

ud2.A4 Cuestionario

Responde a las siguientes cuestiones:

- **¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.**

Un motor de renderizado es software que toma contenido marcado (como HTML, XML, archivos de imágenes, etc.) ... Los motores de renderizado se usan típicamente en navegadores web, clientes de correo electrónico, u otras aplicaciones que deban mostrar y editar contenidos web.

- **Google Chrome, Microsoft Edge, Opera:** Blink
- **Safari:** WebKit

- **Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.**

- **Chrome:** ctrl + shift + I
- **Opera:** ctrl + shift + C
- **Microsoft Edge:** F12

- **Diferencias entre W3C y WHATWG**

W3C

El Consorcio World Wide Web (W3C) formado en 1994, es la comunidad donde las organizaciones, los desarrolladores y el público en general trabajan en conjunto desarrollando recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo.

WHATWG

El Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG) es un consorcio formado en 2004. Constituido a raíz de un desacuerdo en un meeting del W3C, después que se anunciara la decisión de pasar a centrarse en XHTML como evolución de HTML. Desde entonces parece que tenemos dos rivales luchando por la estandarización web: WHATWG y W3C.




- **Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML**

Las principales diferencias del XHTML sobre HTML son:

- Se pueden incorporar elementos de distintos espacios de nombres XML (como MathML y Scalable Vector Graphics).
- Un navegador no necesita implementar heurísticas para detectar qué quiso poner el desarrollador, por lo que el parser puede ser mucho más sencillo. En su contra HTML interpreta heurísticas para corregir el código en caso que no esté desarrollado correctamente.
- Al ser XML se pueden utilizar fácilmente herramientas creadas para procesamiento de documentos XML genéricos (editores, XSLT, etc.).

- Completa la siguiente tabla:

Tabla

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
	Correo electrónico	POP3, SMTP, IMAP, MIME		Microsoft Exchange Server, hMail Server, Postfix	Gmail, Microsoft Outlook, Mozilla Thunderbird
	Transferencia de archivos	FTP - SFTP		FileZilla, Titan FTP Server	net2ftp, FileZilla, ftp4net
	Transferencia de hipertext	HTTP - HTTPS		Apache, Mysql, PHP	Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox