw new RuntimeException(String.format("Unknown Animal %s",
18 -- // Quizz: What is the problem here?
19 --     return paws++;
20 --   }

```

A "NullPointerException" could be thrown; "trimmedAnimal" is nullable here. [See Rule](#) 2 months ago L11 [cert, cwe](#)

🐛 Bug 🚨 Major 🔓 Open Not assigned 10min effort

Pull Request Decoration

SonarQube Code Analysis

✓ Success

🕒 ran 8 days ago in 2 minutes

🔗 6c54458 by @andrea-guarino-sonarsource

🔗 SONARJAVA-3093

Quality Gate

Passed

2 C

🐛 Bugs

0 A

🔒 Vulnerabilities

☢️ Code Smells

82%

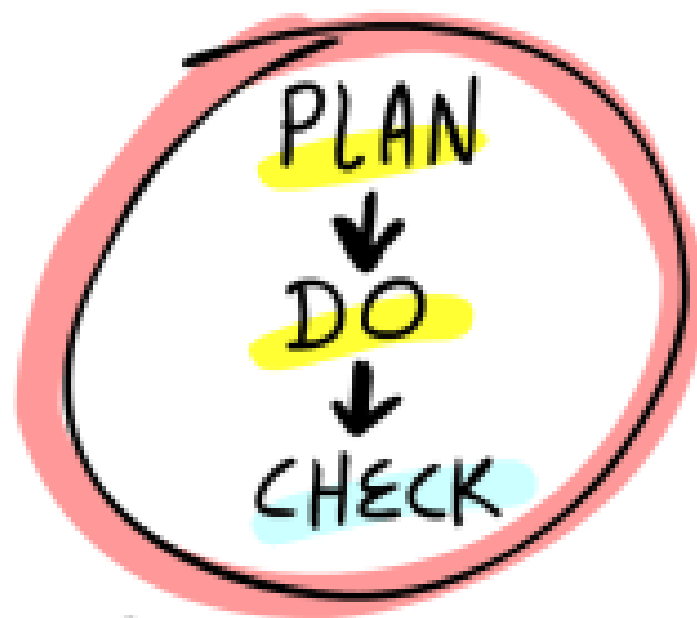
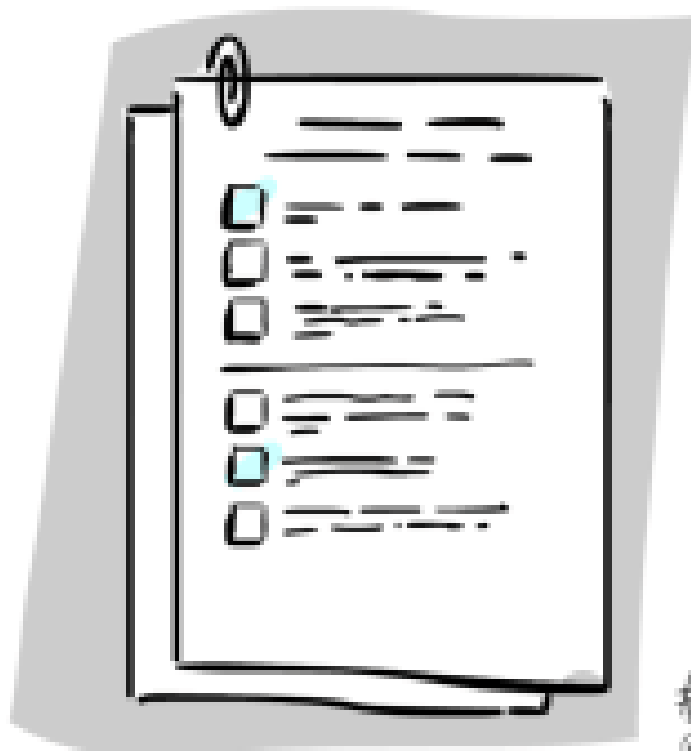
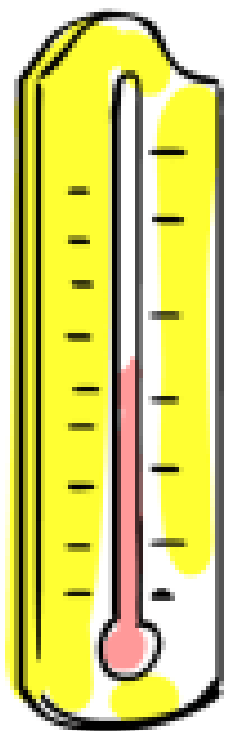
Coverage

3%

Duplications

24 XS

JavaScript



#NovaGesPub
@novagob @peman

LO QUE NO SE MIDE, NO SE PUEDE MEJORAR

PRIORIDADES

1.

2.

3.









Materia optativa

Diseño de interacciones en aplicaciones móviles

Andrés Rodríguez

Más info

<http://t.ly/kmuy>