

# Mobile Development for iOS

## Verantwortlich

Sebastian Krieg

## Inhalt

In der Schulung werden die Grundlagen der iOS Entwicklung mit Swift vermittelt. Voraussetzung ist die Vorkenntnis einer objektorientierten Programmiersprache.

Die Schulung hat zum Ziel, dass die Teilnehmer anschließend die Selbstsicherheit haben, anhand der SDK Dokumentation selbstständig oder im Team einfache iOS Projekte verwirklichen zu können.

## Agenda

Es werden folgende Inhalte vermittelt:

- Umgang mit Xcode
- Swift Syntax verstehen und schreiben
- Lifecycle von wichtigen Komponenten nachvollziehen
- iOS übliche Entwurfsmuster kennen und anwenden
- Entwicklung von Benutzeroberflächen
- Daten persistieren

## Administratives

<b>Buchbar</b>	Nein
<b>Zielgruppe</b>	SE1 - SE3, TM1 - TM3
<b>Voraussetzungen</b>	Erfahrung in OOP
<b>Referent/externer Anbieter</b>	Patrick Gaißert, Julian Feller
<b>Ansprechpartner bei Interesse</b>	Sebastian Krieg
<b>Schulungsformat</b>	Gruppe
<b>Max. Teilnehmeranzahl</b>	12
<b>Kosten</b>	5.200€ / Anzahl TN
<b>Buchung Timelog</b>	8h Schulung / 8h Urlaub
<b>Geplante Weiterentwicklungen</b>	
<b>Dauer</b>	2 Tage
<b>Turnus</b>	1x jährlich
<b>Termine</b>	on demand