Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Estructura de Datos, Sección B

Ing. Álvaro Obrayan Hernández García

Auxiliar: Carlos Javier Castro González

Primer Semestre 2024



Tema:

Manuel De Usuario - Proyecto Fase 1

Nombre: Carlos Manuel Lima y Lima

Registro Académico: 202201524

CUI: 3009368850101

MENÚ DE LA APLICACIÓN

El menú cuenta con las siguientes opciones. Para ingresar a alguna de las opciones, se debe escribir por teclado el número de opción al que se desea llegar.

```
Menu Principal - Pixel Print Studio

1. Parametros Iniciales

2. Ejecutar Paso

3. Estado En Memoria De Las Estructuras

4. Reportes

5. Acerca De

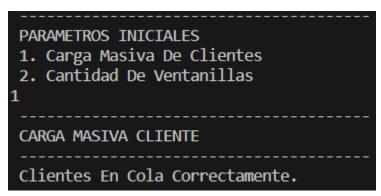
6. Salir

Seleccione El Numero De Opcion:
```

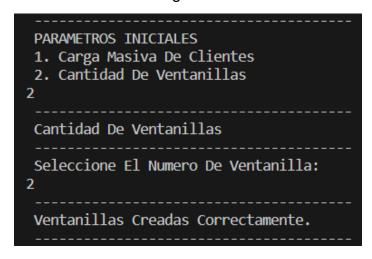
PARÁMETROS INICIALES

El menú de parámetros iniciales se divide en 2 partes.

• La carga masiva de clientes, lee un archivo de entrada JSON con los clientes y los inserta en una cola de recepción.



• La en cantidad de ventanillas, se deben ingresar por teclado el numero de ventanillas que se desean crear y automáticamente se le asigna un número de ventanilla y se insertan a la lista.



EJECUTAR PASO

Al momento de seleccionar la opción de ejecutar paso, se insertan los clientes en cola a la lista de ventanillas, esta opción busca una ventanilla disponible para insertar el cliente. Si no se encuentra alguna disponible, se mantiene el cliente en cola. Además, se muestran el estado de ventanillas, el estado de las pilas de imágenes de cada ventanilla y las acciones que se realiza en cada paso.

```
Ventanilla 1: recibio una imagen grande.
Cliente: Juan Perez en lista de espera.
Cliente: Luis Higueros. Ventanilla: 2
Ventanilla: 1
TD: 1
Nombre: Andres Lopez
Imagen Pequena: 3
Imagen Grande: 2
Proceso Img Pequena: 0
Proceso Img Grande: 0
Ocupada: T
Pila De Imagenes:
Grande
Grande
Peauena
Pequena
Pequena
Ventanilla: 2
Nombre: Luis Higueros
Imagen Pequena: 2
Imagen Grande: 2
Proceso Img Pequena: 2
Proceso Img Grande: 2
Ocupada: 1
Pila De Imagenes:
```

ESTADO EN MEMORIA DE LAS ESTRUCTURAS

Al momento de seleccionar la opción de estado en memoria de las estructuras, se muestra un menú con todas las colas y listas disponibles para graficar. Esta opción se puede seleccionar en cualquier momento de la ejecución. Se debe ingresar por el teclado el numero de la lista o cola que se desea graficar.

```
Seleccione El Numero De Opcion:

3

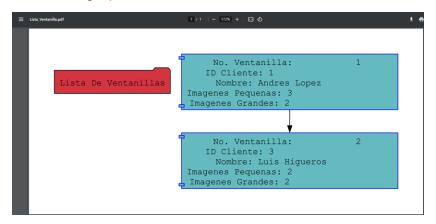
ESTADO EN MEMORIA DE LAS ESTRUCTURAS

1. Cola De Recepcion
2. Lista De Ventanillas
3. Lista De Clientes Espera
4. Cola De Impresiones
5. Lista De Clientes Atendidos
6. Todos Los Anteriores

2

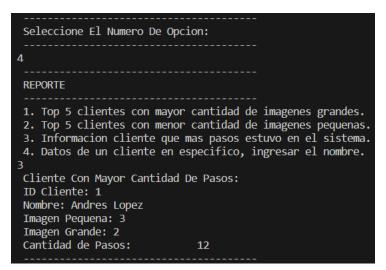
Grafica Lista Ventanilla Correctamente: zgraph/Lista_Ventanilla.pdf
```

En el momento de ingresar el número de la lista o cola que se desea graficar, se genera un archivo con pdf en la carpeta llamada "zgraph".



RERPORTES

Al momento de seleccionar la opción reportes, se muestra un menú con todos los reportes disponibles que se pueden generar. Se debe ingresar por teclado el número de reporte y se imprime en pantalla el reporte seleccionado.



ACERCA DE

Al momento de seleccionar esta opción. Se muestra en pantalla los datos personales del programador.

