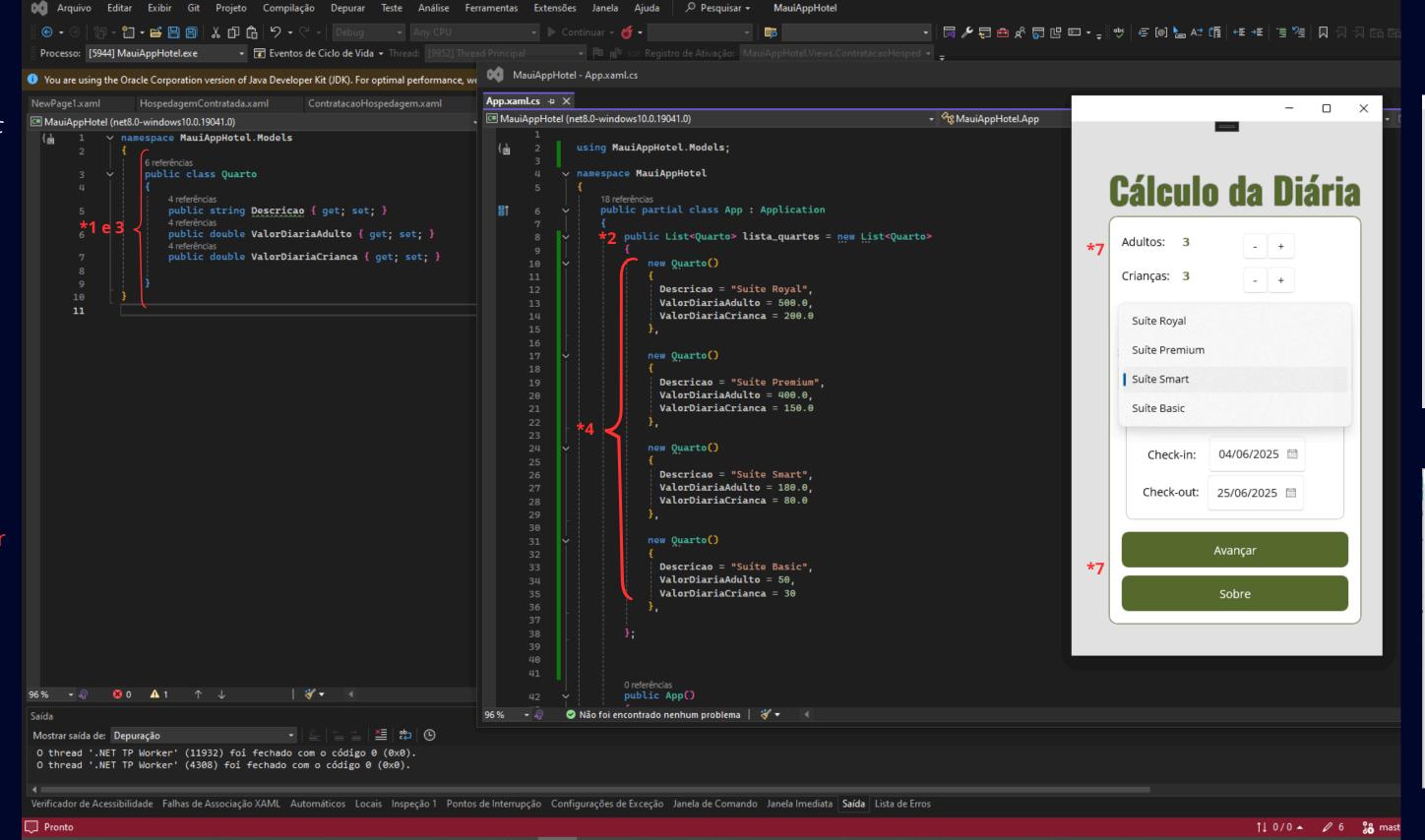


## AGENDA 14

**DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS II** 

## **MODELS**

- 1- Criar pasta- MODELS
- 2- Trocar internal  $\rightarrow$  public
- 3- Definir quais campos que o Model terá com \*1
- 4- Declarar lista de quartos \*2
- 5- Declarar objetos \*3
- 6-Definir os quartos \*4
- **7-** +Stepper, +Button realizados na aula anterior



(Botão 'Avançar')

**Suite Super Luxo** 

Adultos: 2 Criancas: 1

Check-in: Check-out: Estadia:

**Valor Total** 

R\$ 750,00

(Botão 'Sobre')

**SOBRE O APLICATIVO** 

parte da disciplina de Desenvolvimento

O projeto tem como objetivo simular o cálculo de hospedagem em um hotel, considerando o número de adultos e crianças, além das datas de check-in e

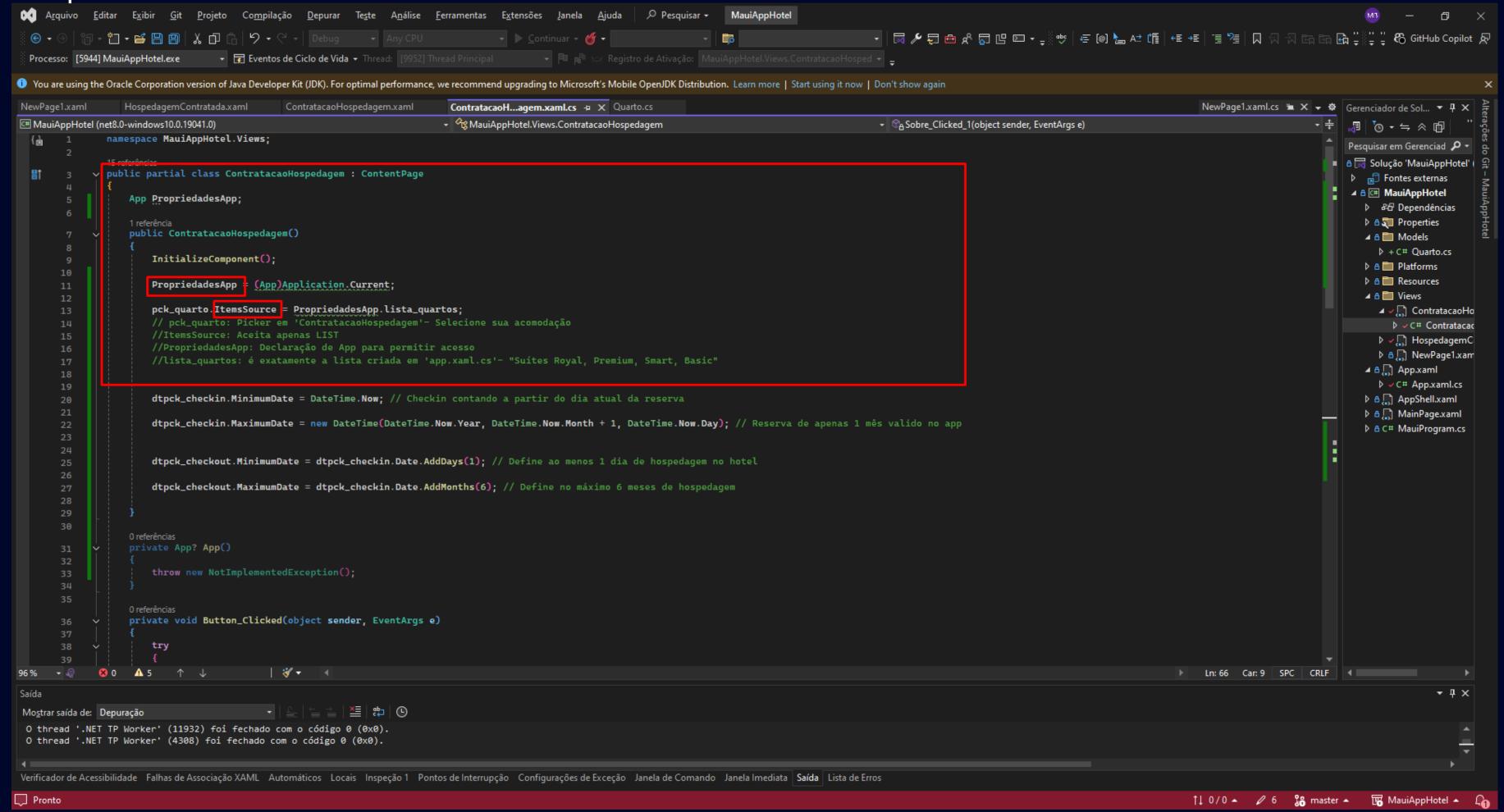
Dev: Manuelly Businari Vilas Boas

de Sistemas – Módulo II, no curso de Análise e Desenvolvimento

check-out.

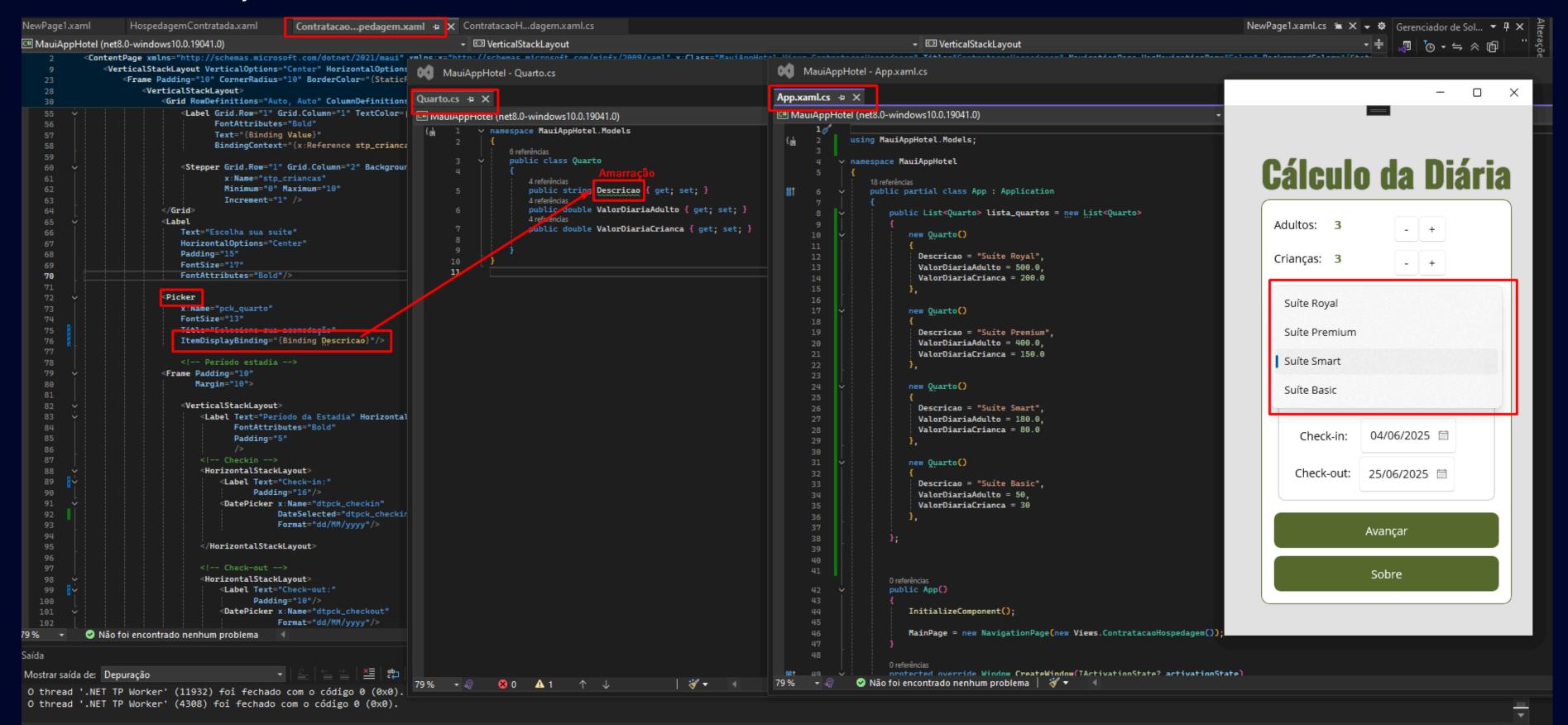
23/05/2025 25/05/2025 3 dias

8- Propriedades



## 9- Escolha sua acomodação

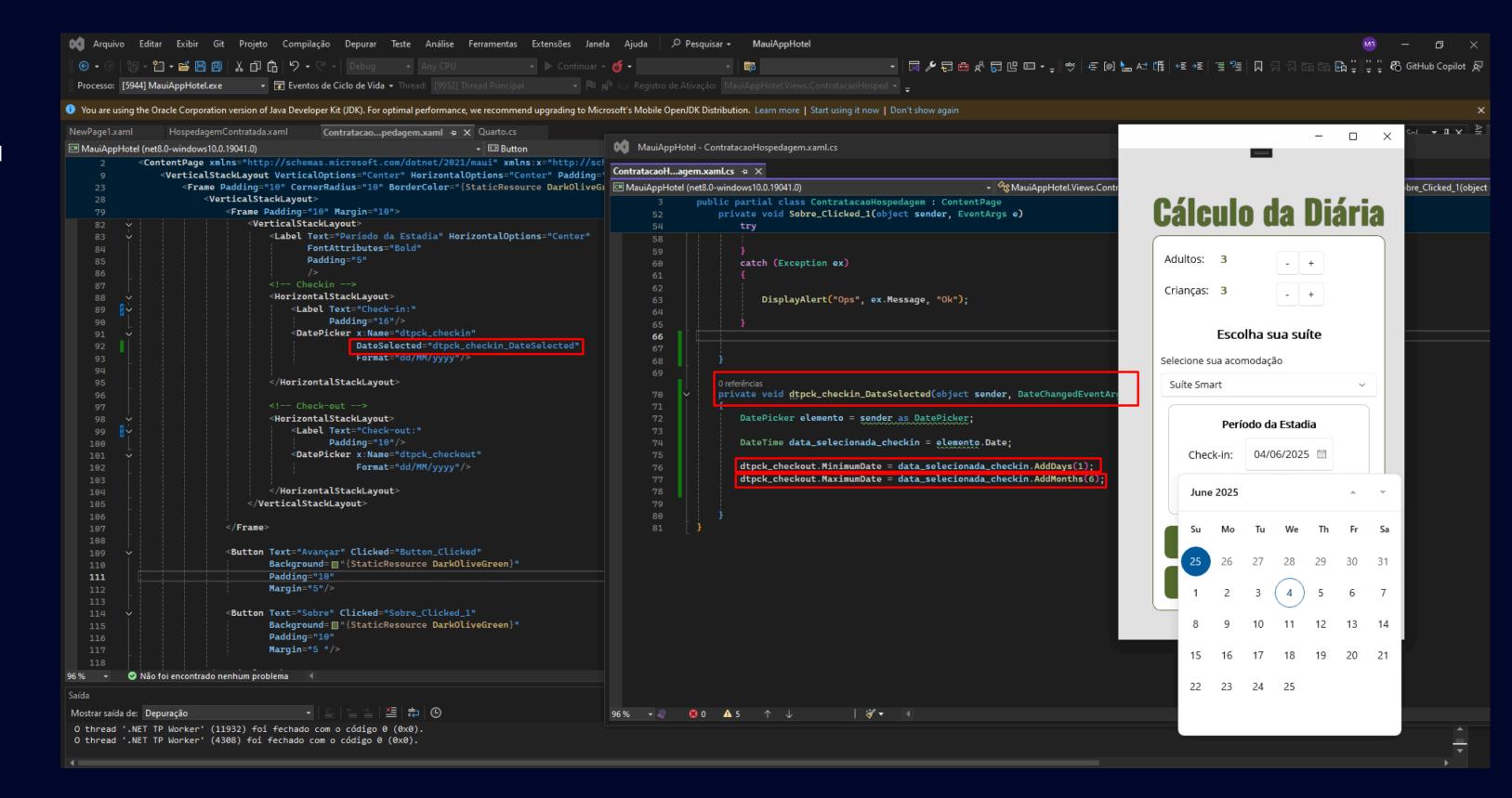
Pronto

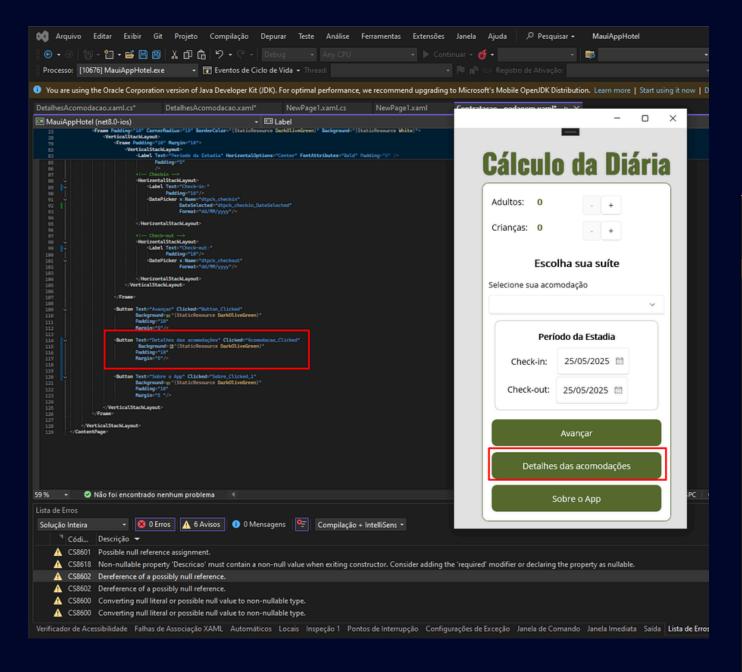


Verificador de Acessibilidade Falhas de Associação XAML Automáticos Locais Inspeção 1 Pontos de Interrupção Configurações de Exceção Janela de Comando Janela Imediata Saída Lista de Erros

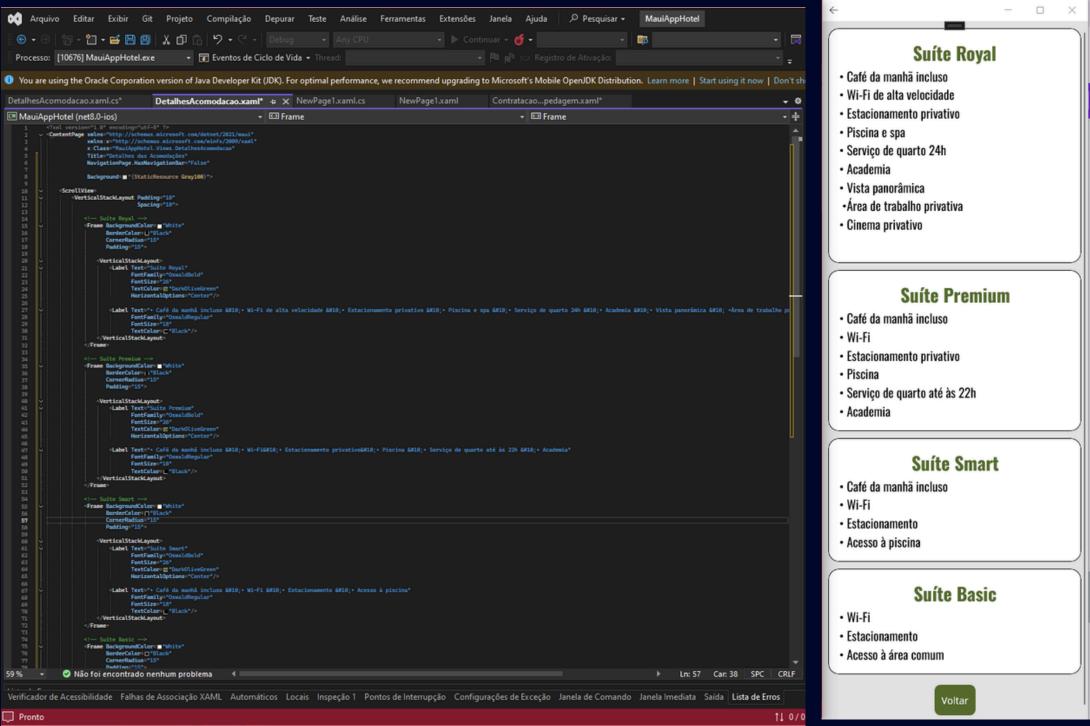
## 10

- -Adiciona ao menos 1 dia para o check-out no hotel
- Máximo de 6 meses de estadia
- -Não fazer check-in no passado com *DatePicker*





**11 - Nova página** "Descrição das acomodações" com informações de serviços inclusos + BOTÃO de acesso na página inicial





Manuelly Businari Vilas Boas Agenda 14 Módulo II de Desenvolvimento de Sistemas