

studying IT

13/01/2026

HARWARE:

Partes:

Puertos: los puertos son puntos de conexión para conectar dispositivos que extienden la funcionalidad de la computadora.

CPU: es el cerebro de la computadora. hace todos los cálculos y el procesamiento de datos

RAM: es la memoria de corto plazo de la computadora. La usamos cuando queremos almacenar datos temporalmente

DISCO DURO: En contra parte el disco duro es la memoria a largo plazo que es utilizada cuando queremos almacenar información durante un tiempo indeterminado. Aquí se guarda toda la información de la computadora, como juego, musica, fotos y apps.

MOTHERBOARD: Puede ser catalogada como el cuerpo o sistema circulatorio de la computadora. Es lo que conecta todas las piezas.

FUENTE DE ALIMENTACION: Convierte la electricidad proveniente de la pared y la convierte en un formato que la computadora pueda usar.

INCISO:

LENGUAJE DE LAS COMPUTADORAS:

Programas: Son básicamente, instrucciones que le indican a la computadora que hacer. Suele almacenarse en medio duraderos como el disco duro.

termina inciso

BUS DE DATOS EXTERNOS (EDB)

es una dila de cables que interconéctan los componentes de la computadora Similar a las venas de el cuerpo. Cuando se envía voltaje a uno de los cables,

decimos que el cable es activo lo que se representa con un 1. Si no hay voltaje decimos que el estado es inactivo lo que se representa con un 0.

CHIP CONTROLADOR DE MEMORIA (MCC)

es un puente entre la CPU y la RAM. la CPU se comunica con el MCC y solicita por ejemplo las instrucciones, el MCC encuentra las instrucciones en la RAM, toma los datos y los envía a través del EDB

BUS DE DIRECCIONES:

Conecta la CPU al MCC, y envía la ubicación de los datos, pero no los datos, luego el MCC toma la ubicación de los datos y busca los datos, entonces los datos se envían a través de el EDB

VELOCIDAD DE RELOJ:

Este es el numero que ase referencia a la velocidad de reloj que es la cantidad maxima de ciclos de reloj que la CPU puede manejar en un periodo determinado. 3 40 GHz son 3.4 millones de ciclos por segundo que es superrapido

OVERCLOCKING:

Aumenta la frecuencia de ciclos de reloj de la CPU para que se realicemos tareas. Suele usarse para aumentar el rendimiento en las CPU de gama baja

Niveles de caché de la CPU

Existen tres niveles de memoria caché de la CPU:

- **Caché de nivel 3:** La memoria caché L3 es la mayor y más lenta de las memorias caché de la CPU. Sin embargo, suele ser el doble de rápida que la RAM. L3 es la primera ubicación de caché de la CPU que almacena Datos después de que se transfieran desde la RAM. La caché L3 suele ser compartida por todos los núcleos de una misma CPU.
- **Caché de nivel 2:** La caché L2 almacena menos datos que la caché L3, pero tiene velocidades de acceso más rápidas. La L2 contiene una copia de los Datos a los que se ha accedido más recientemente y que no están siendo utilizados por la CPU. Normalmente, cada núcleo de la CPU tiene su propia caché L2.

- **Caché de nivel 1:** La caché L1 es la más rápida y pequeña de los tres niveles de caché de la CPU. L1 almacena los Datos en uso por la CPU en ese momento. Cada núcleo de la CPU suele tener su propia caché L1.

QUE APRENDI HOY?

Todos los componentes de una computadora y sus respectivos significados bien explicados conceptualmente.

PARA QUE SIRVE EN EL MUNDO REAL?

Basicamente el hardware es utilizado en casi todos los productos electrónicos que utilizamos hoy en día. Como computadoras, teléfonos, consolas de videojuegos o electrodomesticos.

QUE NO ENTENDI TODAVIA?

Siendo objetivo los visto el día de hoy fue entendido al 100%.