Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Estructura de Datos, Sección B

Ing. Álvaro Obrayan Hernández García

Auxiliar: Carlos Javier Castro González

Primer Semestre 2024



#### Tema:

Manuel De Usuario – Proyecto Fase 2 – Pixel Print Studio

Nombre: Carlos Manuel Lima y Lima

Registro Académico: 202201524

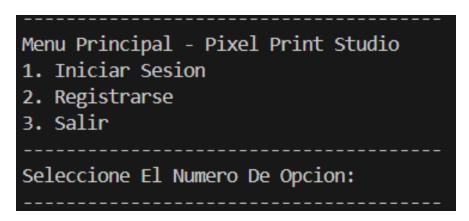
CUI: 3009368850101

#### **PIXEL PRINT STUDIO**

Es una aplicación capaz de generar imágenes por medio de diferentes archivos de entrada. La aplicación tiene 2 tipo de usuarios.

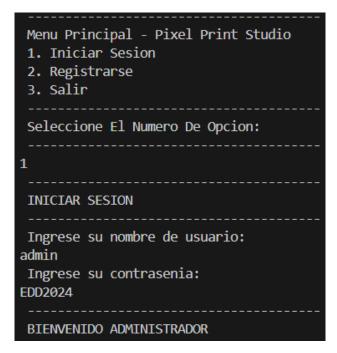
- Administrador: Gestiona los clientes.
- Cliente: Gestiona sus imágenes.

Para iniciar sesión como administrador, se deben ingresar las credenciales de usuario "admin" y contraseña "EDD2024". Para iniciar sesión como cliente, se debe estar registrado en el sistema por medio de la opción "Registrarse", o bien por medio de tener las credenciales registradas por medio del administrador.



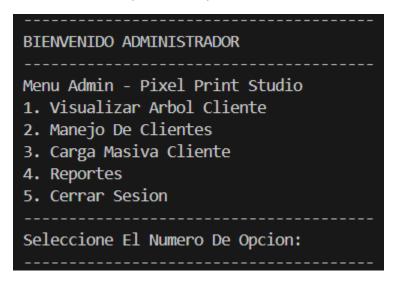
#### **Iniciar Sesión**

Para iniciar sesión se deben ingresar las credenciales de usuario y contraseña para acceder al menú según el tipo de usuario.



## **MENÚ ADMINISTRADOR**

El menú administrador cuenta con una serie opciones a las cuales el administrador puede ingresar. Se debe ingresar por el teclado el número la opción a la que se desea acceder.

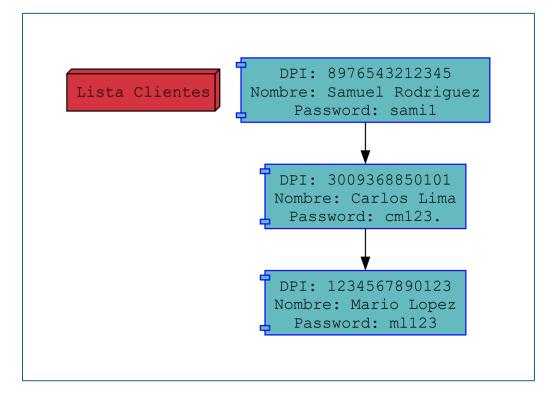


### Visualizar Árbol Cliente

Esta opción genera un grafico en donde se mostrarán todos los clientes que están registrados en el sistema.

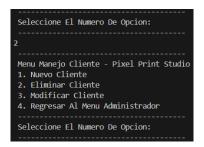
```
Seleccione El Numero De Opcion:

1
Grafica 'Lista_Cliente' Generada Correctamente.
```

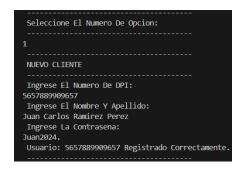


## Manejo De Clientes

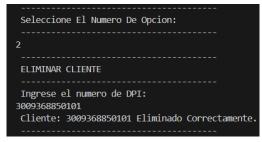
Esta opción desplegará un submenú en el cual se podrán gestionar operaciones con los clientes.



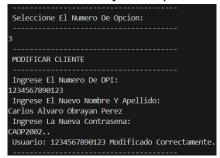
• **Nuevo Cliente:** Para registrar un nuevo cliente al sistema, se debe ingresar los datos de Nombre, DPI y Contraseña. Si el DPI ya se encuentra registrado en el sistema, se mostrará un mensaje de advertencia y no se podrá registrar el nuevo cliente.



• **Eliminar Cliente:** Para eliminar un cliente, se debe ingresar el dato de DPI que se desea eliminar. Si el DPI no se encuentra registrado en el sistema, se mostrará un mensaje de advertencia y no se podrá eliminar el cliente.



• Modificar Cliente: Para modificar un cliente, se debe ingresar los datos de DPI de un cliente existente, el nuevo Nombre y la nueva Contraseña. Si el DPI no se encuentra registrado en el sistema, se mostrará un mensaje de advertencia y no se podrá modificar los datos del cliente.



#### Carga Masiva Cliente

Esta opción permite ingresar un archivo de entrada con el registro de varios clientes. Para realizar esto, se debe ingresar el nombre del documento seguido de la extensión, en este caso, los archivos deben ser del tipo JSON.

```
Seleccione El Numero De Opcion:

3

CARGA MASIVA CLIENTE

Ingrese el nombre del documento del cliente:

5CLIENTE.json

Usuario: 1234567890123 Registrado Correctamente.
Usuario: 3009368850101 Registrado Correctamente.
Usuario: 8976543212345 Registrado Correctamente.
```

## Reportes

Esta opción desplegará un submenú en el cual se podrán gestionar todos los reportes disponibles para el administrador. Se debe ingresar el DPI del cliente del cual se desea mostrar el reporte.

Si el DPI no se encuentra registrado en el sistema, se mostrará un mensaje de advertencia y no se podrá generar el reporte.

Mostrar Información: Nombre, DPI Y Password:



Cantidad De Álbumes Y Sus Imágenes:



• Cantidad De Imágenes Totales:

```
Seleccione El Numero De Opcion:

3

CANTIDAD DE IMAGENES TOTALES

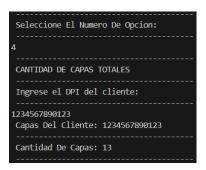
Ingrese el DPI del cliente:

1234567890123

Imagenes Del Cliente: 1234567890123

Cantidad De Imagenes: 6
```

Cantidad De Capas Totales:

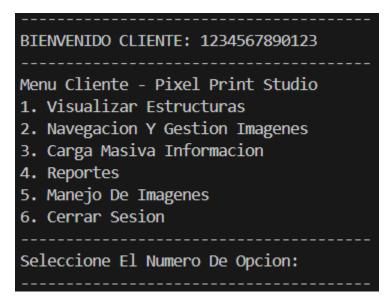


• **Listar Clientes:** La opción de listar clientes, mostrará todos los clientes registrados en el sistema, su información y si cantidad total de imágenes.



## **MENÚ ADMINISTRADOR**

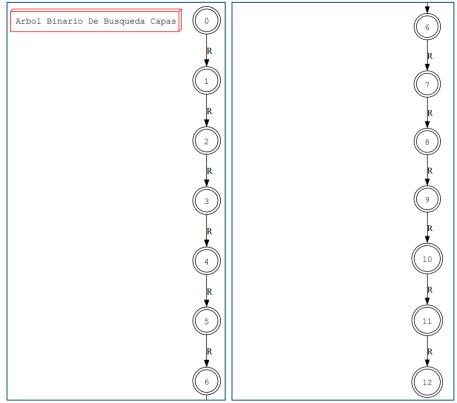
El menú cliente cuenta con una serie opciones a las cuales los clientes pueden ingresar. Se debe ingresar por el teclado el número la opción a la que se desea acceder.



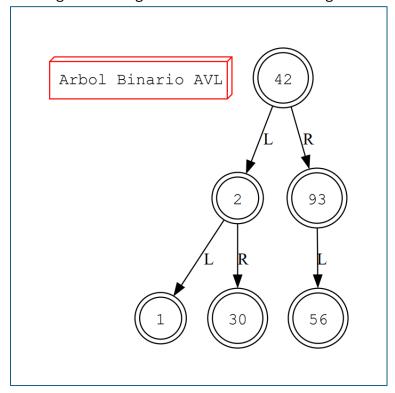
#### **Visualizar Estructuras**

Esta opción desplegará un submenú en el cual se podrán seleccionar una serie de reportes gráficos que serán abiertos automáticamente al momento de ser generados.

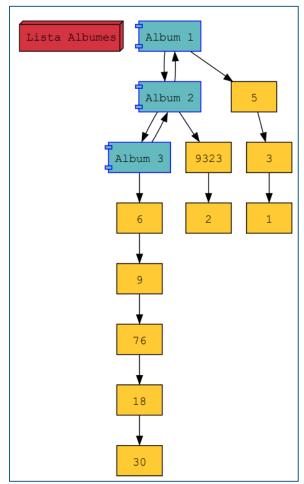
Ver Árbol De Capas: Se generará el grafico del árbol ABB de capas del cliente actual.



• Ver Árbol De Imágenes: Se generará el grafico del árbol AVL de imágenes del cliente actual.



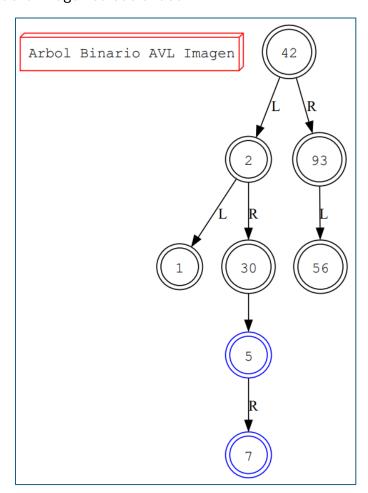
• **Ver Listado De Álbumes:** Se generará el grafico del lista circular doblemente enlazada de álbumes e imágenes del cliente actual.



• Ver Capa: Se debe ingresar el ID de la capa y se generará una imagen PNG con la capa a visualizar.



• **Ver Imagen y Árbol De Capas:** Se debe ingresa el ID de imagen y se generará el grafico con el árbol AVL y el árbol ABB de la imagen seleccionada.



## Navegación Y Gestión De Imágenes

Esta opción desplegará un submenú en el cual se podrán seleccionar una serie de imágenes que serán abiertas automáticamente al momento de ser generadas.

• **Por Recorrido Limitado:** Esta opción recorrerá el árbol ABB de capas y generará la imagen según el tipo de recorrido que se seccione: Preorden, Inorden, Postorden. También se debe seleccionar el número de capas que se desean utilizar para realizar dichos recorridos y generar las imágenes.

```
Seleccione El Numero De Opcion:

1

RECORRIDO LIMITADO

Escribe el numero de nodos:

13

Escribe el tipo de recorrido:

1. Preorden

2. Inorden

3. Postorden

1

Preorder:

0

1

2

3

4

5

6

7

8

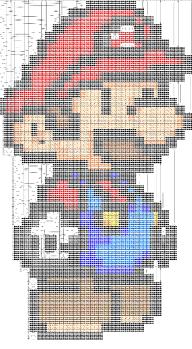
9

10

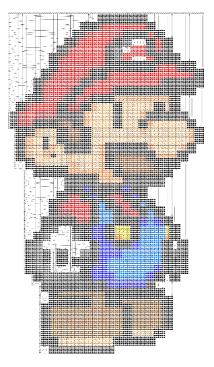
11

12

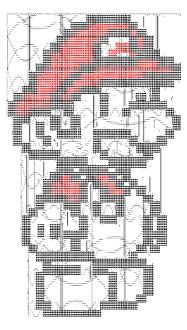
Imagen 'Preorden_1234567890123' Generada Correctamente.
```



• **Por Árbol de Imágenes:** Esta opción recorrerá el árbol AVL de imágenes y generará la imagen en recorrido en amplitud de árbol ABB de capas de la imagen que se seleccione.



• **Por Capas:** Esta opción solicitará el numero de capas a utilizar, seguidamente solicitará una por una el ID de la capa. Si la capa no existe, se mostrará una advertencia y la capa no se apilará.



### Carga Masiva De Información

Esta opción desplegará un submenú en el cual se podrán seleccionar el documento que se desea cargar. Cuando se seleccione alguna de las opciones disponibles, se solicitará el nombre del documento a cargar seguido de las extensiones.

```
Seleccione El Numero De Opcion:

3

Menu de Carga Masiva - Pixel Print Studio
1. Capas
2. Imagenes
3. Albumes
4. Regresar Al Menu Cliente
```

• Cargar Capa, Imágenes, Álbumes: Esta opción ingresará nuevos registros según los arboles ABB, AVL y la lista circular doblemente enlazada del cliente que está logueado.

```
Seleccione El Numero De Opcion:

CARGA MASIVA IMAGEN

Ingrese el nombre del documento de imagen:

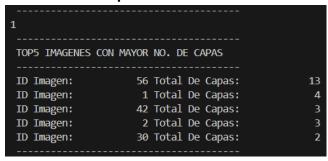
ImagenesReferencia.json

Carga De Imagenes Correctamente.
```

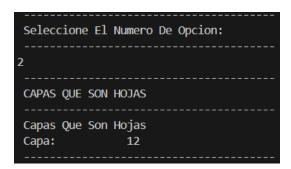
### **Reportes**

Esta opción desplegará un submenú en el cual se podrán generar una serie de reportes a los cuales un cliente puede acceder. Se debe ingresar por teclado el número de reporte que se desea visualizar y se imprimirá el reporte.

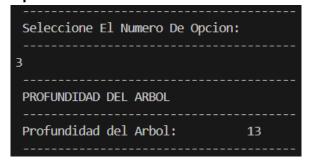
Top 5 Imágenes Con Mas Número De Capas



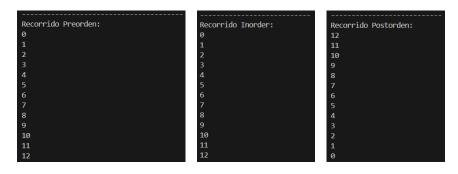
• Todas Las Capas Que Son Hojas



• Profundidad De Árbol De Capas



• Listar Las Capas: Preorden, Inorden, Postorden



## Manejo De Imágenes

Esta opción desplegará un submenú en el cual gestionar las imágenes de un cliente.

```
Seleccione El Numero De Opcion:

5

Menu ABC Imagen - Pixel Print Studio
1. Registrar Imagen
2. Eliminar Imagen
3. Regresar Al Menu Cliente
```

• **Registrar Imagen:** Se debe ingresar el ID de la nueva imagen, además se debe ingresar el número de capas que se desea tener. Se pedirán una por una las capas hasta llegar al límite y se insertará la imagen.

• **Eliminar Imagen:** Se debe ingresar el ID de la imagen a eliminar. Si la imagen no existe, se mostrará una advertencia y la imagen no se insertará.

```
Seleccione El Numero De Opcion:

2

ELIMINAR UNA IMAGEN

Escribe el ID de imagen a eliminar:
89

Imagen Eliminada Correctamente: 89
```

# REGISTRARSE

Esta opción solicitará al usuario ingresar sus datos personales para registrarse en el sistema: DPI, nombre completo y apellido.

Menu Principal - Pixel Print Studio
1. Iniciar Sesion
2. Registrarse
3. Salir
Seleccione El Numero De Opcion:
2
REGISTRARSE
Ingrese su numero de DPI:
6767889654670
Ingrese su nombre y apellido:
Carlos Lima
Ingrese su contrasena:
CM102.
Usuario: 6767889654670 Registrado Correctamente.