



Diseño de Software

Software para cafetería “Café Nostro”

Asignatura: Taller de Ingeniería de Software

Código Asignatura: INFO 264

Profesores: Raimundo Vega Vega

Cristian Rojas Pérez

Alumnos: Esteban Huenumán Villarroel

Manuel Lavín Brellenthin

Daniel Molina Estefania

Tomas Vera Jackson

Introducción

Este documento es un modelado de diseño para el Sistema de Ventas de la Cafetería CafeNostro ubicada en Osorno. Todo su contenido ha sido elaborado con los usuarios y responsables del negocio.

Propósito

El objeto del modelado de diseño, es investigar sobre el problema, sobre los conceptos relacionados con el subconjunto de casos de uso que se esté tratando. Se intenta llegar a una buena comprensión del problema por parte del equipo de desarrollo, sin entrar en cómo va a ser la solución en cuanto a detalles de implementación.

Definiciones y Acrónimos

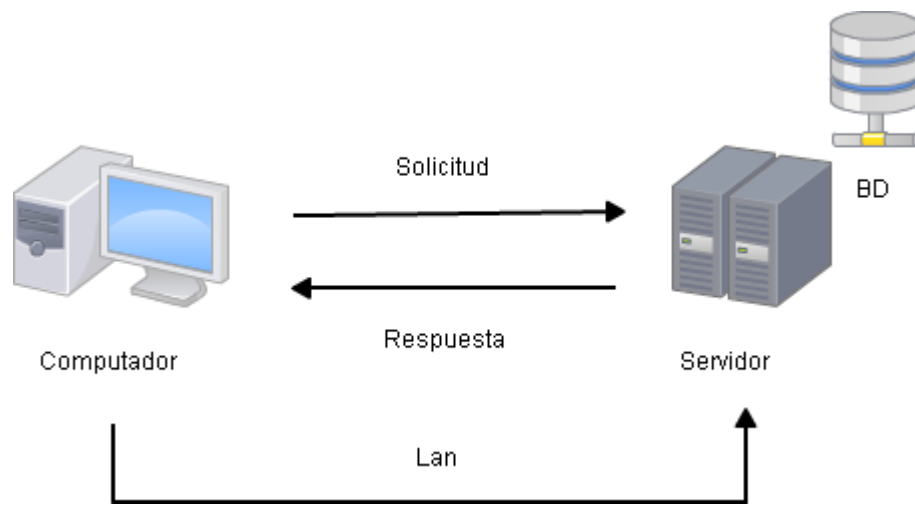
Definiciones

Usuario	Persona que tendrá acceso al software de escritorio y podrá realizar las ventas del local y visualizar estadísticas.
Administrador	Persona que tendrá acceso al software de escritorio y podrá realizar los cambios de información de usuarios y productos.

Acrónimos

RF	Requisitos funcionales
CU	Caso de Uso
MCU	Modelo Caso de Uso
SGV	Sistema Gestión de Ventas
SGVD	Sistema Gestión de Venta Directa

Arquitectura del sistema



MCU000: Iniciar Sesión

CU000: Inicio Sesión Usuario

Caso de Uso	Inicio de sesión de usuario.
Actores	Usuario
Propósito	Permitir al usuario acceder a la aplicación de Sistema de Gestión de Ventas.
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario quiere acceder al Sistema de Gestión de Ventas, para lo cual debe ingresar sus datos para la validación e ingresar sesión.
Tipo	Primario, Real
Pre-Condición	El usuario debe de estar registrado en la base de datos del sistema.

CU000: Interfaz de Usuario: Ventana Login

Diagrama de la interfaz de usuario para la ventana de Login. La ventana tiene un título "Login" y tres elementos de entrada etiquetados con letras circulares: A para el campo de Usuario, B para el campo de Contraseña y C para el botón Aceptar.

La interfaz de usuario para la ventana de Login se muestra en un cuadro con un título "Login". Hay tres elementos de entrada etiquetados con letras circulares: A para el campo de Usuario, B para el campo de Contraseña y C para el botón Aceptar.

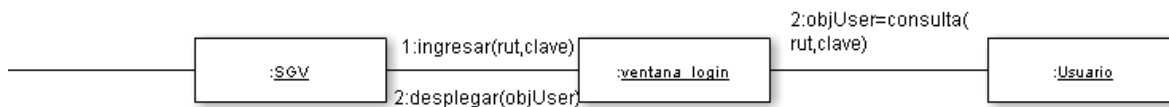
CU000 Extendido: Curso Normal de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario inicia el Sistema SGV. 3. Usuario ingresa RUT en A , Contraseña en B de la Ventana Login y Presiona en Botón “iniciar sesión” que se encuentra en C de la Ventana Login.	2. Sistema despliega la ventana Login, que contiene el formulario de ingreso, solicitando usuario y contraseña. 4. Sistema valida los datos, y determina si son correctos y despliega la interfaz de SGV, con las funcionalidades referentes a esta.

CU000 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario ingresa datos incorrectos, o deja los campos en blanco.	5. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando ingresar los datos nuevamente.

CU000: Diagrama de Colaboración



MCU010: Gestionar Usuario

CU010: Añadir Usuario

Caso de Uso	Añadir Usuario
Actores	Usuario
Propósito	Agrega un nuevo usuario al sistema
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario ha ingresado al sistema y quiere agregar un nuevo usuario.
Tipo	Esencial
Pre-Condición	El usuario debe estar conectado al sistema con modo administrador

CU010: Interfaz de Añadir Usuario

CU010 Extendido: Curso Normal de los Eventos

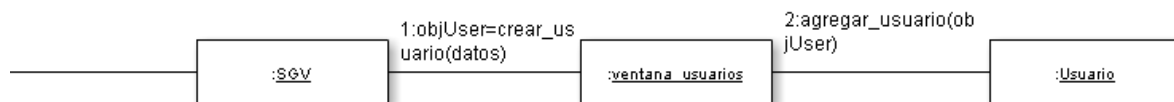
Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario ingresa a la sección Administración del SGV .	2. Sistema despliega los datos de la cafetería

3. Usuario selecciona Añadir Usuario y rellena con los datos del nuevo usuario en A y presiona en B.	4. Sistema valida los datos, y agrega el nuevo usuario a la base de datos.
--	--

CU010 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario ingresa datos incorrectos, o deja los campos en blanco o presiona en C	5. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando ingresar los datos nuevamente o cierra la pestaña.

CU010: Diagrama de colaboración



CU011: Modificar Usuario

Caso de Uso	Modificar Usuario
Actores	Usuario
Propósito	Modifica los datos de un usuario
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario ha ingresado al sistema y quiere modificar un usuario.
Tipo	Esencial
Pre-Condición	El usuario debe estar conectado al sistema con modo administrador

CU011: Interfaz Modificar Usuario

The screenshot shows a window titled "Datos de Usuario". It contains several input fields: "Nombre" (with a cursor), "Apellido", "Contraseña", "Repita contraseña", "Rut", and "Tipo" (a dropdown menu currently showing "Administrador"). There are three callout boxes: "A" points to the "Nombre" field, "B" points to a button at the bottom left, and "C" points to the "Tipo" dropdown. At the bottom of the window are "OK" and "Cancel" buttons.

CU011 Extendido: Curso Normal de los Eventos

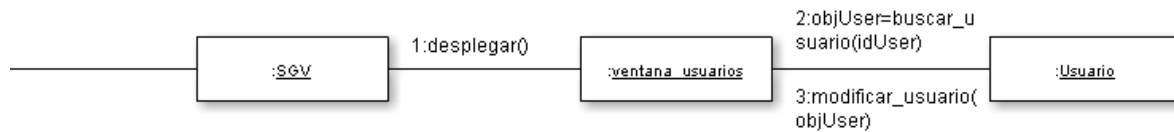
Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario ingresa a la sección Administración del SGV . 3. Usuario selecciona Modificar Usuario y rellena con los datos del usuario en A y presiona en B.	2. Sistema despliega los datos de la cafetería

	4. Sistema valida los datos, y agrega el usuario a la base de datos.
--	--

CU011 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario ingresa datos incorrectos, o deja los campos en blanco o presiona en C	5. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando ingresar los datos nuevamente o cierra la pestaña.

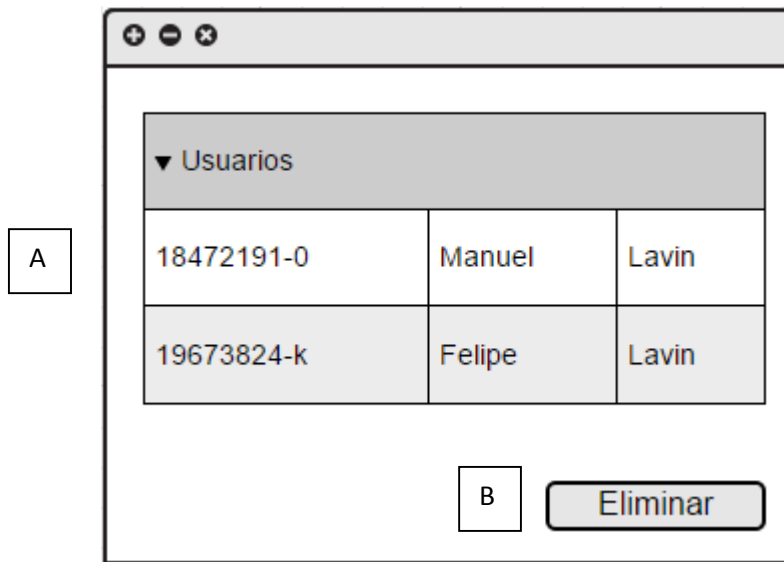
CU011: Diagrama de colaboración



CU012: Eliminar Usuario

Caso de Uso	Modificar Usuario
Actores	Usuario
Propósito	Elimina los datos de un usuario
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario ha ingresado al sistema y quiere eliminar un usuario.
Tipo	Esencial
Pre-Condición	El usuario debe estar conectado al sistema con modo administrador, el usuario a eliminar debe existir.

CU012: Interfaz de Eliminar Usuario



CU012 Extendido: Curso Normal de los Eventos

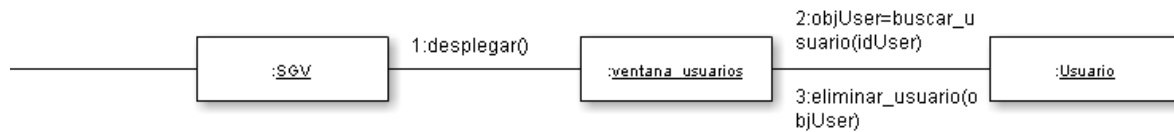
Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario ingresa a la sección Administración del SGV . 3. Usuario selecciona en A y presiona B.	2. Sistema despliega los datos de la cafetería

	4. Sistema valida los datos, y elimina el usuario a la base de datos.
--	---

CU012 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario presiona B sin seleccionar en A.	5. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando presionar en A.

CU012: Diagrama de colaboración



MCU020: Gestionar Producto

CU020: Añadir Producto

Caso de Uso	Añadir Producto
Actores	Usuario
Propósito	Agrega un nuevo producto al sistema
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario ha ingresado al sistema y quiere agregar un nuevo producto.
Tipo	Esencial
Pre-Condición	El usuario debe estar conectado al sistema con modo administrador

CU020: Interfaz de Añadir Producto

Nombre: A

Descripción:

Precio neto:

Categoría: ▼

B C

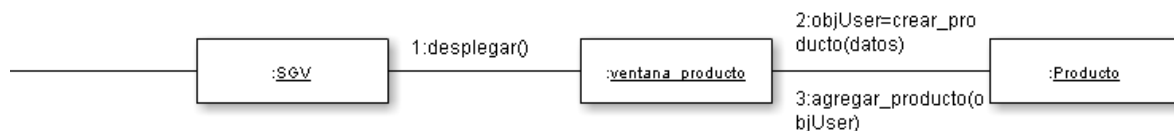
CU020 Extendido: Curso Normal de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario ingresa a la sección Administración del SGV . 3. Usuario selecciona Añadir producto y rellena con los datos del nuevo producto en A y presiona en B.	2. Sistema despliega los datos de la cafetería 4. Sistema valida los datos, y agrega el nuevo producto a la base de datos.

CU020 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario ingresa datos incorrectos, o deja los campos en blanco o presiona en C	5. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando ingresar los datos nuevamente o cierra la pestaña.

CU020: Diagrama de colaboración



CU021: Modificar Producto

Caso de Uso	Modificar Producto
Actores	Usuario
Propósito	Modifica los datos de un producto
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario ha ingresado al sistema y quiere modificar un producto.
Tipo	Esencial
Pre-Condición	El usuario debe estar conectado al sistema con modo administrador

CU021: Interfaz Modificar Producto

Nombre: A

Descripción:

Precio neto:

Categoría: ▼

B C

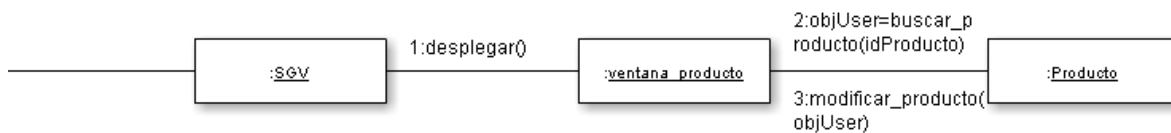
CU021 Extendido: Curso Normal de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario ingresa a la sección Administración del SGV . 3. Usuario selecciona Modificar Producto y rellena con los datos del usuario en A y presiona en B.	2. Sistema despliega los datos de la cafetería 4. Sistema valida los datos, y agrega el producto a la base de datos.

CU021 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario ingresa datos incorrectos, o deja los campos en blanco o presiona en C	5. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando ingresar los datos nuevamente o cierra la pestaña.

CU021: Diagrama de colaboración



CU022: Eliminar Producto

Caso de Uso	Eliminar producto
Actores	Usuario
Propósito	Elimina los datos de un producto existente
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario ha ingresado al sistema y quiere eliminar un producto que ya no se utilizara.
Tipo	Esencial
Pre-Condición	El usuario debe estar conectado al sistema con modo administrador, el producto a eliminar debe existir.

CU022: Interfaz de Eliminar Producto

Untitled Window

▼ Nombre

Espresso

▼ Descripción

▼ Precio

1300

▼ Categoría

Café

A

Capuccino

1850

Café

Jugo

2100

Bebestibles

Copa Helado

2700

Helado

B

Eliminar

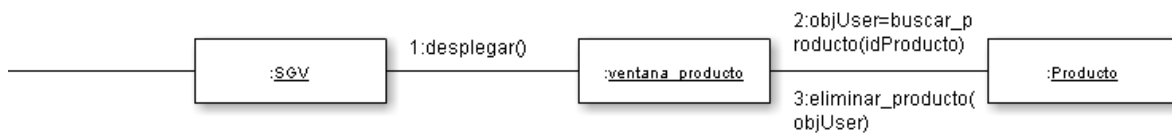
CU022 Extendido: Curso Normal de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario ingresa a la sección Administración del SGV . 3. Usuario selecciona un producto en A y presiona B.	2. Sistema despliega los datos de la cafetería 4. Sistema valida los datos, y oculta el producto pero aun quedando en la base de datos.

CU022 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario presiona B sin seleccionar en A.	5. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando presionar en A.

CU022: Diagrama de colaboración



MCU030: Venta Directa

CU030: Venta Directa

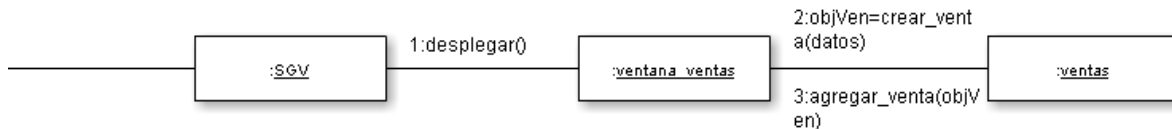
Caso de Uso	Venta Directa
Actores	Usuario
Propósito	Realizar un pedido de compras de productos
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario accede al catálogo de productos del sistema, el cual se debe dejar reservado a través del sistema.
Tipo	Primario
Pre-Condición	El usuario debe estar conectado al sistema

CU030: Interfaz de Venta Directa

CU030 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario presiona B sin seleccionar en A.	8. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando presionar en A.
5. Usuario presiona en D o E sin seleccionar en G.	9. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando presionar en G.

CU030: Diagrama de colaboración



MCU040: Ver Venta

CU040: Ver Venta

Caso de Uso	Ver Venta
Actores	Usuario
Propósito	Desplegar tabla de ventas.
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario accede al registro de ventas del sistema, en el cual se guardan las ventas.
Tipo	Primario
Pre-Condición	Venta directa o venta pedido

CU040: Interfaz de Ver Venta

Ver Venta

Ventas

▼ N° documento	▼ fecha	▼ tipo	▼ total pago	▼ usuario
12	24/11/2015	venta directa	1200	felipe
13	24/11/2015	venta directa	1500	luis

Editar

Ver Venta

Formulario Editar

N° documento

Fecha

Tipo

Total Pago

Usuario

CU040 Extendido: Curso Normal de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
1. El usuario ingresa a la sección Ventas .	2. Sistema despliega las ventas.
3. Usuario selecciona un producto en A y presiona B.	4. Sistema despliega el formulario de editar venta.

5. Usuario edita los campos del formulario en C y presiona en D	6. Sistema valida los cambios y guarda la venta en la base de datos.
---	--

CU040 Extendido: Curso Alternativo de los Eventos

Acción del Actor	Respuesta del sistema
3. El usuario presiona B sin seleccionar en A.	7. El sistema despliega un mensaje de error, solicitando presionar en A.
5. Usuario presiona en E.	8. El sistema no ejecuta la acción y todo que tal como estaba.

CU040: Diagrama de colaboración

