## Kurzfassung

**Motivation** Die Entwicklung von mechatronischen Systemen ist eine anspruchsvoller Prozess. Die Teilsysteme stammen unter anderem aus den Disziplinen: Mechanik, Elektronik und Informatik.

**Problem statement** Dieser Umstand macht es schwierig die einzelnen Teilsystemen zu entwickeln und testen. Um die Entwicklung zu unterstützen und beschleunigen werden Werkzeuge eingesetzt. In dieser Arbeit sollen die Möglichkeiten vom ROS-Ökosystem als unterstützendes Entwickler-Werkzeug evaluiert werden. Im speziellen sollen Lösungen und Vorlagen für die Entwickler von EEROS-Applikationen erarbeitet werden.

**Approach** Dafür sollen zwei Fallbeispiele umgesetzt werden. Die Umsetzung besteht zum eine aus eine Simulation und zum anderen aus einer Visualisierungs-Lösung. Mit der Visualisierung sollen Daten und Zustände gleichermassen vom realen System oder vom simulierten System dargestellt werden.

Results Das erste Fallbeispiel ist eine einfachen Motor-Baugruppe. Mit diesem Beispiel konnte erfolgreich aufgezeigt werden, wie die Entwicklung für ein EEROS-Applikation unterstützt werden kann. Ebenfalls wurde eine EntwicklungsUmgebung für den EEDURO-Delta Roboter erstellt. Diese kann dann eingesetzt werden bei dem Upgrade der bestehenden Delta-Roboter EEROS-Applikation auf die neuste EEROS-Version.

**Conclusion** Mit dieser Arbeit erhalten EEROS-Entwickler eine Vorlage für das Erstellen von Simulationen und Visualisierungen.

#### Stichworte

- · entwickler werkzeuge
- Grundlagen mit einfachem bsp
- · aufzeigen von fähigkeiten an komplexem bsp
- gazebo, rivz & rqt erwähnen

# Inhaltsverzeichnis

| 1  | Einleitung 1                   |   |   |
|----|--------------------------------|---|---|
|    | 1.1                            | Anforderungen/Aufgabenstellung              | 1 |
| 2  | Konzept                        |   |   |
|    | 2.1                            | EEROS                                       | 2 |
|    | 2.2                            | Gazebo                                      | 2 |
|    | 2.3                            | Darstellung                                 | 2 |
|    |                                | 2.3.1 rviz                                  | 2 |
|    |                                | 2.3.2 rqt                                   | 2 |
|    | 2.4                            | Model-Beschreibung                          | 2 |
|    |                                | 2.4.1 URDF-Unified Robot Description Format | 2 |
| 3  | Motor                          |   |   |
|    | 3.1                            | Aufbau/Überblick                            | 3 |
|    | 3.2                            | Gazebo                                      | 4 |
|    |                                | 3.2.1 Gazebo Plugins                        | 4 |
|    | 3.3                            | rviz  | 4 |
|    |                                | 3.3.1 Joint State Publisher                 | 4 |
|    | 3.4                            | rqt   | 4 |
| 4  | Delt                           | a   | 5 |
| 5  | Ergebnisse, Fazit und Ausblick |   |   |
|    | 5.1                            | Ergebnisse                                  | 6 |
|    | 5.2                            | Fazit                                       | 6 |
|    | 5.3                            | Ausblick                                    | 6 |
| Qι | ıellen                         | verzeichnis                                 | 7 |
| Α  | Anh                            | ang   | 1 |

VT2: TODO 1 Einleitung

# 1 Einleitung

## 1.1 Anforderungen/Aufgabenstellung

- ros konzepte kurz vorstellen wie:
  - msg
  - topic
  - node

VT2: TODO 2 Konzept

## 2 Konzept

#### Stichworte

- Übersicht von Konzept mit Graphik
- 3 Bereiche aufzeigen: EEROS, Gazebo, rqt & rviz
- Schnittstellen zu einander
- Verweis zu Mäsis Arbeit
- urdf, sdf vorstellen und erklären, hier??? oder in Motor

Das Konzept kann in mehrere Bereich aufgeteilt werden. Die Simulation des Systems, die Visualisierung des Zustandes vom System und die Schnittstelle zum EEROS.

#### **2.1 EEROS**

kurze Einführung, Verweis

In dieser Arbeit wird EEROS als externe Software verwendet. Jedoch soll hier angemerkt werden dass jede Software verwendet werden kann, insofern die ROS-Library in diese i werden kann. Ein Beispiele wie diese Integration aussehen kann ist in der Arbeit

#### 2.2 Gazebo

## 2.3 Darstellung

#### 2.3.1 rviz

#### 2.3.2 rqt

gui-tool, für das plugins vorhanden sind oder selber geschrieben werden können hat für viele gängige ros-cli-tools ein rqt-plugin

## 2.4 Model-Beschreibung

#### 2.4.1 URDF-Unified Robot Description Format

urdf vorstellen

- XML format
- kinematic tree structure

#### Link

**Joint** 

VT2: TODO 3 Motor

### 3 Motor

#### Stichworte

- überblick (zusammen mit EEROS)
- · Aufbau urdf
- · verwendung von urdf
- · gazebo plugins
- joint state publisher
- rqt plugins

In diesem Kapitel wird anhand eines einfachen Fallbeispiels gezeigt, wie eine Simulation in Gazebo erstellt wird. Durch das einfache Beispiel können alle Grundlagen vorgestellt werden, die es braucht um ein Simulationsmodell aufzubauen. Ein Motor-Baugruppe (Abbildung 3.1) soll als einfache Beispiel dienen. Die Baugruppe besteht aus einem Motor, Schwungrad und linearen Dämpfer. Diese drei Komponenten sind mit einander verbunden. Der lineare Dämpfer ist realisiert als zweiter kurzgeschlossener Motor.

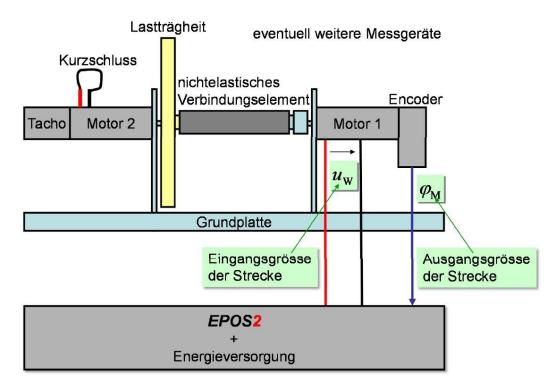


Abbildung 3.1: Motor-Baugruppe

## 3.1 Aufbau/Überblick

Was brauchen wir?

- beschreibung von Simulationsmodell
- beschreibung für Darstellung von Modell

VT2: TODO 3 Motor

erwähnen man braucht auch beschreibung wenn arbeiten ohne sim

Parameter für Model aus Datenblättern für die einzelnen Komponenten entnommen. Berechnung dämpfung Für Parameter die nicht im Datenblatt stehen oder nicht genügend Informationen für eine Berechnung vorhanden ist, wurden geschätzt. Jedoch haben diese Für jeden Link müssen immer die Masse und der Trägheits-tensor definiter sein. Dabei darf die Masse nicht 0 sein und

#### 3.2 Gazebo

#### 3.2.1 Gazebo Plugins

beschreiben für was die Plugins sind, wie sie eingesetzt werden

### 3.3 rviz

#### 3.3.1 Joint State Publisher

erklären für was gebraucht wird

### 3.4 rqt

keine speziellen anpassungen an urdf

VT2: TODO 4 Delta

# 4 Delta

# 5 Ergebnisse, Fazit und Ausblick

## 5.1 Ergebnisse

- zeigen von vollständigem Zusammenspiel eeros <-> ros
- zeigen erstellen Simulation komplexer Systeme
- Vorlagen und einzeln Komponenten die wiederverwendet werden können

#### 5.2 Fazit

- möglichkeit EEROS auszuprobieren
- ausprobieren ohne realtime kernel
- ausprobieren mit eeduro-Delta

#### 5.3 Ausblick

- wiederverwenden von einzelnen Komponenten wie plugins
- EEROS-Applikation für Delta-roboter auf neuste EEROS-Version updaten
- erweitern von Delta-Model mit Rotation Werkzeug

•

VT2: TODO Quellenverzeichnis

# Quellenverzeichnis

[1] Web: ROS, https://ros.org/ Stand vom 20.08.2017 VT2: TODO A Anhang

# A Anhang

- Datenblätter Motor-Baugruppe
- Datenblätter Bauteile von EEDUO-Delta
- Source code