**Overall:**

Menü screen mit 1 Button pro Übung.

Klick auf den Button geht in den Screen der Übung mit ggf einem geöffneten „Einstellungs“ Popup für das Menü mit speziellen Einstellungen „Weiter“ Button.

Sofern nicht anders angegeben haben alle Übungen einen „Start“ Button & Timer.

**Übungen: Finger Control**

Es wird eine Fingerkombination (als String) angezeigt. Bei tap wird die nächste Kombie angezeigt.

Fingerkombination:

Eine Kombination von 1-4 zufällig ausgewällten Finger.

Angegeben wird jeder Finger mit einem Buchstaben für Rechts/Links und der Zahl des Fingers (1 = Daumen, 5 = kleiner Finger).

Die Finger in einer Kombination sind sortiert von L5 (über L1 & R1) bis R5.

Bsp:

L4 R1 R5

**Übung: Notennamen & Intervalle**

Es wird eine Note, eine Zahl X (zwischen 1 und 12) und ein Pfeil (hoch oder runter) angezeigt. Bei einem tap wird die Note die sich X Halbtonschritte höher oder niedriger (abhängig vom Pfeil) befindet angezeigt. Bei erneutem Tap wird eine neue Note&Zahl&Pfeil angezeigt.

**Übung: Tonleiter**

Es wird eine zufällige Tonleiter (Name + Halbtronschritte) und eine zufällige Note angezeigt

**Übung: Akkord**

Es wird ein akkord (Name + Halbtonschritte) und eine zufällige Note angezeigt.

**Übung: Five Fingers**

5 Weiße Noten mit Fingern 5-1 der rechten / linken Hand spielen. Dann um 1 Note runter / hoch und wiederholen

**Übung: Five Fingers**

**Glossar:**

**Note:**

Immer wenn von Noten gesprochen wird bezieht sich das auf die 12 Noten (A, A#, B, C, C#, D, D#, E, F, F#, G, G#).

**Zufällige Note:**

Eine zufällig ausgewählte Note, wobei jede Note gleich wahrscheinlich ist. Die Schreibweiße der Note wird immer nur mit max 1 Zeichen angebene (z.B. kein A##) und bei mehreren Möglichkeiten wird zufällig ausgewählt (A# oder Bb, F oder E#).