Manuel Eduardo León Alvarez A01634326 Fundamentos del Diseño Interactivo

### INTRODUCCIÓN

El trabajo consiste en conocer el concepto de mobile first.

### Ejercicio 1

Investiga qué es el concepto de mobile first.

Mobile first se refiere a crear un sitio web dandole prioridad a optimizarlo para un telefono celular, debido al incremento del uso de internet en los smartphone se busca que los sitios web se puedan ver de mejor manera en un celular

Da una opinión sobre mobile first. ¿Es un buen acercamiento? ¿Por qué?

Considero que e un buen acercamiento debido a que pasamos muchísimo tiempo en nuestros celulares, además de que tenemos una gran posibilidad de acceder a internet desde cualquier parte gracias a los celulares

### Ejercicio 2

Investiga qué es responsive.

Responsive se refiere a un método de diseño interactivo en el cual una página web se adapta a cual sea el dispositivo desde donde se visita

Explica cuándo un sitio es responsive.

Cuando el sitio esta optimizado para diferentes dispositivos, es decir que este sigue siendo amigable para el usuario considerando las caracterísitcas de cada dispositivo

¿Qué piensas de esta forma de trabajar?

Creo que es la más optima hoy en día ya que no solo se utilizan smartphones para visitar páginas web, también las tablets o las laptops sob dispositivos muy comunes y fáciles de trasladar, por lo que estos se tienen que considerar al momento de diseñar un sitio web.

# Ejercicio 3

Haz una tabla con las formas de interactuar en desktop / smartphone. Por ejemplo mouse, gestos...

Señala, según tu opinión, qué formas de interacción son más populares, son más precisas. Usa una escala de colores para señalar los más y los menos.

| Formas de interactuar Smartphone | Popularidad (Escala de colores) |
|----------------------------------|---------------------------------|
| Touch                            |                                 |
| Boton Home                       |                                 |
| Comandos de voz                  |                                 |
| Gestos                           |                                 |

| Formas de interactuar Desktop | Popularidad (Escala de colores) |
|-------------------------------|---------------------------------|
| Mouse                         |                                 |
| Click                         |                                 |
| Teclado                       |                                 |
| Comandos                      |                                 |

## Ejercicio 4

Investiga si el css te ayuda a realizar un sitio mobile first.

Da 2 ejemplos.

El css si ayuda en darle un enfoque mobile first a una página web, un ejemplo es el delimitar la cantidad de pixeles que esta tendrá para que se acomode el contenido de manera adecuada en una pantalla de celular (min – width), otro ejemplo es delimitar el tamaño del contenido, por ejemplo las imágenes, estas se deben mostrar de un menor tamaño con la finalidad de que encajen perfectamente con las páginas web

# Ejercicio 5

También investiga:

¿Qué es accesibilidad? ¿Para qué sirve?

Se refiere a funciones o aplicaciones que te dan cierta funcionalidad sobre diferentes temáticas, es decir hace más fácil la experiencia del usuario debido a que estas herramientas ayudan a adaptar ciertas tareas del usuario a métodos más sencillos de utilizar,

Revisa en tu smartphone y conoce qué funcionalidades tiene para la accesibilidad. ¿Las conocías?

Haz 3 capturas de pantalla de esas funcionalidades.

#### Siri:

Esta función es un ayudante inteligente que responde a comandos de voz, sirve para hacer busquedas dentro del telefono y pedirle que active ciertas funciones, en lo personal lo uso principalmente para poner alarmas



#### Acceso rápido

Dentro de la accesibilidad se pueden configurar ciertas aplicaciones para poder acceder a estas de manera rápida, en este caso yo tengo las que más uso así con solo un swipe up accedo a las funciones que más necesito



#### Zoom

Esta función se activa en el menu de accesibilidad, al presionar dos veces la pantalla con 3 dedos, esta hace automáticamente zoom sin importar la aplicación en la que estemos, es bastante útil cuando no se alcanza a distinguir cierta imagen o texto además de que la manera en la que se activa no molesta nada en la experiencia de uso



#### Referencias

HostGator México (26 de febrero 2018). *Mobile First ¿Qué es y cuáles son las ventajas de utilizar esa técnica para crear un sitio web?*. HostGator. Recuperado de <a href="https://www.hostgator.mx/blog/mobile-first/">https://www.hostgator.mx/blog/mobile-first/</a>

Discapnet (2020). *Accesibilidad en aplicaciones móviles*. Discapnet.Recuperado de https://www.discapnet.es/areas-tematicas/tecnologia-inclusiva/observatorio-deaccesibilidad-tic/informes-discapnet/Accesibilidad\_en\_aplicaciones\_moviles