

Ciclo formativo	CSIFC02. Ciclo superior de desenvolvemento de aplicacións multiplataforma (Gr. A)		
Módulo profesional	MP0487. Contornos de desenvolvemento.		
Data e horario			
Apellidos e nome			
DNI:		Sinatura:	

INSTRUCCIONES

- La duración máxima del examen será de 1 hora y 30 minutos.
- No está permitido el uso de ningún dispositivo electrónico (móvil, tablet, etc.)
- El examen se entrega grapado y debe entregarse grapado. No se corregirá ninguna hoja suelta
- El examen debe realizarse con bolígrafo azul o negro. No se permite bolígrafo rojo
- No se permite bebida o comida durante la realización de la prueba.
- El examen consta de 27 preguntas tipo test y 6 preguntas de desarrollo corto. Una respuesta incorrecta en una pregunta tipo test resta 0.1 puntos

1. (0,25p.). Según su función, el software se puede dividir en:
 - a. Software de sistema, lenguajes de programación y aplicaciones informáticas
 - b. Software de sistema, software de programación y aplicaciones informáticas
 - c. Software de desarrollo, sistemas operativos y aplicaciones informáticas.
 - d. Software de desarrollo y aplicaciones informáticas
 - e. Ninguna de las anteriores
2. (0,25p.). ¿En que etapa del desarrollo software se obtiene como salida el documento de diseño de arquitectura?
 - a. Diseño
 - b. Análisis
 - c. Implementación
 - d. Codificación
 - e. Ninguna de las anteriores
3. (0,25p.). ¿En que etapa del desarrollo software se selecciona el lenguaje de programación?
 - a. Diseño
 - b. Análisis
 - c. Implementación
 - d. Codificación
 - e. Ninguna de las anteriores
4. (0,25p.). Considerando un programa de gestión de ventas de una tienda, cuales de los siguientes requisitos serían no funcionales
 - a. El programa debe operar en entorno Windows
 - b. El software debe controlar el stock de almacen indicando además la ubicación exacta en el mismo
 - c. El software tiene que generar facturas de venta y abonos en caso de material devuelto
 - d. Las pantallas de los PC 's suministradas serán de 20"
5. (0,25p.). Indica cuales de las siguientes afirmaciones son **falsas**:
 - a. Las Beta-Test son pruebas de todos los programas en conjunto y se realizan en la etapa de pruebas
 - b. Las Beta-Test son pruebas que se realizan en los equipos propios de cliente y bajo cargas normales de trabajo
 - c. Es preferible que el cliente no esté presente durante la Beta test para que no "vea" posibles fallos de nuestro software
 - d. Antes de realizar las Beta Test tenemos que ejecutar la fase de configuración
6. (0,25p.). Los cambios en el software durante la fase de mantenimiento que se realizan para adaptarse a las nuevas tendencias del mercado, a nuevos componentes hardware, nuevas condiciones especificadas por organismos reguladores, etc., se conocen por el nombre de:
 - a. Correctivos
 - b. Evolutivos
 - c. Perfectivos
 - d. Adaptativos
 - e. Adecuativos

7. (0,25p.). Indica cuales de las siguientes afirmaciones son **correctas**:
- a. Las guías técnicas facilitan un correcto desarrollo y la realización de correcciones en los programas
 - b. Las guías de uso reflejan, entre otros, ejemplos del uso de programas y solución a distintos problemas que puedan presentarse
 - c. Las guías de instalación están dirigidas al personal informático responsable de la instalación
 - d. El diseño de la aplicación, la codificación de programas y las pruebas realizadas son aspectos que reflejan las guías técnicas
 - e. Todas las afirmaciones son correctas
8. (0,25p.). El modelo de ciclo de vida más adecuado para un proyecto con pocos cambios y que tiene los requisitos muy claros es:
- a. Cascada con realimentación
 - b. Cascada
 - c. Espiral
 - d. Iterativo incremental
9. (0,25p.). Planificación, análisis de riesgos, representación de la aplicación, comunicación con el cliente, codificación y explotación y evaluación del cliente son los bloques que componen el modelo de ciclo de vida:
- a. Cascada con realimentación
 - b. Cascada
 - c. Espiral
 - d. Iterativo incremental
 - e. Ninguna de las anteriores
10. (0,25p.). ¿Que lenguaje es directamente ejecutable por la computadora?
- a. Objeto
 - b. Ensamblador
 - c. Fuente
 - d. Compilado
 - e. Ninguna de las anteriores
11. (0,25p.). Cuales de las siguientes características perteneces a los lenguajes de alto nivel basados en códigos:
- a. Necesitan traducción al lenguaje máquina
 - b. Sus instrucciones son sentencias que hacen referencia a la ubicación física en el equipo
 - c. Sustituyeron al lenguaje ensamblador para facilitar más la programación
 - d. En lugar de sentencias escritas, se programa gráficamente usando el ratón y diseñando directamente la apariencia de software
 - e. Todas son correctas
12. (0,25p.). Un entorno de ejecución está formado por:
- a. Máquina virtual + API's
 - b. Máquina virtual + Lenguaje de programación visual
 - c. Lenguaje de programación visual + API's
 - d. Lenguaje de programación orientado a objetos + API's
 - e. Ninguna de las anteriores

13. (0,25p.). Funciones principales de una máquina virtual en la ejecución de programas:

- a. Conseguir la compilación de las aplicaciones.
- b. Conseguir que las aplicaciones sean portables.
- c. Comunicación con el sistema donde se instala la aplicación.
- d. Detectar errores en el código

14. (0,25p.). ¿Cuales de los siguientes son Entornos de Desarrollo Integrado (IDE)?

- a. C++
- b. Visual Basic
- c. Eclipse
- d. JBuilder
- e. Microsoft Visual Studio

15. (0,25p.). Un entorno integrado de desarrollo está compuesto por:

- a. Interfaz gráfica, editor de código y depurador.
- b. Editor de código, compilador, intérprete, depurador e interfaz gráfica
- c. Editor de código, compilador, e interfaz de comandos
- d. Editor de código y traductor

16. (0,25p.). Para añadir un nuevo módulo en NetBeans podemos:

- a. Añadir algún módulo de los que NetBeans instala por defecto
- b. Descargar un módulo desde algún sitio web permitido y añadirlo
- c. Instalarlo online en el entorno
- d. Todos los módulos ya están añadidos desde el momento de instalación, y solo se añaden nuevos módulos cuando Netbeans actualiza su versión

(NOTA: Si respondías "b y c" también dí la respuesta por correcta)

17. (0,25p.). Indica cuales de las siguientes funciones pertenecen al Editor de textos de un IDE:

- a. Funciones de autocompletado de código
- b. Ejecución de programas paso a paso
- c. Detección de errores de sintaxis en tiempo real
- d. Resaltado y coloreado de la sintaxis del código
- e. Todas son correctas

18. (0,25p.). Acabas de instalar GIT en tu ordenador y antes de inicializarlo tienes que hacer una configuración. ¿Cuales son los parámetros que tienes que configurar obligatoriamente?

- a. Nombre de usuario y dirección de correo electrónico
- b. Nombre de usuario, dirección de correo electrónico y contraseña
- c. Nombre de usuario, dirección de correo electrónico y directorio
- d. Nombre de usuario y contraseña
- e. Ninguna de las anteriores

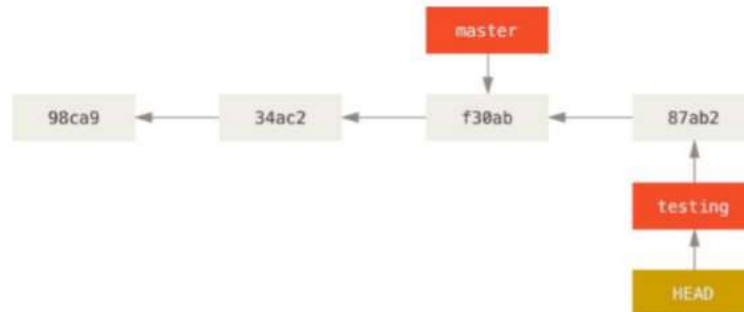
19. (0,25p.). El comando para inicializar el repositorio de Git es:

- a. git load
- b. git start
- c. git run
- d. git init
- e. Ninguno de las anteriores

20. (0,25p.). Para eliminar el repositorio GIT tienes que:

- a. Eliminar la carpeta .git con el comando "rm -R .git/"
- b. Detener la ejecución de Git con el comando "git stop"
- c. Desinstalar Git con el comando "sudo apt-get remove git"
- d. Desinstalar Git con el comando "sudo apt-get purge git"

21. (0,25p.). Dada la siguiente imagen:

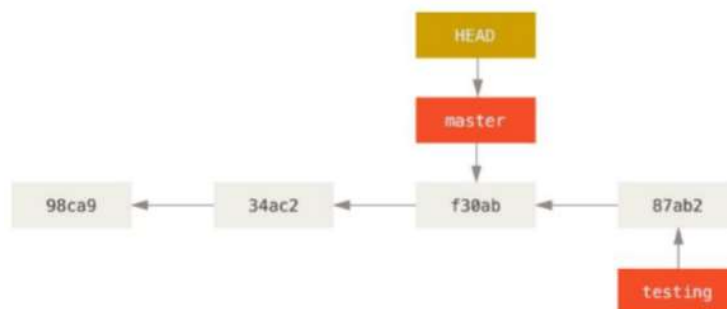


Indica en que rama nos encontramos

- a. 98ca9
- b. master
- c. HEAD
- d. testing
- e. 87ab2

(NOTA: Si respondías "e" también dí la respuesta por correcta)

22. (0,25p.). Dada la siguiente imagen:



Indica en que rama nos encontramos


- a. f30ab
- b. 87ab2
- c. testing
- d. master
- e. HEAD

(NOTA: Si respondías "a" también dí la respuesta por correcta)

23. (0,25p.). Para sincronizarte y recuperar los datos que no tengas en local de tu repositorio remoto debes ejecutar el comando:

- a. git add origin
- b. git commit origin
- c. git merge origin
- d. git fetch origin
- e. git push origin

- 24. (0,25p.).** Los pasos que debemos dar para generar un ejecutable son:
- a. Ejecución, una vez que el editor esté libre de errores
 - b. Una vez que el editor esté libre de errores, compilar.
 - c. Una vez que el editor esté libre de errores, compilar, depurar y ejecutar
 - d. Ninguna de las anteriores
- 25. (0,25p.).** ¿Cómo se llama el proceso de traducción de código fuente a código objeto?
- a. Ejecución
 - b. Runtime Environment
 - c. **Compilación**
 - d. Interpretación
- 26. (0,25p.).** Para cambiar a la rama "testing" en GIT debes usar el comando:
- a. git change testing
 - b. git mv testing
 - c. git jump testing
 - d. **git checkout testing**
 - e. Ninguna de las anteriores
- 27. (0,25p.).** Para dejar de rastrear el archivo prueba.txt en git, debes usar el comando:
- a. **git rm --cached prueba.txt**
 - b. git st --cached prueba.txt
 - c. git stop --cached prueba.txt
 - d. git diff --cached prueba.txt
- 28. (0,75p.).** De acuerdo a la imagen siguiente indica que es lo que se está intentando obtener al ejecutar el comando "git merge iss54", si se ha conseguido, y en caso de no conseguirlo que es lo que deberíamos hacer



```
sabela@sprof05 MINGW64 /1/Escritorio/ramificacionPrueba (iss55)
$ git merge iss54
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

(teoría UD. 2, Control de versiones. GIT/Ramificaciones GIT.pdf, página 9)

- 29. (0,5p.).** Cita todas las etapas del desarrollo del software
(teoría UD. 1, ED01 Version imprimible para uso offline, páginas 6 y 7)
- 30. (0,5p.).** ¿Cuáles son las dos salidas que se obtienen en la fase de diseño?
(teoría UD. 1, ED01 Version imprimible para uso offline, página 11)
- 31. (0,5p.).** Indica tres características que debe tener cualquier código
(teoría UD. 1, ED01 Version imprimible para uso offline, página 13)
- 32. (0,5p.).** Clasifica las herramientas CASE en función de las fases de ciclo de vida del software en la que ofrecen ayuda
(teoría UD. 1, ED01 Version imprimible para uso offline, página 27)
- 33. (0,5p.).** Indica 4 funciones de los Entornos de Desarrollo Integrado (IDE):
(teoría UD. 2, ED02 Version imprimible para uso offline, página 4)