Universidad San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Organización de Lenguajes y Compiladores 2, Sección N
Ing. Edgar Rubén Sabán Raxon
Aux. Daniel Enrique Santos Godoy
Segundo Semestre 2024



Manual De Usuario

Proyecto 1 – OakLand

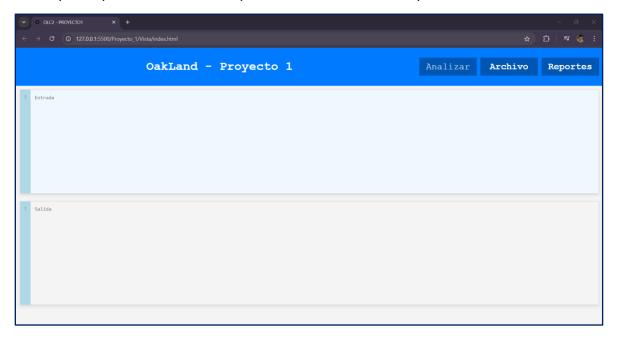
Nombre: Carlos Manuel Lima y Lima

Registro Académico: 202201524

CUI: 3009368850101

VENTANA PRINCIPAL

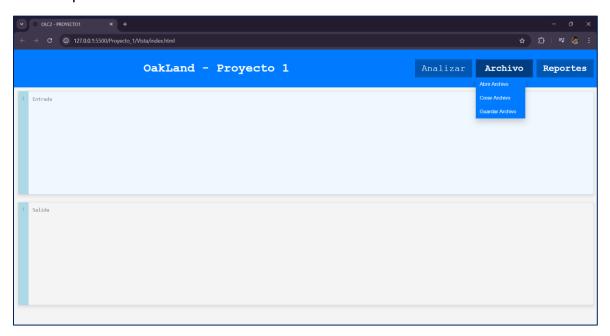
En la ventana principal del interprete se tienen las opciones de analizar, archivo y reportes. Para acceder a cualquier opción solo se debe presionar el botón correspondiente.



OPCIÓN ARCHIVOS

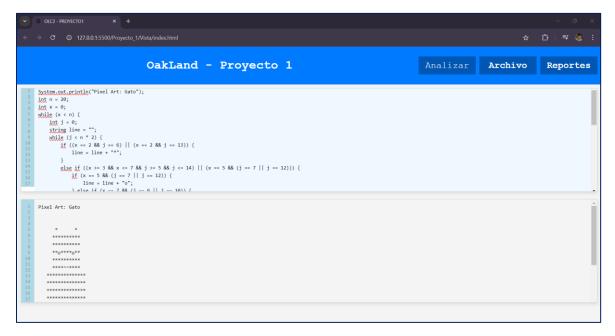
La opción de archivos tiene 3 botones a los cuales podemos acceder.

- Abrir Archivo: Inicia el explorador de archivos para seleccionar un archivo con la extensión .oak y escribir el contenido en la consola de entrada.
- *Crear Archivo:* Inicia el explorador de archivos para seleccionar el directorio en donde se quiere crear un archivo con la extensión .oak.
- *Guardar Archivo:* Se descarga automáticamente un archivo con la extensión .oak con el contenido que se encuentra en la consola de entrada.



OPCIÓN ANALIZAR

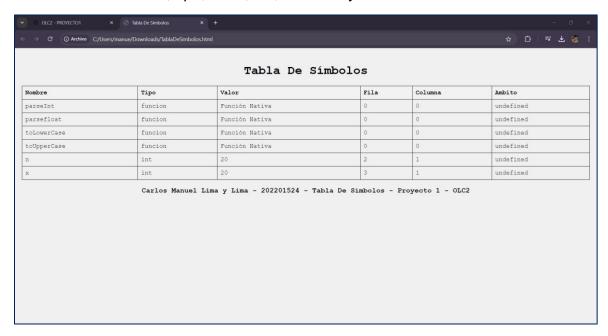
Analiza la cadena que se encuentra en la consola de entrada. Automáticamente se muestran todos los resultados del análisis, léxico, sintáctico y semántico de la cadena de entrada en la consola de salida.



REPORTES

Tabla De Símbolos

Se descarga automáticamente un archivo HTML con todos los símbolos encontrados en la cadena de entrada. Se muestra el nombre, tipo, valor, fila, columna y ámbito del símbolo.



Lista De Errores

Se descarga automáticamente un archivo HTML con todos los errores léxicos, sintácticos y semánticos encontrados en la cadena de entrada. Se muestra la descripción, línea, columna y ámbito del error.

